

Problem 1 :

子題 2：井字棋。

井字棋，又稱為井字遊戲、圈圈叉叉。兩個玩家，一個打圈(O)，一個打叉(X)，輪流在 3 乘 3 的格子上打自己的符號，最先以橫、直、斜連成一線則為勝利者。如果雙方都下得正確無誤，將得和局。輸入的測試資料，可能是下到一半的井字棋。

輸入說明：

第 1 列的數字  $n$  代表有幾組資料要測試， $2 \leq n \leq 20$ ，第二列起為測試資料，每三列為一組測試資料，每組測試資料為 3 乘 3，記錄二位玩家 1、玩家 2 下的井字棋。以數字 1 和 2 來表示玩家 1、玩家 2 下的圈(O)、叉(X)。用 0 代表玩家 1 和玩家 2 都未下到自己的符號。可能是下到一半的井字棋。測試資料不會出現：玩家 1 和玩家 2 同時都連成一線或同一玩家連成二線。

不會出現玩家 1 和玩家 2 同時都連成一線：

102

112

102

不會出現同一玩家連成二線：

122

112

121

輸出說明：

每組測試資料輸出一列，判斷每組玩家 1、玩家 2 下的井字棋，最先以橫、直、斜連成一線則為勝利者。輸出結果為 1、2 或 3，分別代表勝利者為玩家 1、玩家 2 或平手(未分出勝利者)。

輸入檔案 1：【檔名：in1.txt】

3

122

110

102

**211**

**220**

**201**

111

220

201

輸入檔案 2：【檔名：in2.txt】

4

122

110

201

**212**

**122**

**121**

121

021

002

**121**

**000**

**000**

輸出範例：【檔名：out1.txt】

1

2

1

輸出範例：【檔名：out2.txt】

1

3

3

3