

POS - 3 JG. - Organisatorisches

Stundenausmaß

- 1-2 Std. Theorie Input
- 3-4 Std. Übung
- 3 Std. Teamteaching

In den Übungseinheiten sind die Aufgaben, passend zur Theorie entsprechend umzusetzen.

Es gibt keine Unterscheidung in SÜ/HÜ, sondern einfach 'Übungsbeispiele', die idR innerhalb einer Woche umzusetzen sind.

Das bedeutet, als Hausübung sind immer die Übungen aus den praktischen Stunden fertigzustellen.

Stoffgebiete

Versionierung

- Anwendung von GIT

Java (Konzepte aus 8/9)

- Streams API
- Lambda Expressions
- Threading / Parallelisierung

Android

- Mobile App Entwicklung

Beurteilungskriterien

- **1-2 Praktische Leistungsfeststellungen pro Semester**
 - mindestens 1 positive PLF pro Semester
- **Wöchentliche HÜ-Kontrollen**
 - 0-3 Punkte pro HÜ
 - Bei Abwesenheiten kann die HÜ in der folgenden Woche nachgebracht werden.
 - Wird die HÜ nicht rechtzeitig abgeliefert, so kann diese in der Folgewoche nachgereicht werden. Allerdings wird dadurch auf jeden Fall 1 Punkt von der Beurteilung abgezogen.
- **Abschluß Projekt aus Android:**
 - 1-3 Personen Teams, frei wählbares Thema, ca. 6-8 Wochen am Ende vom Sommersemester.

Arbeitsmodus

Unterlagen Theorie, Aufgabenstellung Übungsbeispiele:

- via moodle Kurs, github-repository

Abgabe der HÜs:

- via moodle

Distance-Learning:

- Angaben, Theorie-Unterlagen, Abgaben HÜs via moodle
- Theorie-Inputs via MS Teams

Arbeitsverhalten

- Aufrechterhalten einer positiven Arbeitsatmosphäre
- Gegenseitige Hilfestellung: erlaubt und erwünscht, in dem Ausmaß, dass andere durch die Kommunikation nicht gestört werden.
- Kooperation bei HÜs: erlaubt, **aber**: nur eine Anleitung geben, wie man das Problem lösen kann. **Keine Codesegmente** austauschen, **kein Pairprogramming!**
- **Ehren-Kodex**: Nur tatsächliche eigene Leistungen als solche ausweisen. (Jede HÜ läuft durch einen Plagiatscheck!)