CURRICULUM PROFISSIONAL



Dados Pessoais

Nome: Lucas Henrique Costa Araújo Data de Nascimento: 14/10/1994

Endereço: Rua Direta do Arraial, Condomínio Vila das Palmeiras, B451b, Apt 203 **Bairro**: Cabula **Cidade**: Salvador/BA **Cel**: (75) 99943 – 4406 **Cel**: (75) 99830 – 0273

Estado civil: Casado **Filhos:** Não **E-mail**: lucashenriquecaraujo@gmail.com

Escolaridade

 Bacharel em Eng. da Computação pela Universidade Federal do Recôncavo da Bahia, formado em 2019.

 Bacharel em Ciências Exatas e suas Tecnologias pela Universidade Federal do Recôncavo da Bahia, formado em 2017.

Conhecimentos

- JavaScript
- TypeScript
- JAVA
- Python
- NodeJS
- React
- React Native
- Angular

- MySQL
- PostgreSQL
- OracleDB
- MongoDB
- Redis
- Docker
- Kubernetes
- Spring

- Hibernate
- TypeOrm
- HTML
- CSS
- AWS
- Google Cloud
- Mercado Pago Api
- WebRTC

Certificados Profissionais

JavaScript - Boas Práticas, em Julho de 2019 pela iMasters

Experiência Profissional

Empresa: Medlife Função: Sócio e Desenvolvedor da Plataforma Medlife

Data: 01/2020 - 02/2021

Atribuições: Desenvolvimento e manuseio de servidores.

Descrição: Responsável pelas atualizações e manutenções da Plataforma Medlife, sistema de teleconsultas, que facilita a conexão de médicos e pacientes. Neste sistema foi desenvolvido a integração com a Api do Mercado Pago e também um sistema interno de vídeo chamadas que utilizou a tecnologia WebRTC.

Tecnologias: Angular v8, NodeJs, GitHub, AWS, Google Cloud, MySQL.

Endereço: https://plataformamedlife.com.br/

Empresa: Instituto de Telessaúde do Brasil (ITESB) **Função**: Desenvolvedor **Data**: 01/2020 – 02/2021

Atribuições: Desenvolvimento de sistemas e manuseio de servidores.

Descrição: Responsável pelas atualizações e manutenções do sistema Ambulatório Online que gerencia solicitações de interconsultas da área de saúde e supervisão da equipe de desenvolvimento do aplicativo Med+ Amostras Grátis.

Tecnologias: JSF, Java , Spring, Hibernate, GitHub, AWS, Google Cloud, OracleDB, React Native. React.

Experiência em equipe: Aplicativo FastQ – Fila rápida

Função: Desenvolvedor e projetista Data: 11/2019 – 01/2020

Atribuições: Desenvolvimento e manutenção dos sistemas relacionados ao aplicativo. **Descrição**: Aplicativo de gerenciamento de filas, este era responsável por controlar as filas de um estabelecimento comercial onde há agendamento sem hora marcada, sendo possível realizar a entrada em filas para serviços distintos no mesmo estabelecimento tudo sendo controlado de forma automática, notificando ao usuário a cada alteração na fila e um tempo de previsão de atendimento.

Tecnologias: React Native, NodeJS, MongoDB, Redis, SocketJS

Empresa: ValeSig – Empréstimos consignados

Função: Fundador da empresa e desenvolvedor dos sistemas internos

Data: 02/2018 – 12/2019

Atribuições: Gestor e responsável pelos desenvolvimentos de sistemas internos

Descrição: Durante o meu tempo atuando na empresa, desenvolvi sistemas internos que auxiliavam os colaboradores em suas tarefas diárias, este softwares eram responsáveis por gerenciar as informações dos clientes, recomendar novos clientes ao atendente, além de auxiliar nas campanhas de marketing da empresa.

Tecnologias: Angular v4, Java, Spring, Hibernate, GitHub, PostgreSQL.

Empresa: Empresa Brasileira de Pesquisa Agropecuária (EMBRAPA)

Função: Estagiário do Núcleo de Tecnologia da Informação Data: 10/2016 – 10/2018

Atribuições: Desenvolvimento de sistemas e manuseio de servidores.

Descrição: Durante o período de estágio foi desenvolvido o sistema especialista Adubatec que é utilizado na empresa para auxiliar os pesquisadores e agricultores na recomendação da calagem e adubação.

Tecnologias: Angular v4, Java, Spring, Hibernate, GitHub, PostgreSQL.

Endereço: https://adubatec.cnpmf.embrapa.br/#/consulta

Projetos Acadêmicos

Técnicas de aprendizado de máquina para predição dos indicies de nutrientes presentes no solo: Este projeto propôs um método de recomendação dos nutrientes presentes no solo com base em informações conhecidas sobre a localidade do mesmo. Neste foi possível obter resultados satisfatórios na predição com os algoritmos Gradient Boosting Regressor, o Random Forest Regressor e Support Vector Machine, possuindo um coeficiente de determinação R2 maior que 0,7 para todos os modelos obtidos.

Ano: 2019 Repositório: https://github.com/lucashca/TCC

Smart Sense : Sistema de gerenciamento e monitoramento de dispositivos embarcados, este é responsável por se conectar com dispositivos embarcados que estejam utilizando um protocolo de comunicação especifica, desenvolvido no projeto, e com isso é possível monitorar ou acionar o dispositivo.

Ano: 2019 Repositório: https://github.com/lucashca/Smart-Sense

Gerador Executivo Cíciclico para Arduino: Sistema web que gera o código, para Arduino, do escalonador de tarefas executivo cíclico. Isto, a partir de tarefas cadastradas com as características relacionadas ao tempo de execução, deadline e também as dependências da mesma.

Ano: 2019 Repositório: https://github.com/lucashca/RTS-ANGULAR

Simulador do problema do caixeiro viajante: Sistema que compara a utilização de um algoritmo de ordem lexicográfica (força bruta) e o algoritmo genético para solução do problema do caixeiro viajante.

Ano: 2018 Endereço: http://caixeiroviajante.epizy.com/

PS2PDF: Sistema distribuído de conversão de arquivos, este aplica técnicas de diversas para garantir o consenso de nós distribuídos na escolha de uma carga de processamento.

Ano: 2018 Repositório: https://github.com/lucashca/PS2PDF-JS-TS-ANGULAR-NODEJS

Objetivo Profissional

Aplicar meus conhecimentos na área de tecnologia da informação e aprender mais a cada dia com os novos desafios que serão apresentados a mim em todos os passos de minha carreira profissional com a finalidade de proporcionar o crescimento tanto da empresa em que eu estiver atuando quanto meu próprio.

Links

• GitHub: https://github.com/lucashca

• Linkedin: https://www.linkedin.com/in/lucas-henrique-4149b01a0/