

Para rodar o arquivo "index.js", certifique-se que:

- 'node' esteja instalado e o 'npm'.
- de o comando no terminal: node index.js

URLs das telas:

- <http://localhost:3000/bem-vindo>
- <http://localhost:3000/login>
- <http://localhost:3000/cadastro>
- <http://localhost:3000/esqueceu-senha>
- <http://localhost:3000/inicio>
- <http://localhost:3000/reserva>

Rotas de cada tela:

1) <http://localhost:3000/bem-vindo>

O arquivo `bemVindoR` contém as rotas para as telas que o usuário irá visualizar, de acordo com a ação selecionada. Esse arquivo gerencia as funcionalidades da tela de 'bem-vindo'. Ele conecta as URLs aos métodos do arquivo `bemVindoC`, que é responsável pela exibição das telas corretas e pela manipulação dos dados."



Bem-vindo!

Login

Login

Cadastro

Cadastre-se

2) <http://localhost:3000/login>

O arquivo `loginR` contém rotas para a tela permitindo que os usuários façam a autenticação no sistema, validando as credenciais de e-mail e senha fornecidas pelo usuário e, em caso de sucesso, redireciona o usuário para a tela principal do sistema. Ele conecta a URL aos métodos do arquivo `loginC`, que é responsável pela exibição da tela de login do usuário."



Login

Email: Senha:

[Esqueceu a senha?](#)

3) <http://localhost:3000/cadastro>

O arquivo `cadastroR` contém rotas que permite que os novos usuários se registrem no sistema fornecendo informações pessoais. Após um cadastro bem-sucedido, o usuário será redirecionado para a tela de login. Ele conecta a URL aos métodos do arquivo `cadastroC`, que é responsável pela exibição da tela de cadastro do usuário."



Cadastro

Nome: Email: Senha:

4) <http://localhost:3000/esqueceu-senha>

O arquivo `esqueceuSenhaR` permite que os usuários redefinam suas senhas. Esse processo envolve o envio de um link de redefinição de senha para o e-mail do usuário registrado, onde ele poderá criar uma nova senha. Ele conecta a URL aos métodos do arquivo `cadaesqueceuSenhaC`, que é responsável pela exibição da tela de redefinição da senha do usuário."



Recuperação de Senha

// Digite seu email:

5) <http://localhost:3000/inicio>

O arquivo **inícioR** permite que os usuários naveguem pelos restaurantes disponíveis para reserva. O usuário poderá visualizar fotos representando cada restaurante, ao clicar na foto do restaurante, os usuários serão redirecionados para tela de reserva correspondente. Ele conecta a URL aos métodos do arquivo **inícioC**, que é responsável pela exibição da tela de início dentro do sistema."



Navegue pelos tipos de cozinha

Reservar

6) <http://localhost:3000/reserva>

O arquivo **reservaR** contém as rotas que a tela irá permitir que os usuários façam reservas em restaurantes de sua escolha. Através desta tela os usuários podem selecionar restaurante, data, nome, e-mail e número de pessoas. conecta a URL aos métodos do arquivo **reservaC** , que é responsável pela exibição da tela de reserva dentro do sistema."



Nome: Email: N° de pessoas: Data da Reserva: