

## Gramática BNF da Linguagem LPN

A gramática BNF (Backus-Naur Form) da linguagem de programação LPN é definida como:

### Estrutura do Programa

`<programa> ::= <titulo> <inicio> <comando> "\n" <RES> "\n" <fim>`

`<titulo> ::= "PROGRAMA \" <ident> \":\" "\n"`

`<inicio> ::= "INICIO\n"`

`<fim> ::= "FIM"`

### Comando RES (Resultado Final)

`<RES> ::= "RES" <espaco> "=" <espaco> <expressao>`

### Comandos e Atribuições

`<comando> ::= <atribuicao>`

`| <comando> "\n" <comando>`

`<atribuicao> ::= <espaco> <ident> <espaco> "=" <espaco> <expressao>`

### Expressões e Operadores

`<expressao> ::= <expressao1> ( <espaco> <operador_soma> <espaco>  
<expressao1> )*`

$\langle \text{expressao1} \rangle ::= \langle \text{expressao2} \rangle ( \langle \text{espaco} \rangle \langle \text{operador\_mult} \rangle \langle \text{espaco} \rangle \langle \text{expressao2} \rangle )^*$

$\langle \text{expressao2} \rangle ::= \langle \text{numero} \rangle \mid \langle \text{ident} \rangle \mid "(" \langle \text{espaco} \rangle \langle \text{expressao} \rangle \langle \text{espaco} \rangle ")"$

$\langle \text{operador\_soma} \rangle ::= "+" \mid "-"$

$\langle \text{operador\_mult} \rangle ::= "*" \mid "/"$

## Elementos Básicos

$\langle \text{espaco} \rangle ::= (" " \mid "\backslash t")^*$

$\langle \text{ident} \rangle ::= ([a-z] \mid [A-Z])^+$

$\langle \text{numero} \rangle ::= \langle \text{positivo} \rangle \mid \langle \text{negativo} \rangle$

$\langle \text{positivo} \rangle ::= ("0" \mid [1-9][0-9]^*) ("," [0-9]^+)? \langle \text{cientifico} \rangle ?$

$\langle \text{negativo} \rangle ::= "-" \langle \text{positivo} \rangle$

$\langle \text{cientifico} \rangle ::= "e" "-" ? [1-9][0-9]^*$

## Exemplos Válidos de Programas LPN

### Exemplo 1: Programa Simples

PROGRAMA "SOMA":

INICIO

A = 5

B = 10

RES = A + B

FIM

## **Exemplo 2: Expressões com Parênteses**

PROGRAMA "FORMULA":

INICIO

A = 2

B = 3

C = 4

RES = A \* (B + C) / (B - A)

FIM

### **Semântica da Linguagem**

1. Todas as variáveis são consideradas inteiras.
2. As variáveis não precisam ser declaradas antes de serem usadas.
3. A variável especial `RES` armazena o resultado final do programa.
4. As operações aritméticas seguem a precedência matemática padrão:
  - Parênteses têm a maior precedência
  - Multiplicação e divisão têm precedência sobre adição e subtração
  - Operações de mesma precedência são avaliadas da esquerda para a direita
5. O compilador não verifica divisão por zero.
6. Operações de multiplicação e divisão são implementadas através de repetição de operações de adição e subtração, respectivamente.