

Arquitetura de Software

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno: LUCAS GABRIEL SCHUMANN GARCIA Ra: 2206293

Utilize esta cor no seu texto.

1. Considerando o texto no link “Livro - Arquitetura de Software Cap 07”, complete
 - a) A Arquitetura de Software preocupa-se com: [a arquitetura do projeto, como pacotes, componentes, módulos...](#) Não sendo apenas a organização e interfaces.
 - b) A Arquitetura de Software inclui as [decisões de projeto mais importantes em um sistema.](#)
 - c) Padrões Arquiteturais são [a forma de organização em mais alto nível para os sistemas de software, como seus módulos e suas interações.](#)
 - d) MVC é um padrão arquitetural [que resolve o problema de separar apresentação e modelo em sistemas de interfaces gráficas.](#)
 - e) Arquitetura em camadas organiza o software [de forma que as classes são organizadas em módulos de maior tamanho.](#)
 - f) Arquitetura em camadas particiona [a complexidade envolvida no desenvolvimento de um software em componentes menores.](#)
 - g) Uma arquitetura de três camadas é composta de:
 - i) [Interface com o Usuário](#)
 - ii) [Lógica de Negócio](#)
 - iii) [Banco de Dados](#)
 - h) No MVC as classes de um sistema são organizadas em:
 - i) [Visão](#)
 - ii) [Controle](#)
 - iii) [Modelo](#)
 - i) Spring, Ruby on Rails, Django e CakePHP são [frameworks que utilizam o modelo MVC.](#)
 - j) Single Page Applications (SPA) são desenvolvidas na linguagem [JavaScript.](#)
 - k) A comunicação entre uma aplicação SPA e a aplicação servidora é [assíncrona.](#)
 - l) Métodos Ágeis preconizam iterações rápidas com [entregas frequentes de novas releases, a fim de obter feedback.](#)
 - m) Arquiteturas de Microsserviços são um instrumento para garantir [o funcionamento desacoplado de todos os serviços do sistema.](#)
 - n) A escalabilidade Horizontal consiste em [disponibilizar instâncias do mesmo sistema em máquinas diferentes.](#)
 - o) A Lei de Conway afirma [que empresas tendem a adotar arquiteturas de software que são cópias de suas estruturas organizacionais.](#)

- p) Na Arquitetura orientada a mensagens, a comunicação entre clientes e servidores é [assíncrona](#).
- q) Algumas vezes, as plataformas que suportam as filas de mensagens são chamadas de [brokers de mensagens](#).
- r) Na Arquitetura Publish/Subscribe, as mensagens são denominadas [eventos](#). Os componentes da arquitetura são chamados [publicadores e assinantes](#).
- s) Na arquitetura orientada a mensagens, cada mensagem [é um registro](#) enquanto que na arquitetura publish/subscribe um evento [gera notificações em todos os seus assinantes](#).
- t) A arquitetura publish/subscribe lembra o padrão de projeto [Observador](#).
- u) São exemplos da Arquitetura Cliente Servidor
 - i) [Serviço de impressão](#)
 - ii) [Serviço de arquivos](#)
 - iii) [Serviço de banco de dados](#)
- v) A “Grande Bola de Lama” (*big ball of mud*) é um [anti-padrão](#) arquitetural onde qualquer módulo [se comunica praticamente com qualquer outro módulo](#).