二維矩陣

程式名稱: p26-3.py

類別說明:

1. 類別名稱: Chess

2. 靜態方法: (1) symmetric(mtx)

傳入值型態: 二維陣列

回傳值型態: bool

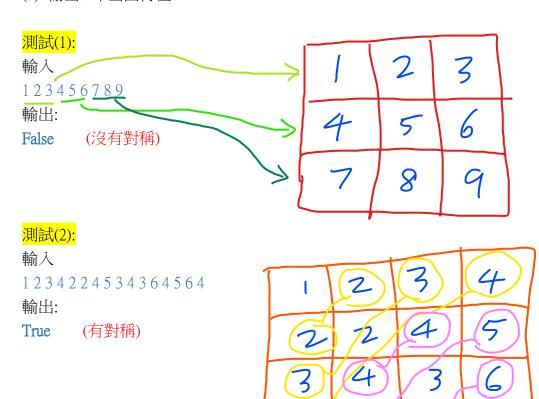
處理說明: 傳入矩陣是否對稱? 若是回傳 True, 不是回傳 False

什麽是對稱矩陣?

有一個正方型的矩陣(稱為 m), 其中每一個 m[i][j]都等於 m[j][i], i 和 j 是所有矩陣中可用的指標, 符合這個條件, 就是對稱矩陣.

主程式說明:

- (1) 輸入: 由鍵盤輸入測試值, 內容有 n^{**} 2 個文字資料 (假設 $3 \le n \le 5$)
- (2) 處理: 將輸入的前 n 個資料組成一個 list, 並加入另一個空的 list(稱為 m)接著的每 n 個資料都組成一個 list, 再加入 m 中呼叫靜態方法並傳入 m, 取得回傳值.
- (3) 輸出: 印出回傳值



4

6