矩陣轉換

矩陣是將一群元素整齊的排列成一個矩形,在矩陣中的橫排稱為列 (row),直 排稱為行 (column) ,其中以 Xij 來表示 矩陣 X 中的第 i 列第 j 行的元素。 如圖一, X32 = 6。

我們可以對矩陣定義兩種操作如下:

翻轉:即第一列與最後一列交換、第二列與倒數第二列交換、… 依此類推。

旋轉:將矩陣以順時針方向轉 90 度。

X		
1	4	
2	5	
3	6	

	Y		
3	6		
2	5		
1	4		
	圖一		

Z			
1	2	3	
4	5	6	

如圖一, 矩陣 X 翻轉後可得到 Y ,將 矩陣 Y 再旋轉後可得到 Z 。

一個 矩陣 A 可以經過一連串的旋轉與翻轉操作後,轉換成 新矩陣 B 。 如圖二, A 經過翻轉與兩次旋轉後,可以得到 B 。

給定 矩陣 B 和一連串的操作,請算出原始的 矩陣 A 。

翻轉			P		旋轉	-		
	A	\rightarrow			\rightarrow			
1	1		2	1		1	1	2
1	3		1	3		1	3	1
2	1		1	1	'			
		•			昌	=		

旋轉 →		В
	1	1
	3	1
	1	2

輸入說明

輸入包含多筆測資。

每筆側資中,

第一行有三個介於 1~10 之間的正整數 R, C, M。

接下來有 R 行(line)是 矩陣 B 的 內容,每一行(line)都包含 C 個正整數,其中的第 i 行第 j 個數字代表 矩陣 Bij 的值。

在矩陣內容後的一行有 M 個整數,表示對 矩陣 A 進行的操作。

第 k 個整數 mk 代表第 k 個操作,如果 mk = 0 則代表旋轉, mk = 1 則代表 翻轉。

同一行的數字之間都是以一個空白間格,且矩陣內容為 0~9 的整數。

其中 30%的測資滿足,每個操作都是翻轉。 其中 100%的測資滿足,操作有翻轉也有旋轉。

輸出說明

每筆測資輸出包含兩個部分。

第一個部分有一行,包含兩個正整數 R' 和 C' ,以一個空白隔開,分別代表 矩陣 A 的列數和行數。

接下來有 R' 行,每一行都包含 C' 個正整數,且每一行的整數之間以一個空白隔開,其中第 i 行的第 j 個數字代表 矩陣 Aij 的值。 每一行的最後一個數字後並無空白。

本題為嚴格比對,請務必按照說明進行輸出。 範例輸入 #1

- 323
- 11
- 3 1
- 12
- 100
- 322
- 3 3
- 2 1
- 12
- 01

範例輸出 #1

- 3 2
- 11
- 13
- 2 1
- 2 3
- 213
- 123

提示 :

第一筆說明:如圖二所示。

第二筆說明:

