Atividades de Aprendizagem e Avaliação Separação de Conceitos SoC – Separation of Concerns

Use esta cor no seu texto

Aluno: Lucas Gabriel Schumann Garcia RA: 2206293

- 1. Complete as sentenças a seguir
 - a. Separar conceitos, é na verdade separar as camadas que possuem interesses e responsabilidades diferentes.
 - b. Uma das maneiras de se construir um sistema contemplando a separação de conceitos, é separar o sistema em camadas, normalmente constituída por 4 camadas: domínio, aplicação, infraestrutura e interfaces.
 - c. A interação entre camadas deve ocorrer de modo a não invadir as responsabilidades e privacidades das outras.
 - d. A separação de conceitos promove a produtividade e a agilidade na hora de desenvolver.
 - e. A camada 'view' tem como responsabilidade a apresentar uma interface para o usuário no qual ele irá interagir.
 - f. A camada 'Aplication Layer' tem por finalidade obter requisições da view e passar para a camada de persistência.
 - g. A camada 'Aplication Layer' se relaciona com facade, do Modelo de Arquitetura visto nos slides da aula.
 - h. *Domain Layer* é o modelo de negócio e está intimamente ligada com a abordagem Domain Driven Design.
 - i. A Database Layer é responsável por realizar a persistência e a busca de dados.
 - j. O que torna um código fácil de fazer manutenção é a separação de coceitos.
 - k. No desenvolvimento de software, uma responsabilidade é uma tarefa no qual um software se propõe a realizar
 - É comum que a camada de infraestrutura utilize o padrão repository para comunicação com o banco de dados

- m. A Camada de Interface não deve possuir regras de negócio ou casos de uso ou persistência, sua responsabilidade é manter os pontos de entrada da aplicação.
- n. Se migrar a camada Web API de Express para Hapi, causa mudanças em outras camadas da sua aplicação é sinal que há algo acoplado.
- o. Acoplamento é o conhecimento e a dependência que uma classe, pacote, sistema tem de outro.
- p. O pacote Awilix tem por objetivo possibilitar a injeção de dependência sem acoplar-se a ferramenta.