FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC GO GESTÃO EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Geovane Alves de Araújo Lucas Keven Lucas Magalhães

AUDITORIA E QUALIDADE DE SOFTWARE

1. Introdução

O Processo de Teste, como qualquer outro processo deve ser revisto continuamente, de forma a ampliar sua atuação e possibilitar aos profissionais uma maior visibilidade e organização dos seus trabalhos, o que resulta numa maior agilidade e controle operacional dos projetos de testes.

2. Objetivo

O objetivo do processo de testes é padronizar todo o processo de engenharia de software garantindo controle do software ao decorrer do processo. Para que isso seja possível será necessário implantar casos de teste, ferramentas e controle de versão.

3. Escopo

Este documento será destinado aos membros do projeto integrador, onde seu foco será no controle e gerenciamento de configuração do projeto no sistema de controle de acesso.

4. Casos de Teste

Casos de teste são elementos essenciais para o sucesso das atividades de teste em um projeto de software. São eles que definem as entradas a serem informadas pelo testador (manualmente ou com apoio ferramental) e os resultados esperados a partir desta ação. Assim, eles nos permitem medir o quanto o software está sendo testado. Já um procedimento de teste define os passos/sequência necessários para executar os casos.

Para o login de usuário do nosso sistema podemos ter os seguintes casos de teste:

USUÁRIO INVÁLIDO		
Identificador:	CAT1	
Pré-condições:	Página de Login estar sendo visualizada	
Dados de Entrada:	E-mail do usuário não encontrado no banco de	
	dados.	
Procedimentos:	a. Digitar o e-mail errado;	
	b. Clicar em logar.	
Resultado Esperado:	Falha na autentificação / Mensagem: " E-mail do	
	usuário ou senha inválidos, tente novamente"	

SENHA INVÁLIDA			
Identificação:	CAT2		
Pré-condições:	Página de Login estar sendo visualizada		
Dados de Entrada:	Senha não encontrada no banco de dados.		
Procedimentos:	1. Digitar uma senha inválida;		
	2. Clicar em logar.		
Resultado Esperado:	Falha na autentificação / Mensagem: "Usuário ou		
	senha inválidos, tente novamente"		

USUÁRIO E SENHA INVÁLIDOS			
Identificação:	CT 03		
Pré-condições:	Página de Login estar sendo visualizada		
Dados de Entrada:	Senha inválida		
	E-mail do usuário Inválido		
Procedimentos:	1. Digitar o e-mail errado;		
	2. Digitar senha errada.		
	3. Clicar em login		
Resultado Esperado:	Falha na autentificação / Mensagem: "Usuário ou		
	senha inválidos, tente novamente"		

USUÁRIO E SENHA CORRETA			
Identificação:	CT 04		
Pré-condições:	Tela de login aberta.		
Dados de Entrada:	Usuário encontrado no banco de dados.		
	Senha encontrada no banco de dados.		
Procedimentos:	1. Digitar o e-mail correto;		
	2. Digitar senha correta.		
	3. Clicar em logar		
Resultado Esperado:	Autentificação feita corretamente		
	Mensagem: "Login efetuado com sucesso"		

Itens de Configuração

Todo Item de Configuração (IC) deve estar sob controle do Gerenciamento de Mudança e ter suas informações gerenciadas de forma dinâmica. Por "forma dinâmica" entenda-se: se você consultar o status de um componente gerenciado como Item de Configuração no Sistema de Gestão da Configuração (SGC) poderá saber se está ativo, em manutenção, aposentado, assim como consultar o histórico de incidentes e seus relacionamentos.

O mesmo não aconteceria se este componente fosse gerenciado simplesmente como um ativo, pois você encontraria apenas informações estáticas, tais como financeiras e especificações.

Assim foi feito a elaboração do diagrama de caso de uso e o levantamento de requisitos fornecendo dados norteadores para o projeto. O diagrama de caso de uso descreve a funcionalidade proposta para um novo sistema que será projetado, é uma excelente ferramenta para o levantamento dos requisitos funcionais do sistema. Na etapa de levantamento de requisitos, o time de desenvolvimento se prende em entender o negócio que o sistema vai automatizar, esse levantamento compreende explorar as necessidades dos usuários.

5 – Controle de Versão da Revisão da Autentificação

Data	Versão	Descrição	Responsável
29/05/2017	1.0	Planejamento	Geovane Alves
30/05/2017	1.1	Testes de autenticação	Lucas Keven
01/06/2017	1.2	Correções	Lucas Magalhaes
04/06/2017	1.3	Segundo teste de autenticação	Lucas Keven
06/06/2017	1.4	Finalização do software	Geovane Alves

6. Softwares Utilizados

No desenvolvimento foi utilizado os seguintes softwares: IDE Eclipse, GitHub para versionamento do software, JUnit usado para fazer testes no software

7. Controle de Mudanças

O processo de versionamento do software foi feito através do GitHub, onde foi feito detalhamentos de cada mudança do software fornecendo uma maior segurança para possíveis mudanças no futuro.