#### Problem N

## 關節點

Time Limit: 2 Second

Articulation 乃「關節」之意,骨骼與骨骼銜接的地方就是關節。關節一旦被拆開, 肢體之間的連繫就被切斷了。

「關節點」是讓一張無向圖維持連通,不可或缺的點。只要從一張無向圖上移除了關節點(以及與之相連的邊),就會讓這張圖分離成更多部分,呈現不連通的狀態。

現在給你一個圖,求關節點的數量。現在給你一個圖,n = 9,9個點,11個邊

9

136

279

3579

4 7

569

7 8

方法一:尋找一張圖的關節點有幾個點:利用 DFS 從第一個開始當作 root 開始建

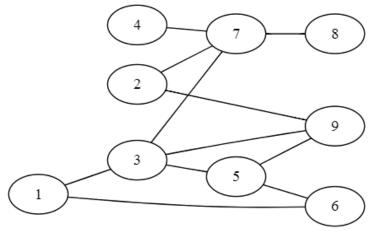


图 2 9 個點,11 個邊

樹,只要發現連結的點尚未走過就當作自己的 child,而如果是有走過的點而且不是自己的 parent 表示有一條 back edge,利用這些自己這個點的 back edge 和所有自己的 children 能走到最遠的的祖先去紀錄整體能走到最遠的的祖先到哪裡,則那位祖先只要不是 root 就是其中一個關節點(因為它的 children 只要不經過這個點就無法連過去它 parent 以上的祖先)。而判斷祖先是否為關節點僅要判斷其 children 是否有兩個以上即可。

方法二: 關節點指的是在一個連通圖 (DFS 或 BFS 可以走到所有點) 中,如果移除該點,會使得該圖不再是連通圖,,則該點為關節點。

## 輸入說明 Input Format

每筆測試資料給定一個圖,求有多少個關節點?每筆測試資料的第一行輸入的 n 表示共有 n 個點,之後最多 n 行,表達圖的連接方式,底下最多 n 行,每行有 a,b1,b2,b3.....,表示 (a,b1),(a,b2),(a,b3) 為邊,記得建邊的時候為無向邊,以 0 表示本次測試資料輸入完畢。之後為下筆測試資料 n > 1 代表另外一個圖,0,則代表所有測試資料已結束。

## 輸出說明 Output Format

每筆測試,輸出一行,給定的一個圖,有多少個關節點。

## **Sample Input**

2 3

- 3 4
- 4 5
- 0
- 9
- 1 3 6
- 2 7 9
- 3 5 7 9
- 4 7
- 5 6 9
- 7 8
- 0
- 0

# **Sample Output**

- 0
- 1
- 2
- 0
- 3
- 1