

Domain Driven Design

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno: LUCAS GABRIEL SCHUMANN GARCIA RA: 2206293

Use esta cor no seu texto

1) Complete as sentenças

- a) A Complexidade do Software pode ser descrita como a soma: **Complexidade do Domínio + Complexidade do Legado + complexidade da solução técnica.**
- b) A Complexidade Acidental deriva das **complexidades que escolhemos ter, incluindo a da solução técnica e legado.**
- c) A Complexidade Essencial efetivamente é **a do domínio, trata-se do problema que se está tentando resolver. É a complexidade que não temos escapatória.**
- d) DDD do jeito certo implica **na tentativa de romper as barreiras do domínio, tentando carregar o vocabulário de negócio para o código.**
- e) Elemer Junior apresenta o conceito de 'Entidade Anêmica' como sendo implementações que **carregam poucos valores, vocabulários e conhecimentos de negócio e de domínio.**
- f) Um indicativo de que uma classe é Anêmica, é que ela não pede
- g) Comente o exemplo do "Aumento de Salário" e sua relação com DDD (3 a 5 linhas)
Elemer traz consigo um exemplo de evitar o uso de um setter em uma classe Java, para que, em algum momento que esteja desenvolvendo o código, tenha que pensar e refletir sobre os possíveis usos de uma alteração de valor, nesse caso sendo o aumento salarial. Fará com que o desenvolvedor reflita sobre os possíveis usos disso.
- h) Comente a necessidade de conversar com mais de um ESPECIALISTA DE DOMÍNIO (3 a 5 linhas).

É necessário conversar com mais de um especialista de domínio, porque em algum ponto, terão visões diferentes sobre determinadas áreas do negócio, e em certo ponto possibilitará que o sistema possua mais “ramificações” e possibilite mais testes. Traz mais entendimento para o time técnico sobre o negócio.

- i) O objetivo do DDD é [atender a complexidade do negócio](#).
- j) O conceito fundamental do DDD é a [linguagem onipresente](#) e tem por objetivo [aproximar o especialista do domínio dos times técnicos](#).
- k) Efetivamente, especialistas de domínio são [os especialistas que conhecem, com experiência, o que deverá ser implementado, e mais, de que forma deverá ser implementado, conhece todo o processo](#). Esse especialista pode trazer consigo uma [experiência real sobre o negócio, coisas que desenvolvedores nem sempre podem trazer consigo](#). Possibilita testes melhores.
- l) Contextualize a percepção de que há subdomínios no contexto da aplicação
 - i) [.....](#)
- m) No espaço do Problema discutimos [aspectos que precisam ser resolvidos](#).
- n) No espaço da Solução discutimos [como iremos resolver o problema](#).
- o) A ideia do modelo de domínio é [criar uma representação conceitual e abstrata do domínio que queremos resolver](#).