game

## Sprites

Carlo doet de Sprites

## Duurzaamheid

Verzamelen flesjes

## Opties

Eiland escape

Wakker worden op eiland(bewusteloos aangespoeld op een eiland)

Hoger lager om kist te openen

Machete om naar de volgende ruimte te gaan

Doolhof(cisse als ladder als je op cisse duwt dan zie je het bovenaanzicht

…

Toekomen in het midden van het eiland

Verschillende paden naar verschillende delen waar je onderdelen vind van de boot

Iets vinden om boot te maken(hout, bijl, zeil)

Einde wegvaren met boot(plastiek in zee)