

1. Principios básicos

1.1. Ejercicio 1

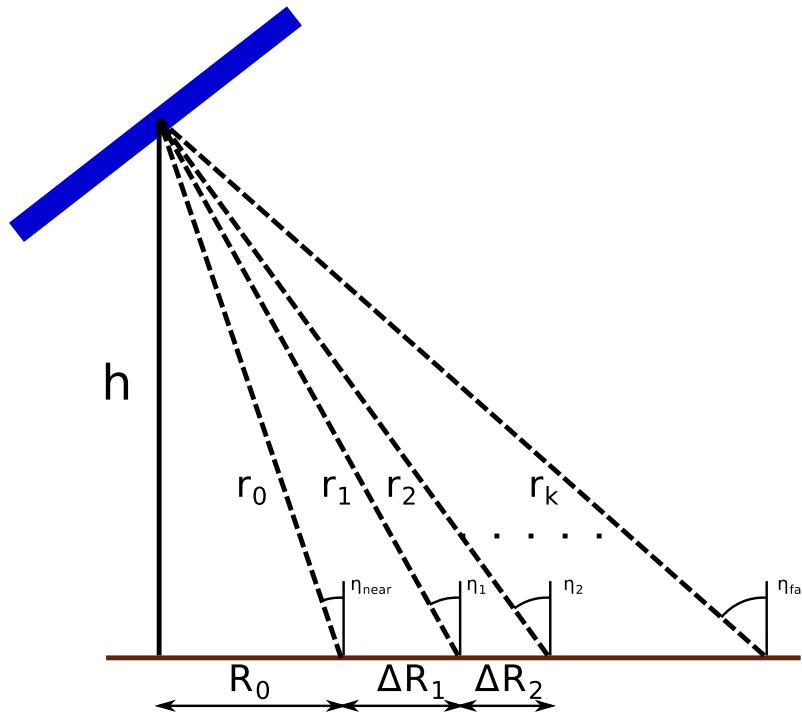


Figura 1: γ -rangos

$$R_1 = \operatorname{sen}(\eta_1)r_1$$

$$R_1 = \operatorname{sen}(\eta_1) \left(r_0 + \frac{c T_s}{2} \right)$$

$$R_0 = \operatorname{sen}(\eta_0)r_0$$

$$\Delta R_1 = R_1 - R_0$$

$$\Delta R_1 = \operatorname{sen}(\eta_1) \left(r_0 + \frac{c T_s}{2} \right) - \operatorname{sen}(\eta_0)r_0$$

$$\Delta R_k = \operatorname{sen}(\eta_k) \left(r_0 + \frac{k c T_s}{2} \right) - \operatorname{sen}(\eta_0)r_0$$

$$\gamma - rango_k = r_k = \frac{h}{\cos(\eta_k)}$$

$$\eta_k = \cos^{-1} \left(\frac{h}{r_k} \right)$$



1.1.1. TODO graficos



2. Parte analógica

2.1. Ejercicio 2

La señal chirp se define como

$$\text{chirp}(t) = e^{j\theta(t)}$$

donde $\theta(t)$ es una función cuadrática del tiempo con forma

$$\theta(t) = k_1 t^2 + k_2 t$$

La frecuencia instantánea de la chirp es entonces:

$$f_{\text{inst}}(t) = 2k_1 t + k_2$$

Como la chirp barre frecuencias que van desde -20Mhz hasta 20Mhz en $10\mu s$:

$$f_{\text{inst}}(0) = 2k_1 0 + k_2 = k_2 = -20\text{Mhz}$$

Y al final

$$\begin{aligned} f_{\text{inst}}(10\mu s) &= 2k_1 10\mu s + k_2 = 20\text{Mhz} \\ 2k_1 10\mu s - 20\text{Mhz} &= 20\text{Mhz} \\ k_1 &= \frac{40\text{Mhz}}{2 10\mu s} \\ k_1 &= 2 \cdot 10^{12} \end{aligned}$$

Por lo tanto, la fase instantánea es

$$f_{\text{inst}}(t) = 4 \cdot 10^{12} t^2 - 20 \cdot 10^6 t$$

En la figura 2 se puede ver el resultado de graficar las partes real e imaginarias de la chirp junto con la fase instantánea en función del tiempo.

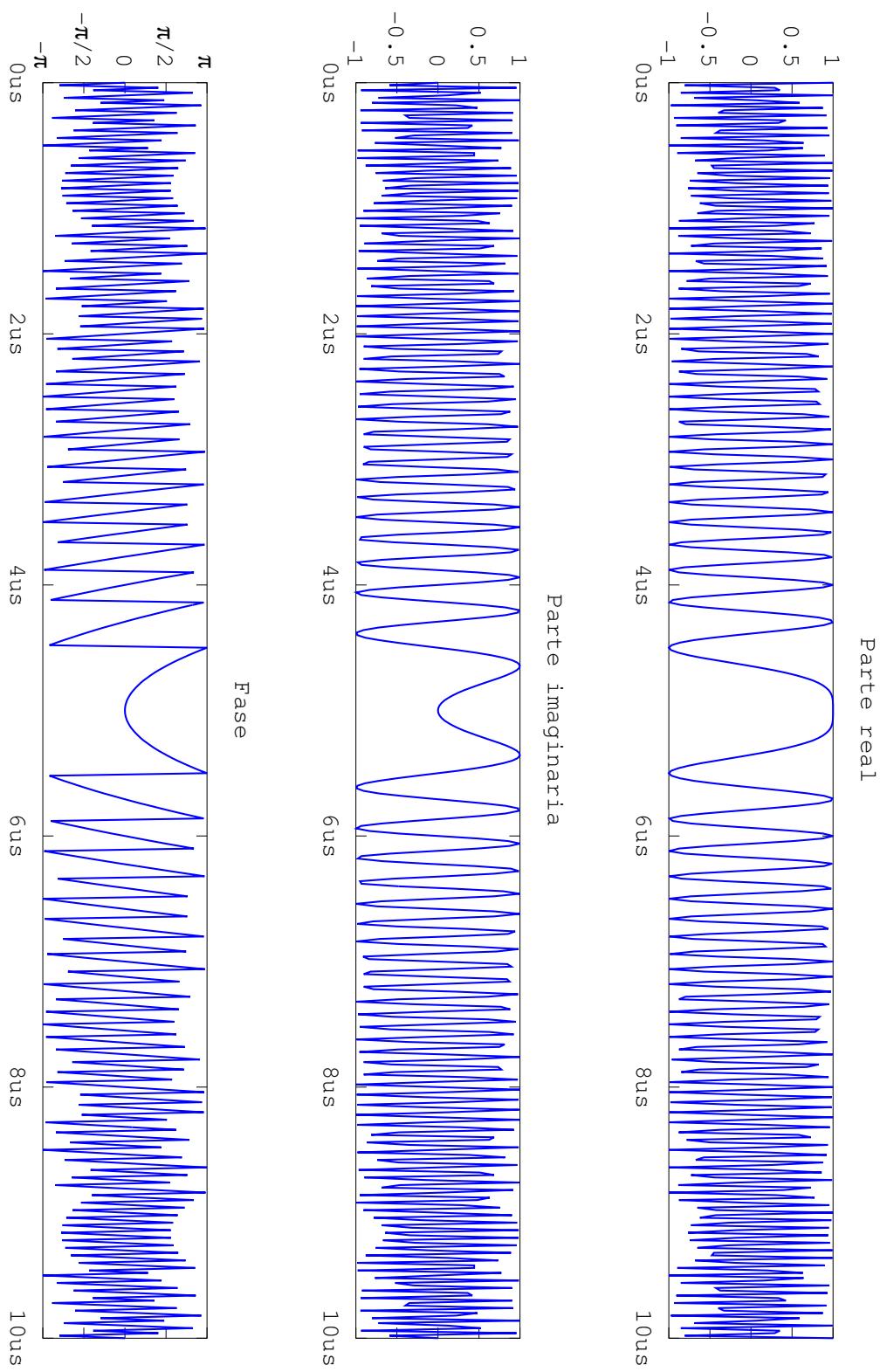


Figura 2: Chirp emitida por el SARAT (no modulada)

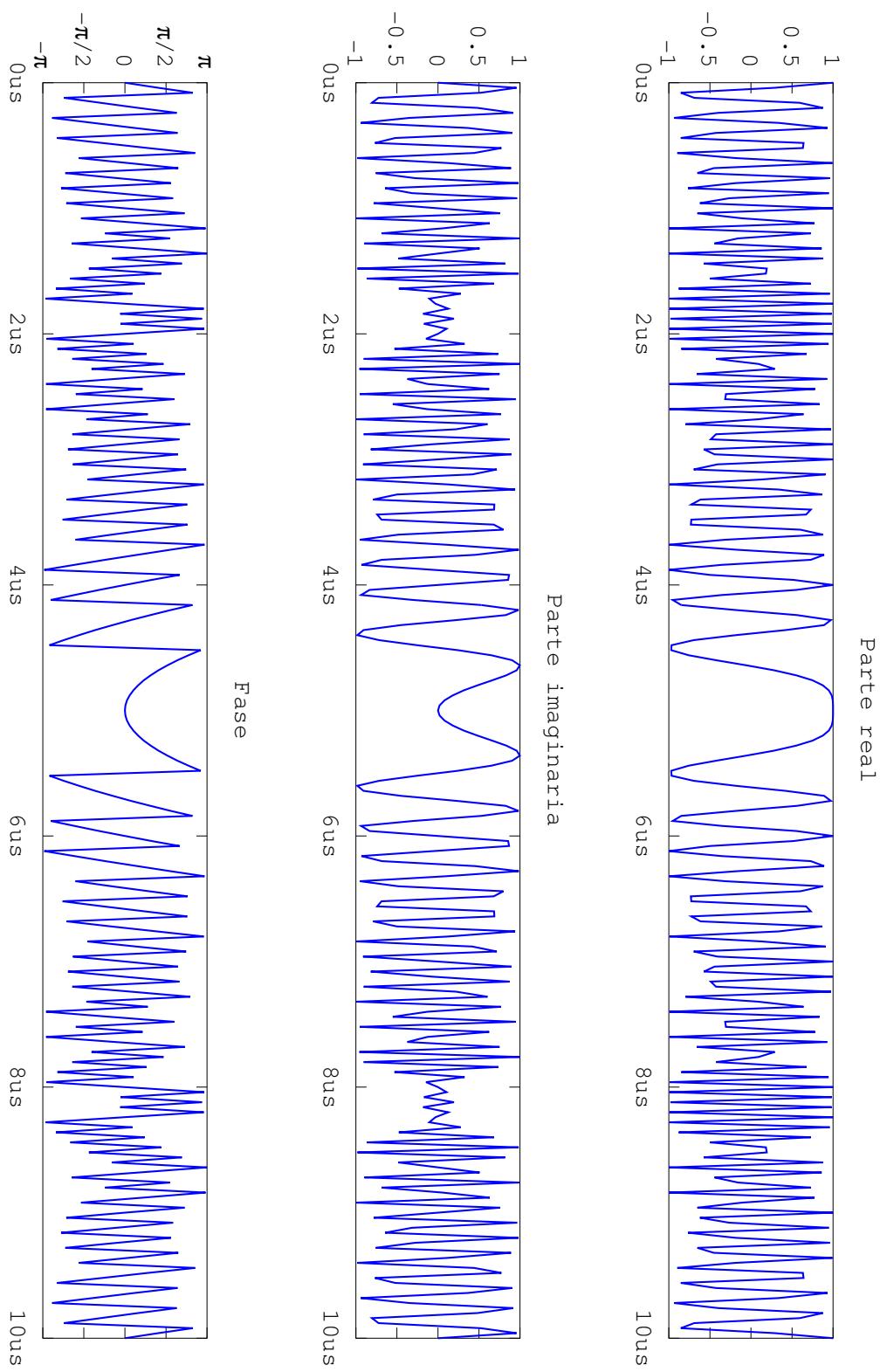


Figura 3: Chirp emitida por el SARAT (no modulada) submuestreada

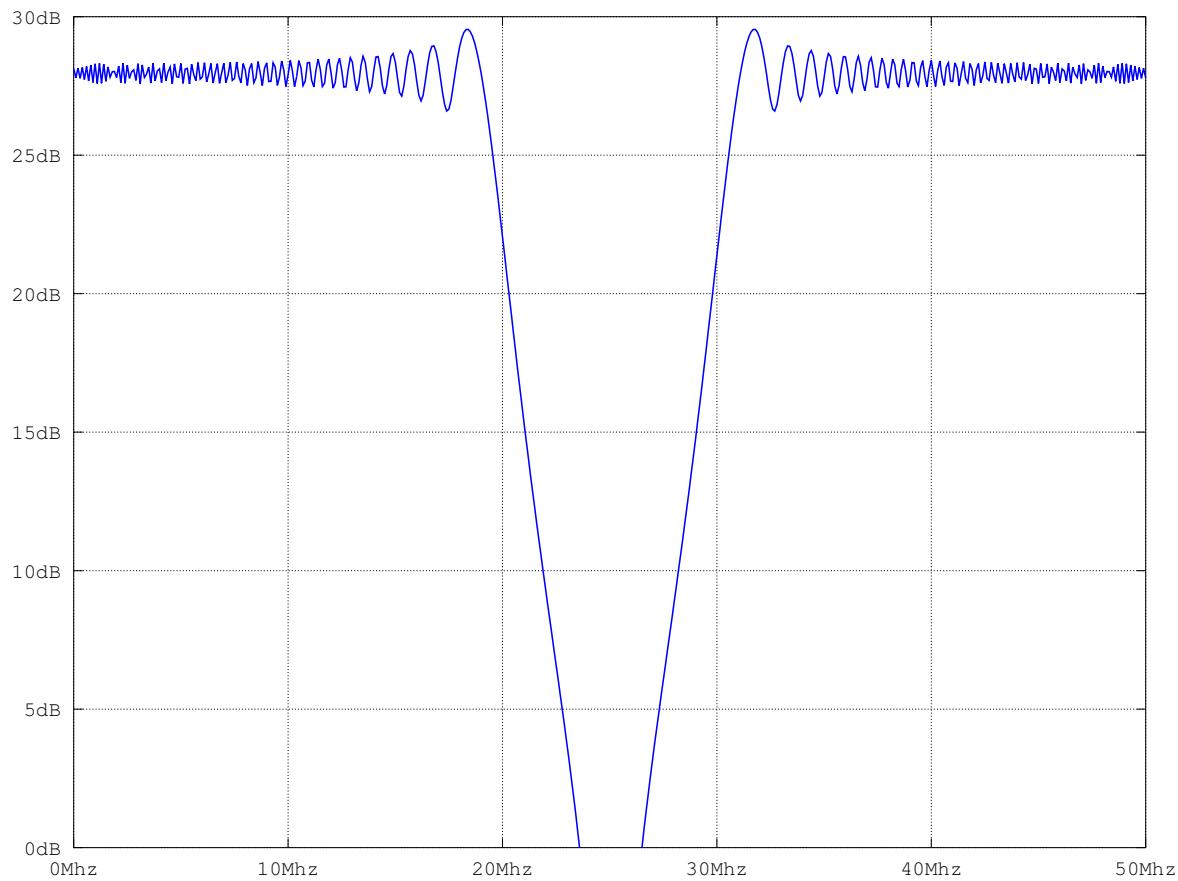


Figura 4: Espectro de la Chirp emitida por el SARAT (no modulada)

La chirp tiene una frecuencia máxima de 20Mhz y por Nyquist la mínima frecuencia de muestreo que podemos usar es 40Mhz, si no se satisface el criterio de Nyquist se producen resultados como el de la figura 3.

2.2. Ejercicio 3

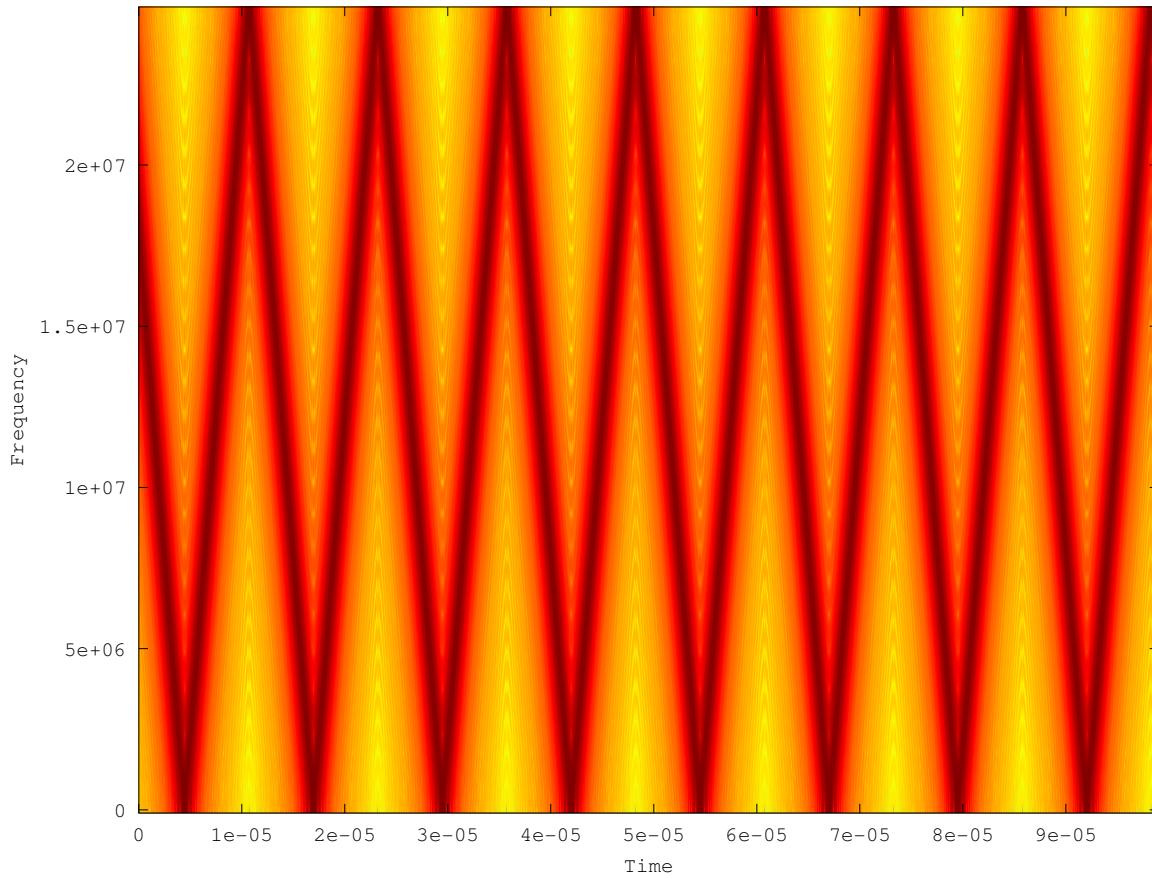


Figura 5: Espectrograma de la Chirp emitida por el SARAT (no modulada)

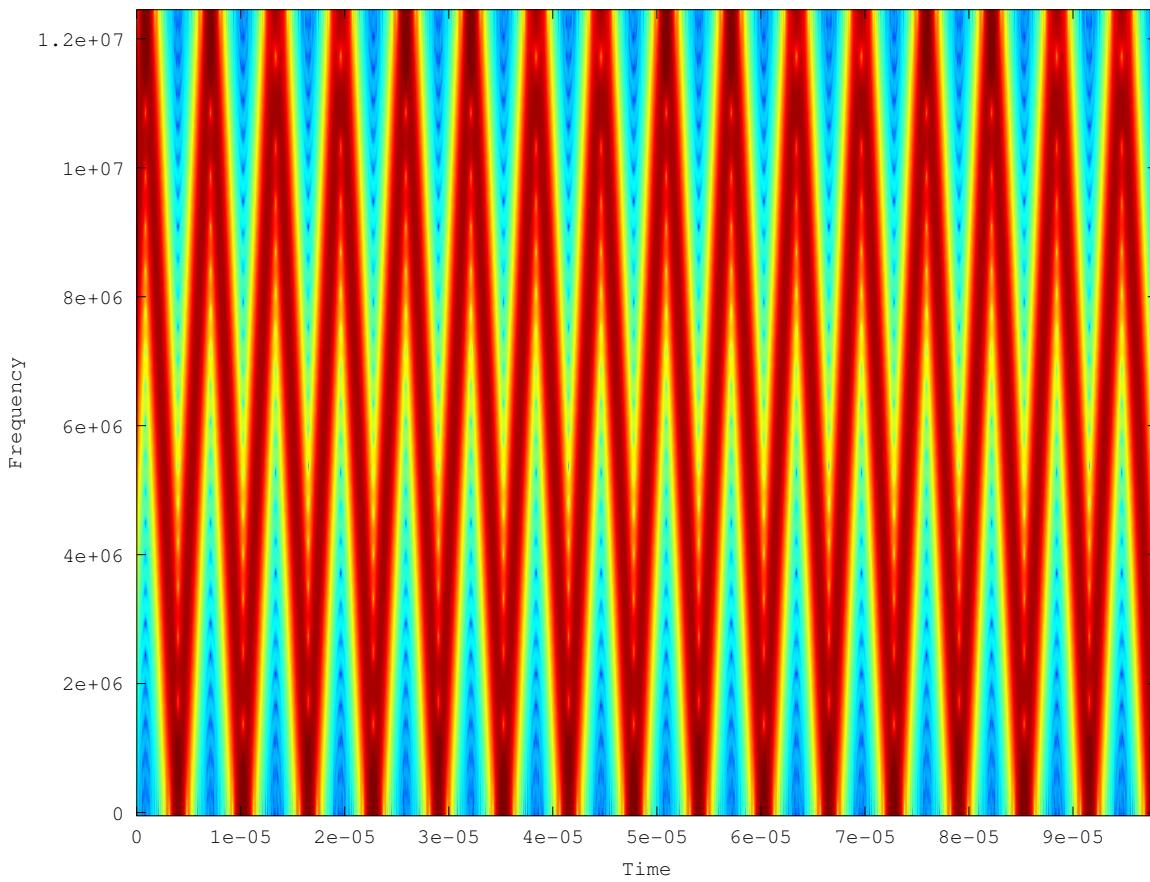


Figura 6: Espectrograma de la Chirp emitida por el SARAT (no modulada) submuestreada

2.2.1. TODO Tipo y ancho de ventana, explicación

2.3. Ejercicio 4

La chirp está definida como:

$$\text{chirp}(t) = e^{j\phi(t)}$$

Donde $\phi(t)$ es la fase en función del tiempo. Como ya se mostró en el punto 2, la frecuencia instantánea $\left(\frac{\partial\phi}{\partial t}\right)$ de la chirp (figura 7) es

$$f_{\text{inst}}(t) = 2k_1t + k_2$$

Donde k_2 es la frecuencia inicial y $2k_1$ es el incremento de frecuencia por unidad de tiempo.

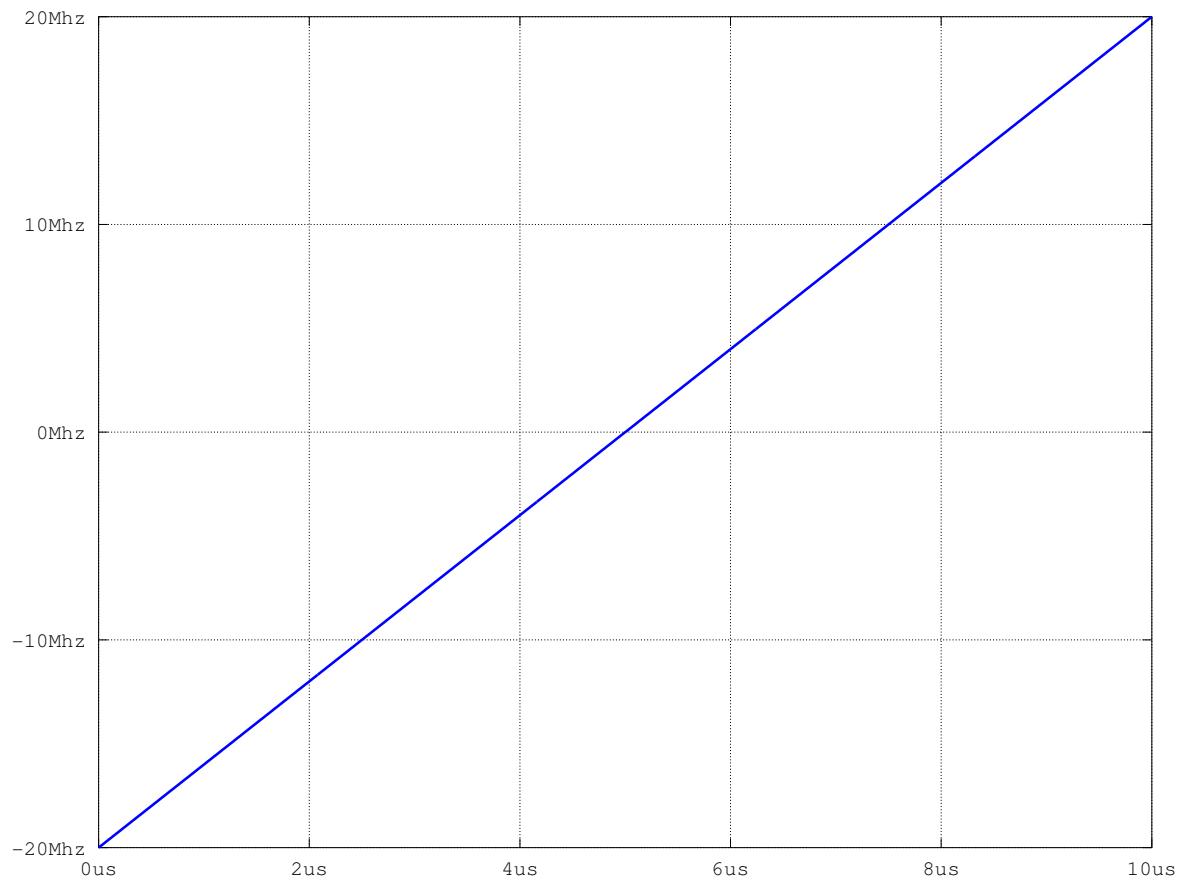


Figura 7: Frecuencia instantánea de la chirp

2.3.1. TODO ancho de banda formalmente

2.4. Ejercicio 5

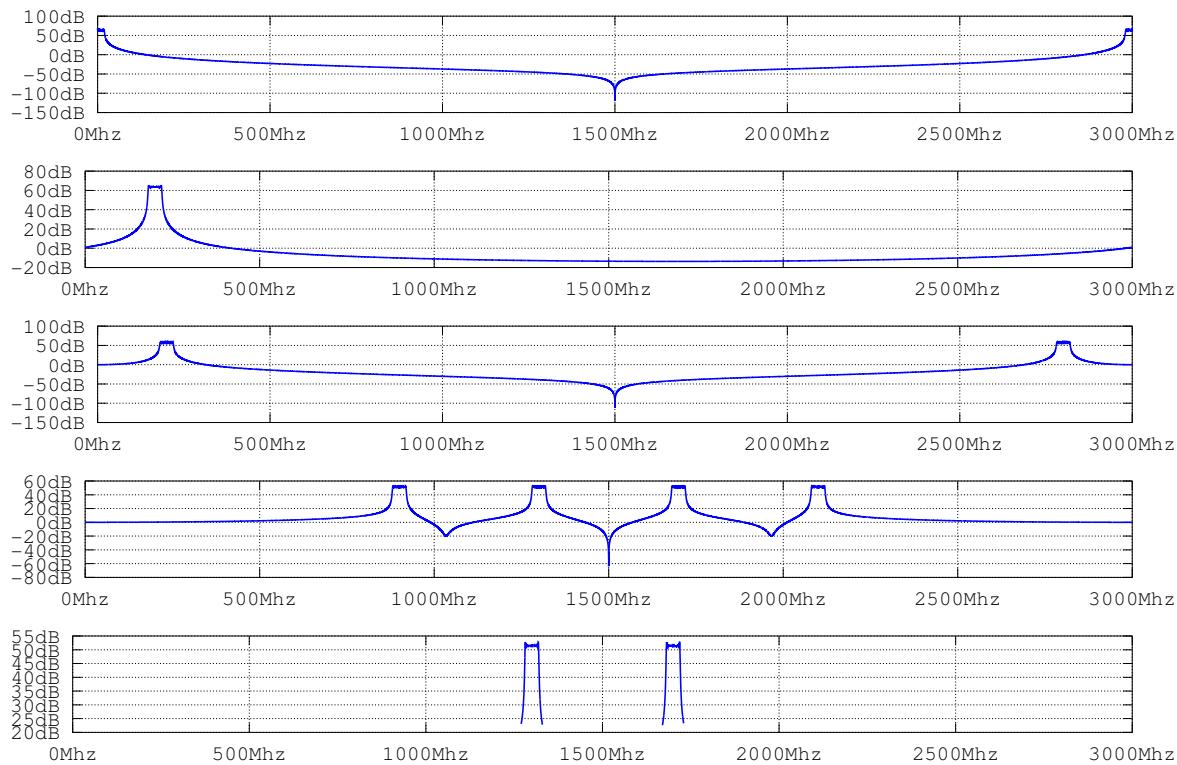


Figura 8: Espectro de las señales en las diferentes fases del modulador (ideal)

2.4.1. TODO atenuación (después de verificar que las cosas sean potables)

3. Parte digital

3.1. Ejercicio 9

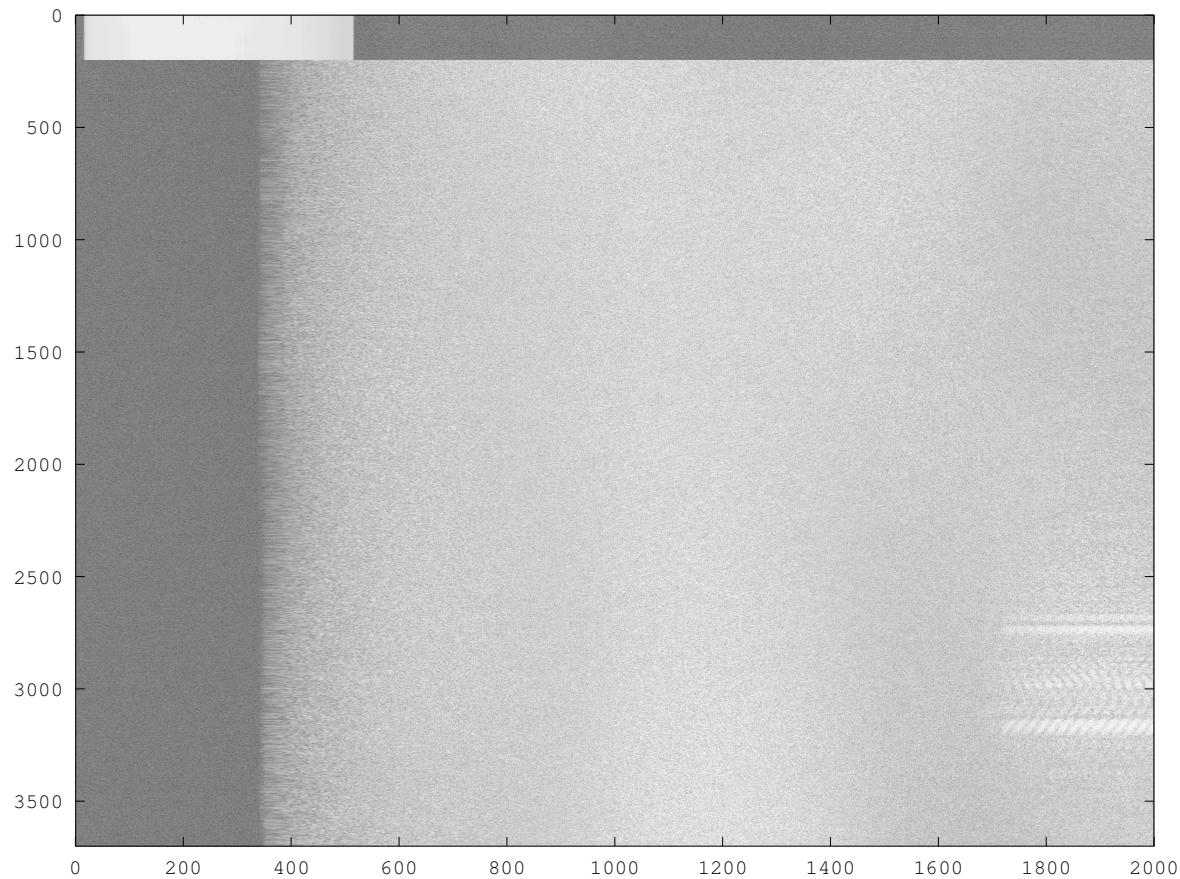


Figura 9: Datos crudos del SARAT (subset)

3.1.1. TODO cálculos

3.2. Ejercicio 10

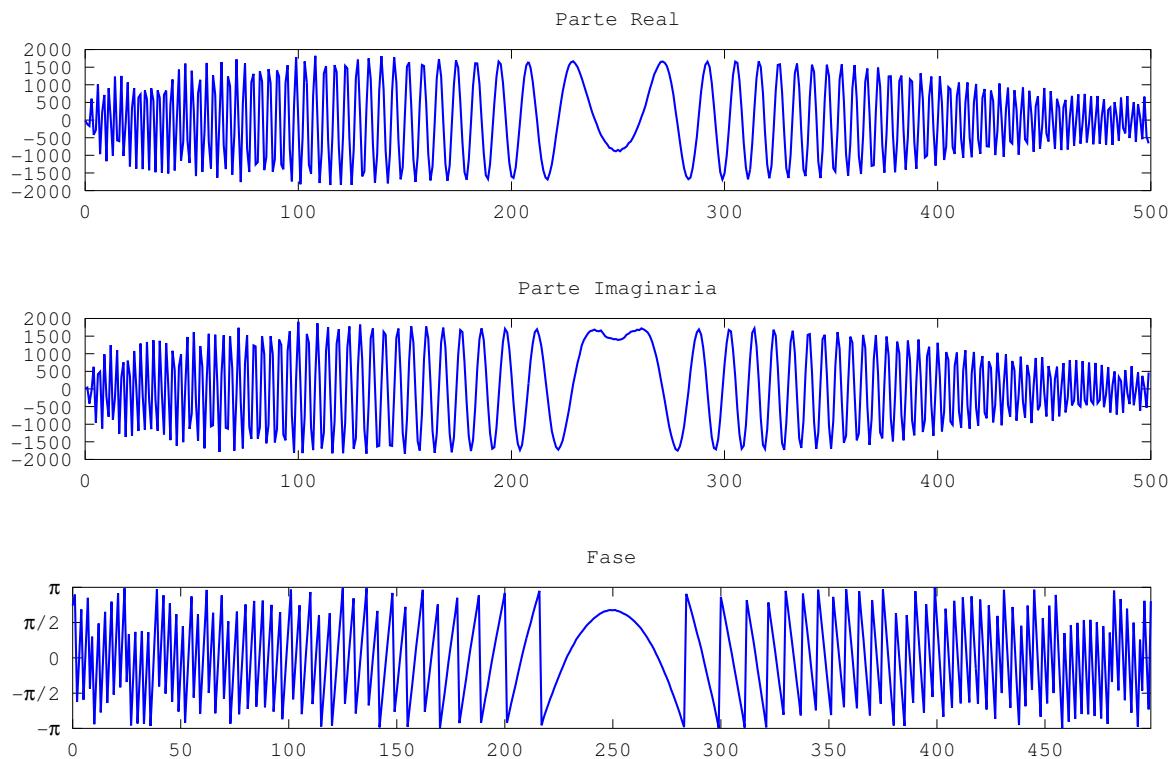


Figura 10: Chirp real del SARAT

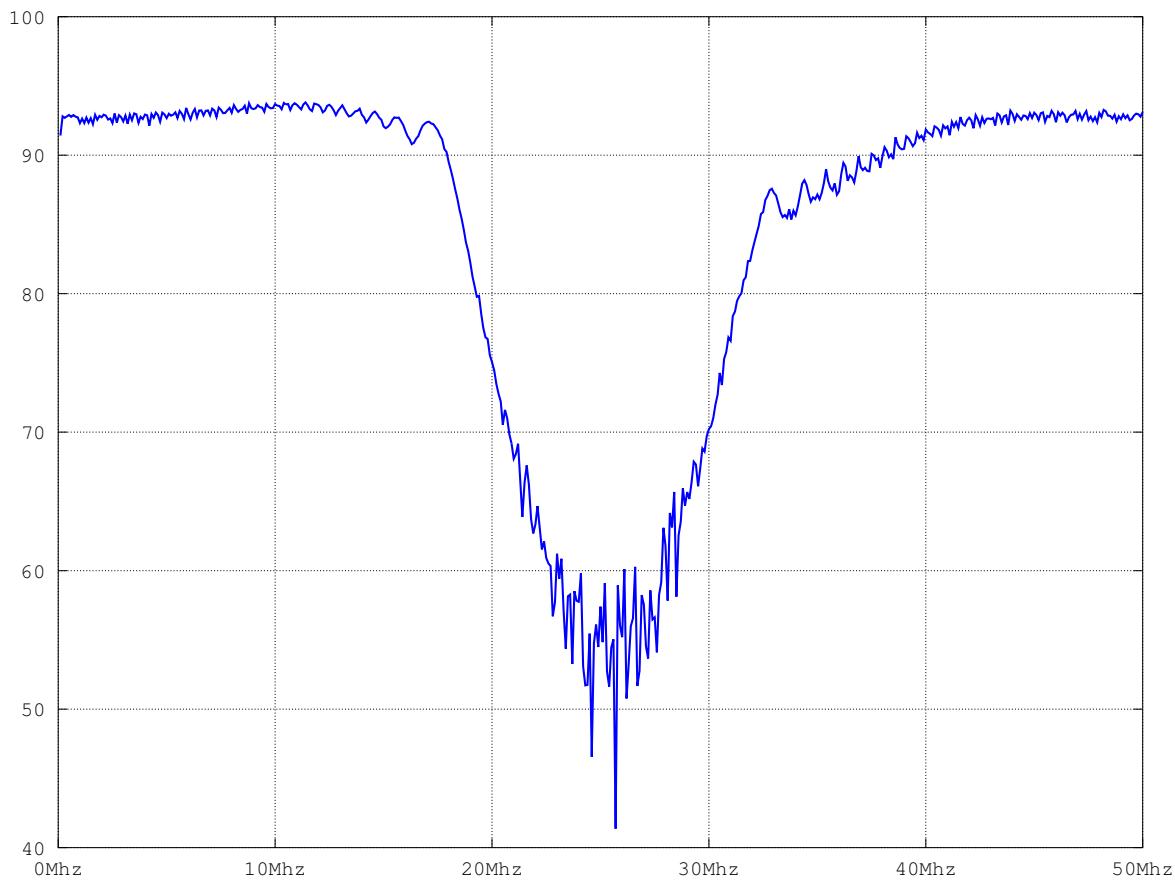


Figura 11: Chirp real del SARAT (espectro)

3.3. Ejercicio 11

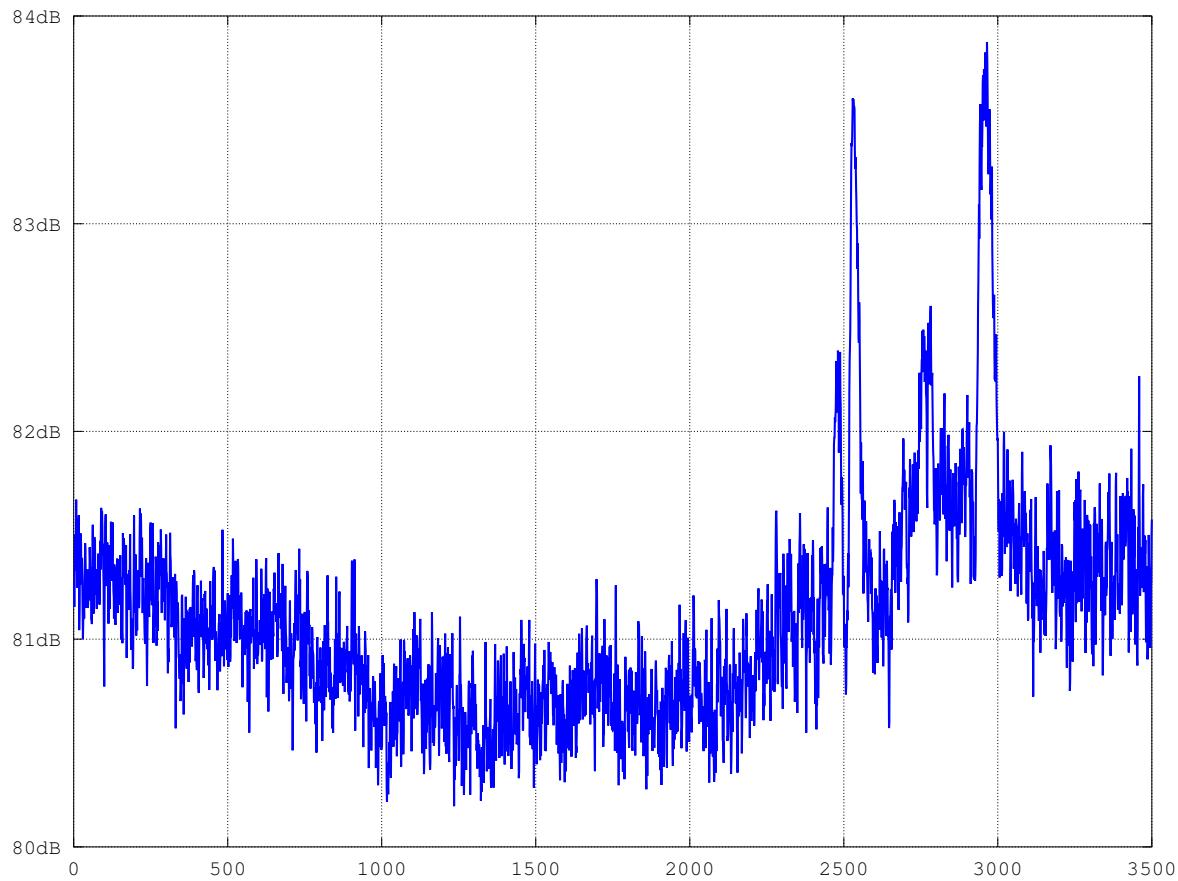


Figura 12: Modulo del espectro en rango

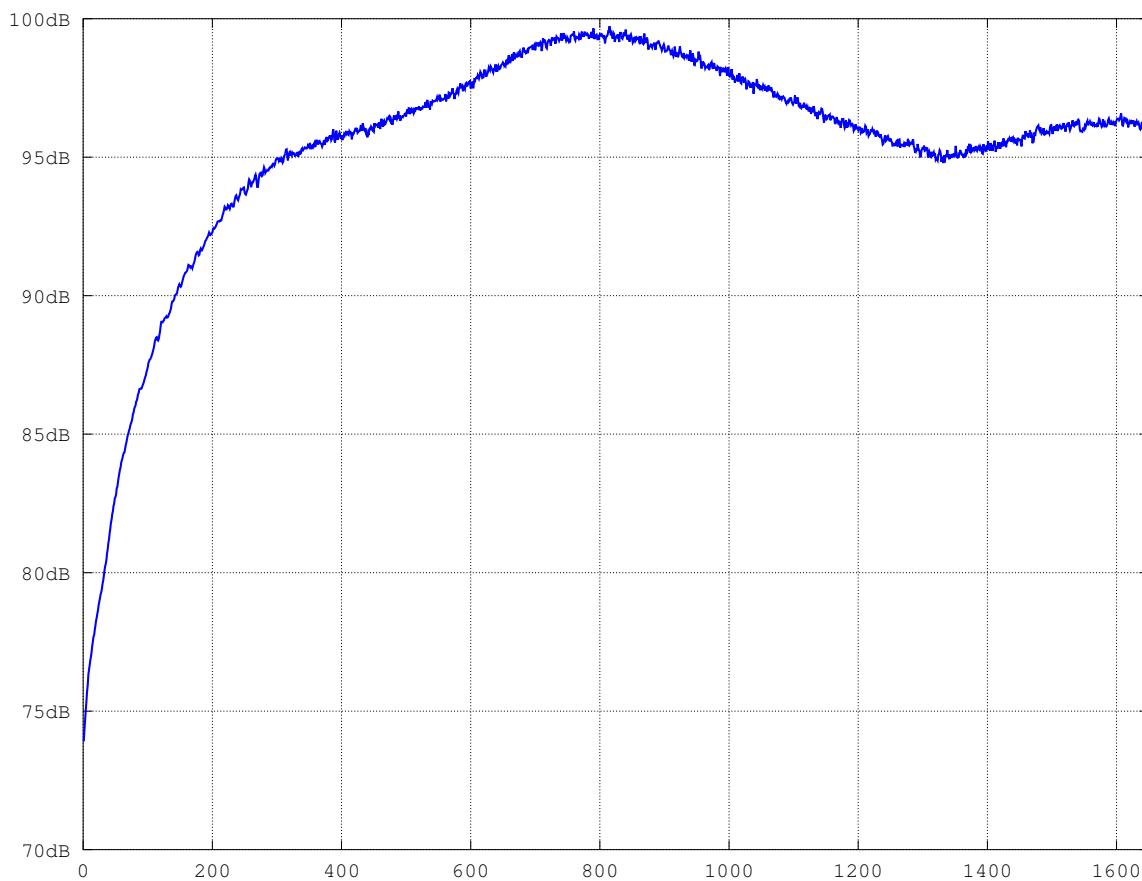


Figura 13: Modulo del espectro en azimuth



4. Compresión del pulso

4.1. Ejercicio 13

La correlación no es una operación commutativa. La relación entre la correlación de dos funciones con su transformada de Fourier es la siguiente:

$$\begin{aligned}\mathcal{F}[x[n] \star y[n]](\Omega) &= \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n] \star y[n] e^{-j\Omega n} \\ &= \sum_{n=-\infty}^{\infty} \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] y^*[k-n] e^{-j\Omega n} \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \sum_{n=-\infty}^{\infty} y^*[k-n] e^{-j\Omega n} \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] Y^*(\Omega) e^{j\Omega k} \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] e^{j\Omega k} Y^*(\Omega) \\ &= X(-\Omega) Y^*(\Omega)\end{aligned}$$

4.1.1. TODO explicar la relación con la convolución. Contraejemplo de commutatividad



5. Compresión en rango



6. Compresión en azimuth



7. Algoritmo de compresión