|  |  |
| --- | --- |
| **Termo de Abertura – Engenharia de Requisitos** | |
| Projeto: Elaboração de Produtos de Trabalho da Disciplina de Engenharia de Requisitos. | |
| Necessidades de Negócio do Projeto (Justificativa) | |
| O cenário vigente do ensino da Engenharia de Software demonstra que novas estratégias vêm sendo desenvolvidas para que os alunos possam experimentar uma abordagem que agrega a teoria e a prática. Expor conceitos sem sua efetiva demonstração prática não é tarefa fácil para professores que lecionam disciplinas dessa área. Mesmo fazendo uso de recursos multimídias, a perda de atenção dos alunos é notória pelos professores no decorrer da aula. Conforme (Wangenheim[[1]](#footnote-1), 2012), apenas os 15 minutos iniciais de uma aula expositiva são realmente aproveitados pela maioria dos alunos.  Planejar uma aula mais atrativa e envolvente é desafio para professores, principalmente no contexto da atual geração acostumada com a interatividade. Quando essa geração encontra-se em cursos de Computação e Informática, cujo perfil dos alunos contribui muito para essa demanda por maior interatividade e estímulo aos seus diversos sentidos, a necessidade por explorar diferentes estratégias de ensino aumenta.  Neste sentido, este trabalho procura aliar a teoria vista em sala de aula com a prática de um projeto real que consiste em gerenciar o trabalho realizado por uma equipe de outra disciplina do curso. | |
| Objetivos do Projeto | |
| São objetivos do projeto:   * Aprender técnicas e processos de Gerência de Projetos de Software e Engenharia de Requisitos que contribuam para um alcance de aproveitamento mínimo de 60% das disciplinas envolvidas; * Elaborar 100% dos entregáveis previstos; * Alcançar ao menos 90% de aderência ao PROGEP; * Alcançar ao menos 80% de aproveitamento nas inspeções técnicas dos produtos de gerenciamento de projetos; | |
| Descrição do Escopo (preliminar) | |
| O escopo do projeto consiste em especificar e modelar um sistema para gerenciar as atividades de uma clínica de estética. Esta clínica oferece os serviços de massagens, depilação com cera e depilação a laser. O sistema deve permitir gerenciar os clientes, o agendamento dos serviços, a realização dos serviços, a definição de preços dos serviços e também emitir alguns relatórios gerenciais. Mais detalhes sobre o escopo são encontrados no documento ERS - Escopo Trabalho Pratico.pdf  O projeto deve seguir uma metodologia de gerenciamento de projetos (PROGEP). Todos os membros do projeto possuem acesso a esta metodologia. | |
| Produtos e Principais Requisitos | |
| O projeto conta com entregáveis de Gerência de Projetos de Software e de Engenharia de Requisitos.  Os entregáveis de Gerência de Projetos de Software são:   * Ata de Reunião inicial (kick-off) * Registro de partes interessadas * Especificação do Escopo do Projeto * EAP * Dicionário da EAP * Cronograma * Checklists de inspeção das entregas * Relatório de Progresso * Plano de Recursos Humanos * Plano de Comunicação * Registro de Riscos * Plano da Qualidade * Relatório de Lições Aprendidas   Os entregáveis relacionados à Engenharia de Requisitos estão descritos no documento em anexo ERS - Escopo Trabalho Pratico.pdf.  São requisitos do projeto:   * As datas previstas no cronograma de marcos sumarizado devem ser cumpridas; * Todos os produtos de Gerenciamento de Projetos devem ser elaborados segundo as instruções do PROGEP bem como seguir os templates disponíveis neste processo; * Todos os produtos do projeto devem ser entregues de acordo com as tarefas definidas no Canvas; * Os Gerentes de Projeto devem comunicar ao Patrocinador quaisquer problemas na condução do projeto; * Sugestões de melhoria no PROGEP devem ser enviadas a [mwerneck@pucminas.br](mailto:mwerneck@pucminas.br); | |
| Equipe do Projeto | |
| Nome do membro da equipe | Papel / Responsabilidades |
| Gerentes de Projeto | Planejar, conduzir e monitorar o projeto segundo o PROGEP.  Elaborar e disponibilizar aos interessados os produtos de Gerência de Projetos de Software.  Auxiliar a equipe gerenciada em seu trabalho, quando necessário e possível.  Cumprir as restrições impostas pelos Patrocinadores. |
| Equipe gerenciada | Prestar informações aos Gerentes de Projetos.  Elaborar e disponibilizar aos interessados os produtos de Engenharia de Requisitos.  Cumprir as restrições impostas pelos Patrocinadores. |
| Riscos iniciais | |
| * Brigas e conflitos internos entre equipe gerenciada e gerentes de projetos; * Dificuldade de troca ou obtenção de informação entre os membros da equipe do projeto; * Grande oportunidade de aprendizado das técnicas e ferramentas de gerenciamento de projetos; * Oportunidade de auxílio da equipe gerenciada pela equipe gerente. | |
| Cronograma de marcos sumarizados de Gerência de Projetos de Software | |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Entrega | Entregável | Data Limite | Pontos | Observações | | Abertura do projeto (1,0 pt) | Ata de Reunião inicial | 24/09 | 0,5 | Atividade: Iniciar o projeto | | Registro de partes interessadas | 24/09 | 0,5 | Atividade: Identificar partes interessadas | | Marco – Entrega 1 (9,0 pts) | Declaração de Escopo | 01/08 | 2,0 | Atividade: Definir o escopo | | Dicionário da WBS |  | 3,0 | Atividade: Elaborar a WBS | | Cronograma |  | 3,0 | Atividade: Elaborar o cronograma | | Checklists de inspeção |  | 0,0 | Checklist de cada um dos artefatos.  Atividade: Realizar controle de qualidade | | Relatório de Progresso |  | 1,0 | Atividade: Monitorar o projeto | | Marco – Entrega 2 (8,0 pts) | Plano de Recursos Humanos | 12/11 | 2,0 | Atividade: Planejar os recursos humanos | | Plano de Comunicação |  | 2,0 | Atividade: Planejar a comunicação | | Lista de Riscos |  | 2,0 | Atividade: Planejar os riscos | | Plano da Qualidade |  | 2,0 | Considerar ao menos uma atividade de qualidade além das atividades de inspeção e aderência já previstas.  Atividade: Planejar a qualidade | | Checklists de inspeção |  | 0,0 | Checklist de cada um dos artefatos.  Atividade: Realizar controle de qualidade | | Marco – Entrega 3 (2,0 pts) | Relatório de Lições Aprendidas | 19/11 | 2,0 | Ao menos três lições identificadas.  Atividade: Encerrar o projeto | | |

A alocação dos Gerentes de Projetos às equipes gerenciadas está publicada na planilha Grupos.xls no Canvas.

As datas referentes às entregas da equipe gerenciada estão também no documento TecWeb\_TrabPratico.pdf.

1. Wangenheim, Christiane G. Von. (2012) Palestra: como ensinar com jogos?.In: Congresso da Sociedade Brasileira de Computação, Curitiba [↑](#footnote-ref-1)