

RELATÓRIO DO SISTEMA COMPUTACIONAL “ALGORITMO DO BANQUEIRO” (4-1-1.8)

Lucas João Martins

1 - REQUISITOS SOLICITADOS

- RF01. Implementar o algoritmo solicitado, seguindo a estrutura de classes apresentada no VPL do Moodle;
- RF02. Coletar estatísticas sobre o algoritmo, como tempo médio gasto, quantidade de pedidos de alocação aprovados ou reprovados, quantidade de estados seguros e inseguros, etc;
- RF03. Implementar testes unitários para cada desenvolvimento feito;
- RNF01. O sistema deve executar no VPL do Moodle.

2 - RF01

Uma comprovação possível de que o algoritmo foi implementado conforme a estrutura de classes do VPL/código disponibilizado no GitHub é a classe `Abstr_MemoryManager.cpp` (<https://goo.gl/0ObDXs>) que possui a implementação do algoritmo no método `MemoryManager::banker`.

3 - RF02

As estatísticas solicitadas são impressas no terminal ao executar o simulador, conforme pode ser visto na imagem “estatisticas.png” que se encontra no mesmo diretório do .pdf deste relatório.

4 - RF03

Os testes foram desenvolvidos no método `OperatingSystem::ExecuteTestCode` da classe `OperatingSystem.cpp` (<https://goo.gl/r4JjZA>) e são printados no terminal para conferência por parte do usuário.

5 - RNF01

Considerando que o VPL do Moodle é o mesmo que o código disponibilizado pelo professor no GitHub, comprova-se através do vídeo “plataforma.mp4” que se encontra no mesmo diretório do .pdf deste relatório, que a implementação é executada no simulador requisitado.