

# Funções auxiliares e a classe de Householder

```
# Pacote com funções auxiliares, transposta, normal, produto interno e resolução de sistema linear
```

```
#
```

```
# @Author: Lucas hideki Ueda, Inaye Caroline, Gustavo guedes
```

```
import pandas as pd
```

```
import numpy as np
```

```
def norma2(x):
```

```
    return np.sqrt(np.sum([x[i]**2 for i in range(len(x))]))
```

```
def produto_interno(x,y):
```

```
    if(len(x)!=len(y)):
```

```
        print("error: Os vetores tem tamanho diferentes.")
```

```
    else:
```

```
        return [x[i]*y[i] for i in range(len(x))]
```

```
def transposta(A):
```

```
    linhas = len(A)
```

```
    colunas = len(A[0])
```

```
    #if(linhas != colunas):
```

```
        # print("error: A matriz não é quadrada")
```

```
    return np.array([[ A[i][j] for i in range(linhas)] for j in range(colunas)])
```

```
def retroSub(A,b):
```

```
    n = len(A)
```

```
    m = len(A[0])
```

```
    x = np.zeros(n)
```

```
    # Checando consistência A
```

```
    # Resolvendo retro substituição para A triangular superior
```

```
    # Iniciando o último elemento
```

```
    x[n-1] = b[n-1]/A[n-1][n-1]
```

```
    soma = 0
```

```

for i in range(n-2,-1,-1):
    soma = b[i]

    for j in range(i+1, n):
        soma = soma - A[i][j]*x[j]

    x[i] = soma/A[i][i]

return x

def norma_mat1(A):

    A = np.array(A)

    if((A.shape == (int(A.shape[0]),)) | (A.shape[0] == 1)):

        return sum([np.abs(v) for v in A])

    c = []

    for i in range(A.shape[0]):
        c.append(sum([np.abs(v) for v in A[:,i]]))

    return np.max(c)

def getHilbert(n):

    A = np.zeros([n,n])

    for i in range(n):
        for j in range(n):
            A[i][j] = 1/(i+j+1)

    return A

```

# Biblioteca de funções para o projeto de MS512 - Análise numérica 2s2019

# Aqui terão todas as funções necessárias para o projeto

```
import utils as ut
import numpy as np
import pandas as pd
```

# Definindo uma classe HouseHolder, que realizará todas as etapas da decomposição QR por refletores, desde a fatoração até a resolução de um sistema

```
class HouseHolder():
```

```
    def __init__(self,M):
        self.M = M
```

```
    def padding(self,A):
```

```
        """
```

Função que cria uma hora de zeros a esquerda e em cima na matriz A, e 1 onde for na região concatenada e  $i=j$

```
        """
```

```
        size = A.shape[0]
```

```
        result = np.zeros([size+1,size+1])
```

```
        result[1:A.shape[0]+1, 1:A.shape[1]+1] = A
```

```
        new_size = result.shape[0]
```

```
        for i in range(new_size-size):
            for j in range(new_size-size):
                if(i==j):
                    result[i,j] = 1
```

```
        return result
```

```
    def getQ(self,x):
```

```
        """
```

Função que retorna a matriz ortogonal Q para um dado vetor x de  $R^n$  onde,

```
        Qx = [-t,0,...,0]t
```

```
        """
```

```
# Checagem se x não é um vetor nulo
```

```
u = x.copy()
```

```
#print(u)
```

```
#print(x)
```

```
beta = max(u)
```

```
if(beta == 0):
```

```
    return np.eye(len(u))
```

```
else:
```

```
    tau = ut.norma2(x)
```

```
    #print(tau)
```

```
    #print(u[0])
```

```
    if(u[0] < 0):
```

```
        tau = -tau
```

```
    u[0] = tau + u[0]
```

```
    #print(u[0])
```

```
    gamma = u[0]/tau
```

```
    u = [i/u[0] for i in u]
```

```
    #print(np.linalg.norm(x))
```

```
    #print(tau)
```

```
    Q = np.eye(len(u)) - (2/np.dot(u,u))*np.dot(ut.transposta([u]), [u])
```

```
    return Q
```

```
def getQR(self,A):
```

```
    R = np.array(A)
```

```
    n = len(A)
```

```
    Qf = np.eye(n)
```

```
    for i in range(n - 1):
```

```
        Qa = np.eye(n)
```

```
        Qa[i:, i:] = self.getQ(R[i:, i])
```

```
        Qf = np.dot(Qf,Qa)
```

```

        R = np.dot(Qa, R)

    return Qf, R

def resolve_sistema_1d(self,b):
    b = np.array(b)

    return ut.retroSub(self.R, b)

def resolve_sistema(self,b):
    b = np.array(b)

    Q, R = self.getQR(self.M)

    self.R = R

    b = np.dot(ut.transposta(Q),b)

    n = b.shape[0]

    if(len(b.shape) == 1):
        m = 1
    else:
        m = b.shape[1]

    resultado = np.eye(n)

    for i in range(m):
        resultado[:,i] = self.resolve_sistema_1d(b[:,i])

    return resultado

```