Capivalivro

Lucas Joviniano

07/10/2022

Table of Contents

Introdução

Troubleshoot

Antes de Enviar

- Escreva testes simples se os fornecidos não são suficientes
- O tempo limite é muito curto? Se sim, escreva um caso de teste de tamanho máximo.
- O uso de memória está no limite?
- Algo pode dar overflow?
- Tenha certeza de que está enviando o arquivo certo

Wrong Answer

- Imprima sua solução! Imprima também os resultados intermediários.
- Limpou todas as estruturas de dados entre os casos de teste?
- Seu algoritmo trata toda a entrada?
- Leia o problema inteiro de novo.
- Todos os casos especiais são tratados?
- Você entendeu o problema corretamente?
- Alguma variável não inicializada?
- Algum overflow?
- Não está confundindo M e N, i e j, etc.?
- Tem certeza que seu algoritmo funciona?
- Quais os casos especiais que você pode não ter pensado?
- Tem certeza que as funções da STL funcionam como você espera?
- Adicione alguns asserts, talvez tente enviar novamente.
- Crie alguns casos de teste para passar pelo algoritmo.
- Explique seu algoritmo para um colega de time.
- Peça para o colega de time olhar seu código.
- Vai dar uma volta
- Está imprimindo corretamente?
- Reescreva toda sua solução ou peça para alguém fazer isso.

Runtime Error

- Testou todos os casos especiais localmente?
- Alguma variável não inicializada?
- Escrevendo ou lendo fora do tamanho de algum vetor?
- Algum assert que possa falhar?

- Alguma possível divisão por 0? (Ou mod 0)
- Alguma possível recursão infinita
- Ponteiros ou iteradores invalidados?
- Usando muita memória?
- Debug enviando novamente

Time Limit Exceeded

- Algum possível loop infinito?
- Qual a complexidade do seu algoritmo?
- Copiando muitos dados desnecessariamente? (Use referências)
- A entrada ou a saída não são muito grandes? (Considere usar scanf)
- Evite vector e map
- O que seus colegas acham do algoritmo?

Memory Limit Exceeded

- Qual o máximo de memória que seu algoritmo deveria precisar?
- Limpou todas as estruturas de dados entre casos de teste?

C++ e STL

template.cpp

```cpp
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;
#define MOD 1000000007
#define EPS 1e-9
#define pb push_back
#define pf push_front
#define fi first
#define se second
#define mp make_pair
#define all(x) x.begin(), x.end()

template<typename A, typename B>
ostream &operator<<(ostream &s, const pair <A, B> &p) {
    return s << "(" << p.fi << ", " << p.se << ")";
}

template<typename T>
ostream &operator<<(ostream &s, const vector <T> &v) {
    s << "[";
    for (auto it: c) s << it << " ";
    s << "]";
    return s;
}

int main() {
    cin.tie(0)->sync_with_stdio(0);
    cin.exceptions(cin.failbit);
}
```

Complex

```cpp
#include <complex>

complex<double> point(10.0, 1.0);

std::real(point);     // 10
std::imag(point);     // 1
std::abs(point);      // 10.0499
std::arg(point);      // 0.0996687
std::norm(point);     // 101
std::conj(point);     // (10, -1)
```

```
std::polar(2.0, 0.5); // (1.75517,0.958851)
```

Pair

```
#include <utility>

pair<T, U> p;
auto m = make_pair(13, "Lula");
```

List

```
#include <list>

list<int> first;          // Lista vazia
list<int> second(4, 100); // Lista com 4 elementos iguais a 100
list<int> third(second.begin(), second.end()); // Itera por second
list<int> fourth(third); // Copia third

vector<int> v{16, 2, 77, 29, 9};
list<int> fifth(v.begin(), v.begin() + 3); // [16, 2, 77, 29]

fifth.begin(); // 16
fifth.rbegin(); // 29
fifth.size(); // 4 - O(n)
fifth.empty(); // false
fifth.clear(); // []
fifth.front(); // 16
fifth.back(); // 29
fifth.push_back(9); // [16, 2, 77, 29, 9] - O(1)
fifth.push_front(1); // [1, 16, 2, 77, 29, 9] - O(n)
fifth.pop_back(); // [1, 16, 2, 77, 29] - O(1)
fifth.pop_front(); // [16, 2, 77, 29] - O(n)
fifth.insert(next(fifth.begin(), 3); // [16, 3, 2, 77, 29]
fifth.erase(fifth.begin()); // [2, 77, 29]
fifth.erase(fifth.begin(), fifth.end()); // []
```

Vector

```
#include <vector>

vector<int> first;          // Vetor vazio
vector<int> second(4, 100); // Vetor com 4 elementos iguais a 100
vector<int> third(second.begin(), second.end()); // Itera por second
vector<int> fourth(third); // Copia third
```

```cpp
int v[] = {16, 2, 77, 29, 9);
vector<int> fifth(v, v + sizeof(v) / sizeof(int); // [16, 2, 77, 29]

fifth.begin(); // 16
fifth.rbegin(); // 29
fifth.size(); // 4
fifth.empty(); // false
fifth.clear(); []
fifth.reserve(10); // Aloca uma capacidade mínima para o vetor
fifth.front(); // 16
fifth.back(); // 29
fifth.push_back(9); // [16, 2, 77, 29, 9]
fifth.pop_back(); // [16, 2, 77, 29]
fifth.erase(fifth.begin()); // [2, 77, 29, 9]
fifth.erase(fifth.begin(), fifth.end()); // []
```

Deque

```cpp
#include <deque>

deque<int> first;          // Deque vazio
deque<int> second(4, 100); // Lista com 4 elementos iguais a 100
deque<int> third(second.begin(), second.end()); // Itera por second
deque<int> fourth(third); // Copia third

vector<int> v{16, 2, 77, 29, 9);
deque<int> fifth(v.begin(), v.begin() + 3); // [16, 2, 77, 29]

fifth.begin(); // 16
fifth.rbegin(); // 29
fifth.size(); // 4
fifth.empty(); // false
fifth.clear(); // []
fifth.front(); // 16
fifth.back(); // 29
fifth.push_back(9); // [16, 2, 77, 29, 9]
fifth.push_front(1); // [1, 16, 2, 77, 29, 9]
fifth.pop_back(); // [1, 16, 2, 77, 29]
fifth.pop_front(); // [16, 2, 77, 29]
fifth.insert(next(fifth.begin(), 3); // [16, 3, 2, 77, 29]
fifth.erase(fifth.begin()); // [2, 77, 29]
fifth.erase(fifth.begin(), fifth.end()); // []
```

Queue

```cpp
#include <queue>
```

```
deque<int> d{10, 12, 13};
queue<int> q(d);

q.back(); // 13
q.empty(); // false
q.front(); // 10
q.pop(); // [12, 13]
q.push(30); // [12, 13, 30]
q.size(); // 3
```

Stack

```
#include <stack>

deque<int> d{10, 12, 13};
stack<int> s(d);

q.empty(); // false
q.top(); // 13
q.pop(); // [10, 12]
q.push(30); // [10, 12, 30]
q.size(); // 3
```

Map

Há também a variante unordered_map, que usa Hash Table (é mais rápido)

```
#include <map>
#include <string>

map<string, int> m;
m['a'] = 10;
m['b'] = 30;
m['c'] = 50;
m['d'] = 70;

m.begin(); // (a, 10)
m.empty(); // false
m.size(); // 4;
m.count('f'); // 0
m.find('c'); // iterador para c
```

Set

Há também a variante unordered_set, que usa Hash Table (é mais rápido)

```cpp
#include <set>

set<int> s{10, 12, 13};

s.begin(); // 10
m.empty(); // false
m.size(); // 3;
m.insert(30); // [10, 12, 13, 30]
m.find(13); // iterador para 13
```

Bitset

Mesma coisa que um vetor de booleanos, porém com tamanho fixo.

```cpp
#include <bitset>

bitset<4> bs; // 0000
bs.set(); // 1111
bs.to_string(); // "1111"
bs.to_ulong(); // 15
bs.to_ullong(); // 15
bs.reset(); // 0000
bs.flip(2); // 0100
bs.flip(); // 1011
```

String

```cpp
#include <string>

strings s = "Capivalivro";
s.push_back('m'); // "Capivalivrom"
s.erase(4, s.size() - 5); // "Capim"
s.find("pi"); // 2
s.substr(1, 4); // "api"
```

Algorithm

any_of(beg, end, eval): Retorna `true` se algum dos elementos são avaliados como `true` pela função eval.

all_of(beg, end, eval): Retorna `true` se todos os elementos são avaliados como `true` pela função eval.

none_of(beg, end, eval): Retorna `true` se nenhum elemento é avaliado como `true` pela função eval.

for_each(beg, end, proc): Executa a função `void proc(T a)` para cada elemento.

count(beg, end, v): Conta quantos elementos são iguais a v;

count_if(beg, end, eval): Conta quantos elementos são avaliados como `true` pela função eval.

fill(beg, end, v): Atribui v a todos os elementos

generate(beg, end, acc): Atribui a cada posição um valor retornado por `T acc()`.

remove(beg, end, v): Remove todos os elementos iguais a v. Retorna um ponteiro para o novo final.

remove_if(beg, end, eval): Remove todos elementos em que `eval` retorna `true`.

replace(beg, end, u, v): Substitui por v todos os elementos iguais a u

replace_if(beg, end, eval, v): Substitui por v todos os elementos onde `eval` retorna `true`

swap(a, b): Troca duas coleções.

reverse(beg, end): Inverte a ordem

rotate(beg, beg + i, end): Rotaciona a coleção de forma em que o i-ésimo elemento fique em primeiro.

random_shuffle(beg, end): Aplica permutação aleatória

unique(beg, end): Remove todos os elementos duplicados consecutivos. Retorna um ponteiro para o novo fim.

partition(beg, end, eval): Reordena de forma que todos os elementos avaliados como true fiquem antes dos avaliados como false.

stable_partition(beg, end, eval): O mesmo de partition, mas mantém as ordens relativas.

is_sorted(beg, end): Verifica se o intervalo está ordenado.

sort(beg, end): Ordena o intervalo.

stable_sort(beg, end): Ordena o intervalo mantendo as ordens relativas.

nth_element(beg, beg+n, beg): Realiza a partição do intervalo de modo que o n-ésimo fique no lugar, com os menores antes e os maiores depois.

lower_bound(beg, end, v): Retorna um iterador ao primeiro elemento maior ou igual a v.

upper_bound(beg, end, v): Retorna um iterados ao primeiro elemento maior que v.

binary_search(beg, end, v): Retorna se v está no intervalo.

make_heap(beg, end): Transforma o intervalo em um heap de máximo.

push_heap(beg, end, v): Adiciona ao heap.

pop_heap(beg, end): Remove o maior elemento do heap.

sort_heap(beg, end): Ordena o heap de forma crescente.

max(a, b): Retorna o maior entre a e b.

min(a, b): Retorna o menor entre a e b.

max_element(beg, end): Retorna um ponteiro para o maior elemento no intervalo.

min_element(beg, end): Retorna um ponteiro para o menor elemento no intervalo.

next_permutation(beg, end): Reordena para a próxima permutação lexicográfica.

prev_permutation(beg, end): Reordena para a permutação lexicográfica anterior.

accumulate(beg, end, acc): Soma todos os elementos a partir do valor inicial `acc`.

partial_sum(beg, end): Transforma o intervalo em um array de somas parciais.

Estruturas de Dados

Fenwick Tree

Descrição: Calcula soma de prefixos em um array.

```
const int neutral = 0;
#define comp(a, b) ((a)+(b))

// ATENÇÃO: Indexa do 1
class FenwickTree {
private:
    vector<int> ft;
public:
    FenwickTree(int n) {
        ft.assign(n + 1, 0);
    }

    int rsq(int i) { // Retorna RSQ(1, i)
        int sum = neutral;
        for (; i; i -= (i & -i)) sum = comp(sum, ft[i]);
        return sum;
    }

    int rsq(int i, int j) {
        return rsq(j) - rsq(i - 1);
    }

    void update(int i, int v) {
        for (; i < (int)ft.size(); i += (i & -i))
            ft[i] = comp(v, ft[i]);
    }
};
```

Segment Tree

Descrição: Permite responder queries em intervalos de um array de forma eficiente, incluindo:

- Achar a soma de elementos consecutivos
- Achar o menor elemento em um range

```
const int neutral = 0;
#define comp(a, b) ((a)+(b))

class SegmentTree {
    vector<int> a;
    int n;
```

```
public:
    SegmentTree(int *st, int *en) {
        int sz = int(en - st);

        for (n = 1; n < sz; n <<= 1);
        a.assign(n << 1, neutral);
        for (int i = 0; i < sz; i++) a[i + n] = st[i];
        for (int i = n + sz - 1; i > 1; i--) {
            a[i >> 1] = comp(a[i >> 1], a[i]);
        }
    }

    void update(int i, int x) {
        a[i += n] = x;
        for (i >>= 1; i; i >>= 1) {
            a[i] = comp(a[i << 1], a[1 + (i << 1)]);
        }
    }

    int query(int l, int r) {
        int ans = neutral;
        for (l += n, r += n + 1; l < r; l >>= 1, r >>= 1) {
            if (l & 1) ans = comp(ans, a[l++]);
            if (r & 1) ans = comp(ans, a[--r]);
        }
        return ans;
    }
};
```

Processamento de Strings

Knuth-Morris-Pratt

Inicializar a classe com a string a ser procurada.

Aplicações

- Encontrar uma substring em uma string
- Contar a quantidade de ocorrências de cada prefixo
- Número de substrings diferentes em uma string
- Comprimir uma string

```cpp
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

class KMP {
  string p;
  vector<int> v;
  int m;

public:
  KMP(const char *_p) : p(_p) {
    m = p.size();
    v.assign(m + 1, -1);
    for (int i = 0, j = -1; i < m;) {
      while (j >= 0 && p[i] != p[j])
        j = v[j];
      v[++i] = ++j;
    }
  }

  vector<int> match(const char* t) {
    vector<int> ans;

    for (int i = 0, j = 0, n = strlen(t); i < n;) {
      while (j >= 0 && t[i] != p[j])
        j = v[j];
      i++;
      j++;
      if (j == m) {
        ans.push_back(i - j);
        j = v[j];
      }
    }

    return ans;
  }
```

```
};
```

Distância de Levenshtein

Dadas duas strings, descobrir quantas operações são necessárias para que elas se tornem iguais. As operações podem ser: remover caractere, adicionar caractere e trocar caractere.

```
int min(int x, int y, int z) { return min(min(x, y), z); }

int editDist(string str1, string str2, int m, int n)
{
    if (m == 0)
        return n;

    if (n == 0)
        return m;

    if (str1[m - 1] == str2[n - 1])
        return editDist(str1, str2, m - 1, n - 1);

    return 1
           + min(editDist(str1, str2, m, n - 1), // Insert
                 editDist(str1, str2, m - 1, n), // Remove
                 editDist(str1, str2, m - 1,
                          n - 1) // Replace
    );
}
```