

# **Plano de Gerenciamento de Recursos Humanos - ABCdário**

### ***Gerenciamento de Recursos Humanos:***

O gerenciamento de Recursos Humanos, segundo o PMBOK, são os processos que organizam e gerenciam a equipe do projeto. A equipe do projeto é composta por pessoas com funções e responsabilidades atribuídas para a conclusão do projeto. Ou seja, este gerenciamento tem como objetivo fazer o melhor uso dos indivíduos envolvidos no projeto. No início do projeto foram identificadas e documentadas as responsabilidades e relações hierárquicas entre cada membro da equipe.

Organograma do projeto:



Figura – Organograma do projeto ABCdário.

Neste projeto, temos três cargos: o coordenador do projeto, que é o professor das disciplinas Gestão de Portfólio e Projeto e Métodos de Desenvolvimento de Software, os gerentes de projeto, alunos da disciplina Gestão de Portfólio e Projeto, e os desenvolvedores, alunos da disciplina de Métodos de Desenvolvimento de Software. Seus papéis e tarefas são descritos mais à frente.

### **Diretório da Equipe de Projeto:**

Nome	Função	E-mail
Camila Ferreira	Gerente de projeto	camilaferreira251@gmail.com
Jads Victor	Gerente de projeto	jadsvictor@hotmail.com
Hialo Muniz Carvalho	Gerente de projeto	hialomuniz@gmail.com
Carolina Barros Ramalho	Desenvolvedora	carol15022@hotmail.com
Leandro Veloso	Desenvolvedor	lehx@live.com
Lucas Kanashiro Duarte	Desenvolvedor	lucas-kanashiro@hotmail.com
Luiza Maria Pereira Schaidt	Desenvolvedora	luiza.schaidt@gmail.com

## Perfil da equipe:

<b>Gerente de projeto</b>
Conhecimentos: Gerenciamento de projetos PMBoK, noções de RUP, desenvolvimento orientado a objetos e no desenvolvimento e modelagem de sistemas em geral.
Habilidades: Gerenciar a equipe com base nas diretrizes do PMBoK, auxiliar se necessário quando ocorrerem problemas relacionados ao desenvolvimento de código, desenvolvimento de documentação, para que o projeto siga de acordo com o planejado.
<b>Desenvolvedor</b>
Conhecimentos: noções gerais sobre RUP, elicitação de requisitos, desenvolvimento orientado a objetos.
Habilidades: Desenvolver o projeto de acordo com os requisitos levantados e especificados, seguindo o processo de desenvolvimento escolhido para o projeto.

## Treinamento da Equipe:

A equipe de desenvolvimento do projeto carece de conhecimento em algumas áreas essenciais para o desenvolvimento do sistema proposto, principalmente na parte de desenvolvimento para aplicativos móveis. Portanto alguns treinamentos serão oferecidos para que a equipe adquira conhecimento suficiente para a produção da documentação e código necessárias para o sucesso no projeto.

### 1. Treinamento para Elaboração e Especificação de Casos de Uso

Objetivo geral: Capacitar a equipe de desenvolvimento a criar o diagrama de caso de uso do sistema e especificar os casos de uso encontrados.

### 2. Treinamento para Desenvolvimento Android

Objetivo geral: Capacitar a equipe de desenvolvimento a iniciar a trabalhar com aplicações móveis, para que o desenvolvimento do código possa ocorrer.

**Gerenciamento da Equipe de Projeto:**

O gerenciamento da equipe de projeto será feita pelos integrantes do grupo que estão cursando a disciplina de Gestão de Portfólio e Projetos de Software. Este gerenciamento será feito com base no acompanhamento do desempenho dos membros da equipe de desenvolvimento (cursando a disciplina de Métodos de Desenvolvimento de Software), ou seja, um acompanhamento constante do desenvolvimento dos artefatos desenvolvidos pelos mesmos, tanto documentação quanto código. Este acompanhamento tem como resultado um feedback para eventuais mudanças e correções.

**Bonificação:**

Ao final do projeto, a bonificação esperada para os membros do grupo é a aprovação na disciplina correspondente às suas funções (Gerentes/Gestão de Portfólio e Projeto e Desenvolvedores/Métodos de Desenvolvimento de Software).