

第 50 屆全國技能競賽分區技能競賽

競賽試題

職類名稱：17 網頁設計職類

選手注意事項：

1. 考試時間原則上為 4 小時，但以最後競賽時公佈為準。
2. 選手請自行安裝 XAMPP 套件，設定工作環境，包含 web server 及資料庫。
3. 本次有提供畫統計圖表之套件，請參見場地設備表。
* Chart.js-2.9.3.zip <https://github.com/chartjs/Chart.js>
* Highcharts-8.0.0.zip <https://www.highcharts.com/blog/download/>
4. 每一「工作崗位」皆有一個隨身碟，內有一個「參考資料」資料夾，作答時可參考使用此資料夾內的資料。
5. 請每位選手依 web+「考場工作崗位號碼」在桌面建立一個資料夾(例如 web01, web02)，用來存放要被評分資料。
6. 網站首頁請設定為 index.htm，或 index.php。
7. 作答期間，若是資料庫或是網頁需設定帳號密碼時，帳號設定為 admin，密碼設定為 1234。未依規定扣總分 5 分。
8. 考試相關資料於考完後，全部收回，包括考場提供的空白紙，試題、評分表、資料片等。
9. 每一「評分項目」的前面，皆有標明「主 or 客」代表「主觀評分 or 客觀評分」。
10. 若有同分時決定名次的先後排名方式如下：
 - (1)先依作答交卷時間之先後順序，來比較排名，交卷時間較早者，排名先。離競賽時間結束前 10 分到競賽結束，交卷時間比序等級視同一樣。
 - (2)若交卷時間比序等級一樣時，則依序以評分表中的評分項次得分來比較排名，從第 1 項次開始比較到最後一項次，得分高者，排名先。
 - (3)最後，新增主觀評分項目「網站設計整體性」項次，由所有裁判人員共同評分，依得分高低比較，來比較名次的先後。
11. 其他注意事項：
 - (a)請參考評分標準表作答。
 - (b)除非題目中特別說明，否則表單無須檢查資料是否有誤，或是有沒有填寫。
 - (c)除非題目中特別說明要評量美工之設計分數，否則評分重點在於功能是否完成，與畫面之美工無關。
 - (d)請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等儲存至隨身碟，以避免當機等意外情形發生。
 - (e)比賽結束前請將作答之整個資料夾複製到隨身碟中。若成績產生爭議時，將以此隨身碟中之結果為依據。
 - (f)比賽結束時間一到，選手不可以再操作電腦，若因此未能將最新之答案存入隨身碟及桌面評分資料夾內，致使成績產生問題，選手須自負一切責任。
 - (g)比賽結束時，請勿關機，以利評分作業之進行。

第 50 屆全國技能競賽分區技能競賽

競賽重點說明

職類名稱：17 網頁設計

第____頁，共____頁

LOGO 設計

某生技公司，因應新冠肺炎疫情，已開發出新冠肺炎的打針疫苗，該公司將此產品的英文命名為 New Crown Pneumonia Epidemic，該疫苗人體經過打針後 7 天後產生抗體。請設計該疫苗的宣傳彩色標誌 LOGO，LOGO 設計請用 N, C, P, E 英文字母(或自訂中英文字皆可，但需有意義)及使用方式來發揮設計，並將設計之標誌放置於 A4 直式文件上方，尺寸約為 15X15(CM)，LOGO 下方版面請寫至少(30 字之設計理念說明，版面配置如下圖所示。

請建立 1 個目錄，命名為 01，將作答成果檔存在 01 目錄下，存檔為「ANS1_工作崗位號碼.docx」(Word 格式)，並將 LOGO 之原始設計可編輯檔存在 01/source 目錄下。



圖 LOGO 版面配置示意圖

評分項目

項次	工作項目及評分說明
1	是否繳交正確的文件格式，且有提交文件和原始檔案。 <ul style="list-style-type: none">● 文件版面是否為 A4 直式，上方內容為 LOGO，下方為設計理念說明。● 建立 1 個目錄，命名為 01，將作答成果檔存在 01 目錄下，存檔為「ANS1_工作崗位號碼.docx」(Word 格式)，並將 LOGO 之原始設計可編輯檔存在 01/source 目錄下。
2	LOGO 設計符合要求 <ul style="list-style-type: none">● LOGO 標誌設計圖須包含 N, C, P, E 英文字母(或自訂中英文字皆可，但需有意義)及使用方式來發揮設計。● 設計理念說明切合主題。
3	圖形設計及配色 <ul style="list-style-type: none">● 造型表現主題的感覺● 色彩運用上符合主題的氣氛
4	理念傳達 <ul style="list-style-type: none">● 設計理念說明切合主題。

專案討論系統

設計一個手機版型的線上專案討論系統，包含前台專案討論系統、後台「使用者管理」模組、後台「專案管理」模組、後台「統計管理」模組等。

一個專案討論系統，可用於專案開發時，專案小組的成員做討論，發表意見，並針對所發表的意見匯整，並投票決定執行的方案。

- ◆ 一個專案成員包含一位組長及多位組員。
- ◆ 一個專案會分多個「面向」討論。
- ◆ 每一「面向」，會包含多個成員發表的「意見」。
- ◆ 成員可對每個「意見」給予 1 到 5 的分數，預設是 1 分。
- ◆ 專案組長可依據每個「面向」的「意見」評價總分數來參考，匯整所有成員的「意見」，產生多個執行方案。
- ◆ 「意見」匯整時，每一個面向採用 1 個較高分的「意見」；可排列組合匯整產生多個「執行方案」。
- ◆ 小組成員可針對每個「執行方案」來評分，「執行方案」評分時會有多個評分「指標」，成員評分時，依據每個「指標」給分數，給予 1 到 5 的分數，預設是 1 分；
- ◆ 「指標」總分最高的「執行方案」為此專案最佳的執行方案。

- ◆ 系統也提供一些統計圖表功能，及分析功能。

後台使用者管理模組

- 系統管理者可使用管理者帳號及密碼登入系統。
- 系統管理者可新增、刪除、修改、檢視所有的使用者的資料。

後台專案管理模組

- 系統管理者可做專案討論管理的管理工作。
- 系統管理者可以新增專案、修改專案、刪除專案，檢視專案內容。

後台專案統計管理模組

- 系統管理者可做專案統計管理工作，檢視相關的統計資料，並以統計圖表來呈現。
- 統計圖表包含長條圖、圓餅圖、及折線圖。
- 統計圖表中希望包含統計數字。

專案組長管理功能

- 專案組長可以管理專案中的「評分指標」及「執行方案」。

前台專案討論功能

- 使用者可以對專案中的每一個「面向」發表意見及評分，也可以依據「評分指標」，來對「執行方案」評分。

評分時

使用 Chrome 瀏覽器之，後台端以 1280x1024 為主。前台端以 Chrome 瀏覽器上之手機模器（以 Pixel 2XL）為主。

項次	工作項目及評分說明
6.	在首頁上，輸入管理者帳號及密碼可進入專案討論管理系統的頁面。管理系統的頁面上至少有「使用者管理」、「專案管理」、「統計管理」三個頁籤。 管理者帳號：admin 密碼：1234

7.	進入管理系統後，在管理的頁面上，點選「使用者管理」的頁籤，可操作使用者管理的功能，點選「新增」按鈕後，可新增一個使用者，在新增時，要填寫使用者名稱，使用者帳號，及密碼，按確定鈕後，可完成功能。
8.	可檢視所有的使用者。
9.	點選「刪除」按鈕後，可刪除一個使用者。
10.	點選「修改」按鈕後，可修改一個使用者的資料，包含可修改使用者名稱，使用者帳號，及密碼。
11.	新增專案：進入管理系統後，在管理的頁面上，點選「專案管理」的頁籤，可操作專案管理的功能，點選「新增」按鈕後，可新增一個專案，在新增頁面上，包含「專案名稱」，「專案說明」，「面向名稱」，及「面向說明」的欄位。其中「面向名稱」及「面向說明」的欄位可任意增加，最多不超過 10 個面向，按確定鈕後，可完成新增專案的功能。
12.	指定專案成員：每一個專案可從系統現有的使用者清單中指定 1 個組長及多位組員。每一個專案的組長及組員可從前台登入系統，當登入系統時，只可看到自己所屬的專案。
13.	修改專案成員：可增刪修改每一個專案組長及組員的名單。
14.	修改專案：每一個專案可修改專案的內容，包含「專案名稱」及「專案說明」，「面向名稱」，及「面向說明」的內容，也可增刪「面向名稱」及「面向說明」的數量。
15.	刪除專案：可刪除每一個專案。
16.	「專案」相關功能之操作介面及操作方便性(包含前台及後台)
17.	發表意見：專案中的組長及組員可以在每一個面向中去發表意見。每一則意見，至少包含「編號」、「發表的時間」、「標題」、「說明」、「評分」、「被評價總分」、「已被評價人數」欄位。預設「評分」分數為 1 分，範圍為 1~5 分。
18.	發表意見：若發表的意見，可以上傳圖檔，聲音檔，視訊檔，並可在前台正常播放。 (每一上傳項目分別評分)
19.	檢視意見：專案中的成員可檢視每一個面向中的意見
20.	延伸意見：專案中的成員可針對一個意見或多個意見，延伸自己的想法，變成「新的意見」，在「新的意見」中，會有一欄位，來註記及連結原始的意見。

21.	延伸意見：在操作發表「延伸意見」功能時，的人機操作的方便性。
22.	意見評分：專案中的成員對每一個面向中的意見做評分，範圍為 1~5 分。
23.	設定專案可否發表意見：專案的組長及系統管理者可設定該專案是否可以開始發表意見，或停止發表意見。
24.	「意見」相關功能之操作介面及操作方便性(包含前台及後台)
25.	建立評分指標：專案組長，可對該專案建立共用的多個評分指標。
26.	檢視及修改評分指標：專案組長，可檢視及修改該專案的評分指標。
27.	刪除評分指標：專案組長，可刪除該專案的評分指標
28.	建立執行方案：專案組長，在組員發表意見一段時間後，依據所有的意見的被評價分數，每一個面向抽取一個意見，匯整成建立一個新執行方案；執行方案包含「執行方案編號」、「執行方案名稱」、「執行方案說明」，及執行方案所屬的各意見列表及內容，該執行方案可以檢視所有包含的意見內容。
29.	修改執行方案：專案組長，可對執行方案內容修改。
30.	刪除執行方案：專案組長，可刪除執行方案。
31.	檢視執行方案 1：專案成員，可檢視專案所屬的所有執行方案。(但不呈現評分總分數)
32.	執行方案評分：專案成員，可對執行方案評分，依據每一個評分指標來評分，範圍為 1~5 分。
33.	檢視執行方案 2：當所有執行方案皆被所有成員評完分後，可依評分總分由高到低排列，檢視專案所屬的所有執行方案，包含總分數。
34.	評分提醒：專案成員登入系統後，可檢視專案內的意見列表及執行方案列表時，對於尚未評分的項目，會有不同的標示。
35.	「執行方案」相關功能之操作介面及操作方便性(包含前台及後台)
36.	系統管理者可以操作所有組長及組員的所有功能，評分時會抽驗 5 個功能。每一個功能 1 分。每一位比賽選手被抽驗 5 個功能皆一樣。