2021 年青年程式設計競賽

中文組

命

題

題

組

主辦單位 :中華民國電腦學會

宏國德霖科技大學資工系



中華民國 110 年 11 月 13 日

題目 1:阿拉伯數目字轉換國字大寫數字(8%)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	100	1000	10000
零	壹	貳	參	肆	伍	陸	柒	捌	玖	拾	佰	仟	萬

程式功能要求:

- 1.個位以前的「0」要寫或讀出來,但連續的 0 只要寫或讀一個便可。例如:4002 應寫成「肆仟零貳」。
- 2.若千位不為零,且萬位為零,則不需要補讀零。例如:01234 讀作「壹仟貳佰 參拾肆」。
- 3 輸入的數字不能超過 99999 或負數,輸出顯示"超過範圍"。

輸入說明:

輸入僅含阿拉伯數目字 $(0 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9)$,中間不用間隔,請參考範例輸入。

輸出說明:

輸出上述輸入阿拉伯數目字之轉換中文大寫數目字,請參考範例輸出。

輸入範例1:【檔名:in1.txt】

04002

輸出範例 1:【檔名:out1.txt】

肆仟零貳

輸入範例 2: 【檔名: in2.txt】

100000

輸出範例 2:【檔名:out2.txt】

超過範圍

請完成下面問題:

輸入檔案:【檔名:in.txt】

50067

題目 2:霍夫曼碼之解碼器(12%)

(一)經統計英語語言材料中使用字母頻率最高的前五個文字分別為 E、T、A、O 及 I,若欲將這五個文字資料傳送給遠方接收端,使用傳統編碼系統則每個文字需要二進制 3 位元編碼,例如:000、001、010、011、100;接收端也須依對應 3 位元解碼還原為該筆資料的每個文字。

(二)如改以霍夫曼編碼則每個文字的編碼長度不一,如此可減少傳送資料總位元數,可降低傳送資料量及時間。當接收端接收到這筆霍夫曼碼資料後,再依對應的霍夫曼解碼方式,將其解碼還原為原始該筆文字資料,而沒有遺失任何資料。舉例說明,已知一筆一系列五個文字之原始資料經霍夫曼編碼器之編碼E
ightarrow 10、A
ightarrow 11、O
ightarrow 001 及 I
ightarrow 000 後,而傳送出霍夫曼碼資料為

101100011101100001101110001;接收此資料再經如下圖所示之霍夫曼解碼器之解碼 $10→E \cdot 01→T \cdot 11→A \cdot 001→0$ 及 000→I 後,還原霍夫曼解碼為原始文字資料 EAIAEAITEAEO。

輸入說明:

輸入僅含0、1等兩個數字組成之霍夫曼碼,中間不用間隔,請參考範例輸入。

輸出說明:

輸出上述輸入經霍夫曼解碼之文字;若該輸入資料非由A、E、I、O與T編碼之霍夫曼碼,則輸出"編碼有誤!"訊息,請參考範例輸出。

輸入範例 1:【檔名: in1.txt】

01101111100000101

輸出範例1:【檔名:out1.txt】

TEAAIOT

輸入範例 2: 【檔名: in2.txt】

00000110110101010

輸出範例 2:【檔名:out2.txt】

編碼有誤!

請完成下面問題:

輸入檔案:【檔名:in.txt】

0000011011010101

題目 3:小明的哨音 (12%)

有一天小明在爬山的時候迷路了,剛好身上帶著哨子,就決定吹哨尋求援助!但是吹哨時有分長音和短音, 而兩哨音之間要停頓別人才聽得清楚。小明吹哨的習慣是: 短音持續 1 秒,長音持續 2 秒,兩哨音中相隔 1 秒。但由於迷路太緊張了, 忘記哨音到底要怎麼吹, 現在給你一個哨音的時間 (n秒),請你寫個程式幫小明算出這個哨音有幾種吹法。 最後一個哨音要剛好在第 n 秒時結束。

輸入說明:

每組測試資料有一個整數 n(0<n≤100)

輸出說明:

每組測試資料輸出一行, 哨音時間 n 秒有幾種吹法

輸入範例:【檔名:in1.txt】

1

5

20

輸出範例:【檔名:out1.txt】

1

2

請完成下面問題:

輸入檔案:【檔名:in.txt】

4

15

30

100

題目 4:求陣列的連續子陣列元素值總和的最大值(12%)

一個含 N 個整數元素的一維陣列(A[0], A[1], A[2], …., A[N-1]),可以包含很多個連續的子陣列,這些子陣列可以是 1, 2, 3, …或 N 個元素,那麼如何計算包含至少兩個元素之連續子陣列元素值總和的最大值?該子陣列的起始位置與結束位置為何?

例如,有一個含有 7 個元素的陣列 $\{-2, 5, 3, -6, 4, -8, 6\}$,其中二個元素的子陣列包括 $\{-2, 5\}$, $\{5, 3\}$, …, $\{4, -8\}$, $\{-8, 6\}$; 三個元素的子陣列包括 $\{-2, 5, 3\}$, $\{5, 3, -6\}$ …, $\{-6, 4, -8\}$, $\{4, -8, 6\}$; 四個元素的子陣列包括 $\{-2, 5, 3, -6\}$, $\{5, 3, -6, 4\}$, … $\{3, -6, 4, -8\}$, $\{-6, 4, -8, 6\}$; 五個元素的子陣列包括 $\{-2, 5, 3, -6, 4\}$, $\{5, 3, -6, 4, -8\}$, $\{3, -6, 4, -8, 6\}$; 六個元素的子陣列包括 $\{-2, 5, 3, -6, 4\}$, $\{5, 3, -6, 4, -8\}$, $\{5, 3, -6, 4, -8, 6\}$; 六個元素的子陣列為 $\{-2, 5, 3, -6, 4, -8, 6\}$; 其中A[1] = 5, A[2] = 3 這兩元素的和為 8 是所有包含至少兩個元素之連續子陣列元素值總和的最大值。再舉一個例子,假設有一個陣列 $\{-3, 2, 1, 4, -2\}$,則它的連續子陣列 $\{2, 1, 4\}$ 的和為 7 是所有包含至少兩個元素之連續子陣列元素值總和的最大值。

注意事項:

- 1. 本題中的子陣列為連續的元素。
- 2. 陣列的開始位置從 0 開始。
- 3. 陣列的元素是整數,可能包含正整數、0、負整數。

輸入說明:

輸入含有多組測試資料。每組測試包含兩列,第一列為為該組測資的陣列大小 N(0<N<100),第二列為該組測資中每一個元素的值,數值之間以","隔開,數值可以為正整數、0、或負整數。請參考範例輸入。

輸出說明:

輸出三列,第一列為子陣列元素值總和的最大值,第二列為子陣列的開始位置,第三列為子陣列的結束位置。

輸入範例:【檔名:in1.txt】

6

7,-1,-2,-4,-1,8

輸出範例:【檔名:out1.txt】

元素值總和的最大值:7 子陣列的開始位置:4 子陣列的結束位置:5

請完成下面問題:

輸入檔案:【檔名:in.txt】

6

3, -1, 0, 6, -3, 5

題目 5:張三的數學作業(12%)

張三最近忙於學校迎新演唱會,但是學校課業繁重,尤其是數學,計算作業特別 多,請您寫一個程式,協助張三自動算他的數學計算作業。

輸入說明:

輸入僅能輸入一行需要張三計算的數學運算式,所有參與運算的數字需要介於 0 到 10^{10} 之間的整數。輸入的這一行數學運算式中,只能有 $0\sim9$ 、+、-、*、/這 14 種字元。輸入長度最多 50 字元。

輸出說明:

輸出也只有一行,包含一個整數,表示輸入這個數學運算式的運算結果。 注意: 當運算結果長度大於 5 位時,只能輸出最後 5 位,前面的 0 不可以輸出(例如,當運算結果為 2021110000013 時,請輸出 13)。

程式功能要求:

請利用上述說明,寫一個程式,能完成以下功能要求:

- (2) 能將張三所輸入的數學運算式的運算結果正確顯示出來。
- (3) 若輸入長度超過50字元以上,則輸出顯示"輸入錯誤"。

輸入範例 1: 【檔名: in1. txt】

5+4-6/3*2

輸出範例 1:【檔名:out1.txt】

5

輸入範例 2:【檔名: in2. txt】

1000*1000+3

輸出範例 2:【檔名:out2.txt】

3

輸入範例 3:【檔名: in3. txt】

輸出範例 3: 【檔名: out3. txt】

輸入錯誤

請完成下面問題:

輸入檔案:【檔名:in. txt】

100/10+30-5*2-10

題目 6:正方體填滿問題(12%)

小明大學畢業後,去找工作,有一家公司要考智力測驗,其中有一題是有關正方 體填滿問題。題目是給您一個長方體,請問最少要用幾個大小相同的正方體,才 能把這個長方體填滿,你可以使用的正方體大小不限,長方體及正方體的邊長必 須均為正整數。

輸入說明:

第一行的數字,代表有幾個長方體。第二行開始的每一行,記錄了每個長方體長、 寬、高的邊長,邊長的範圍為[1,500]間的整數。

輸出說明:

對輸入的每個長方體,分別以一行輸出所使用正方體的個數。

輸入範例:【檔名:in1.txt】

2

42 36 12

24 8 38

輸出範例:【檔名:out1.txt】

84

請完成下面問題:

輸入檔案:【檔名:in.txt】

3

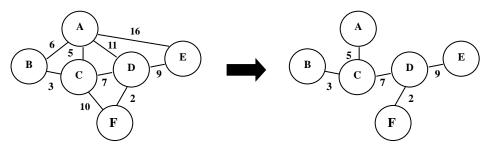
39 15 21

63 49 14

30 40 15

題目 7: 生成樹(Spanning Tree)問題 (16%)

所謂生成樹是圖中連結所有節點的樹,且所以沒有 cycle,而圖中有 V 個節點,則生成樹只有 V-1 條邊,在圖中連接任兩節點的邊具有權重,生成樹的權重是樹上所取用每條邊的權重總和。不同的生成樹,有不同的權重總和,而其中具有最小權重值生成樹總和的樹,稱為最小生成樹。



輸入說明:

輸入的第一行表示有多少個節點,第二行起每行都有3個值,第1個為相連接該 兩節點第一端節點的名稱,第2個為相連接兩節點另一端節點的名稱,第3個為 此連接兩節點連接邊上的權重值。

輸出說明:

請輸出最小生成樹的權重值。

輸入範例:【檔名:in1.txt】

6

A B 6

A C 5

A D 11

A E 16

B C 3

C D 7

C F 10

D E 9

D F 2

輸出範例:【檔名:out1.txt】

請完成下面問題:

輸入檔案:【檔名:in.txt】

7

A B 3

A E 1

B C 5

B E 4

C D 2

C E 6

D E 7

題目 8: 堆疊問題 (16%)

編號 1,2,3,.....,n 的火車廂,每一車廂被拖入堆疊,並可以在任何時候將它拖出,如 n=3,我們可以拖入1,拖入2,拖入3然後再將車廂拖出,此時,可產生新的車廂順序 3,2,1。若n=3時,經過堆疊後所有可能拖出產生新的車廂順序有1,2,3 1,3,2 2,1,3 2,3,1 3,2,1 五種可能情形,3,1,2 不可能產生。請寫一個程式計算給定 n車廂時,分別有那幾種經過堆疊後可產生排列順序的方式?

輸入說明:

輸入數字n表示有多少節火車廂。

輸出說明:

輸出為計算輸入數字n節火車廂時,經過堆疊後所有可能產生排列順序的方式。

輸入範例:【檔名:in1.txt】

4

輸出範例:【檔名:out1.txt】

請完成下面問題:

輸入檔案:【檔名:in.txt】

6