

Introdução a Processo de Software

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

ALUNO: Lucas Gabriel Schumann Garcia RA: 2206263

- 1) O que é Processo de Software? (2 a 3 linhas)

Processo de software é seguir uma série de passos que devem definidos por tarefas, eventos e práticas a serem devidamente seguidos pelos desenvolvedores do software, ao produzir um sistema.

- 2) Comente sucintamente os seguintes elementos do manifesto ÁGIL (**mínimo 2 linhas cada**)

- a) Indivíduos e interações, mais do que processos e ferramentas,

Esse tópico diz sobre a focalização da interação dos indivíduos envolvidos entre o negócio e a equipe de desenvolvimento. Valorizar não apenas o desenvolvedor ou o especialista de negócio, mas sim a iteração entre esses dois lados.

- b) Software em funcionamento, mais do que documentação abrangente,

Esse tópico diz sobre focar no desenvolvimento das funcionalidades requeridas, documentar toda a arquitetura em alto nível, ter o software auto documentado pelo código, ou seja, ter o código entendível à nível de não depender de uma documentação.

- c) Colaboração com o cliente, mais do que negociação de contratos,

Fazer negócios com o cliente e realizar cobranças para cada funcionalidade e personalização nova que desejar no software.

- d) Resposta a mudanças, mais do que seguir um plano.

Ter em mente que o produto evoluirá de acordo com a necessidade do cliente e as funcionalidades serão construídas ou mantenciadas de acordo com o ambiente operacional.

- 3) O que é uma “entrega” e em que consistem os “entregáveis” no contexto de um processo de software? (3 a 5 linhas)

A entrega de software é, basicamente, você entregar o que lhe foi solicitado para produzir na produção de um software. Os entregáveis são os resultados e as solicitações que o cliente solicitou que fossem feitas. Não necessariamente limitando-se ao software, mas também à funcionalidades aperfeiçoadas.

- 4) Descreva o conceito de “iteração” no contexto de um processo de software incremental. **(5 a 10 linhas)**

Uma iteração pode também ser chamada de ciclo. Um ciclo é iniciado quando o cliente solicita (e é aceito) ou o líder de equipe solicita que seja implementada uma nova funcionalidade no software, ou então que seja feita uma manutenção em determinado ponto do software. A iteração pode ser dirigida por diferentes modelos de desenvolvimento, sendo definidos por formatos evolucionários, espirais, waterfall, incremental.