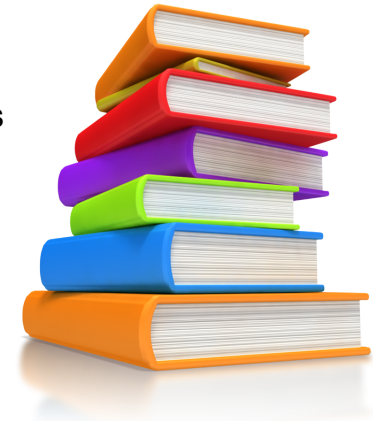


PILHAS

Estruturas de Dados Abstratas

PILHA

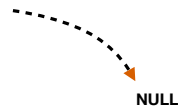
- VARIAÇÃO DA LISTA
- LIFO (Last In, First Out)
- O USUÁRIO TEM ACESSO APENAS ÀS FUNÇÕES POSSÍVEIS:
 - Inicializar
 - Verificar se vazia
 - Retornar elemento do topo
 - Inserir um elemento no topo
 - Retirar elemento do topo
 - Listar a pilha



PILHA

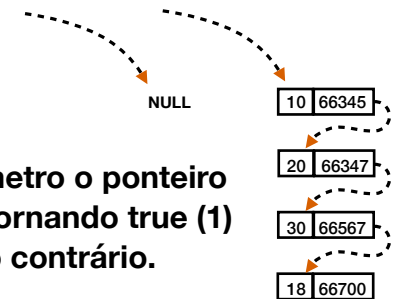
- INICIALIZAR

- Inicializar uma pilha vazia.
- Mesmo procedimento da lista.
- Utiliza o parâmetro *pilha*, que é um ponteiro que dá acesso à pilha.



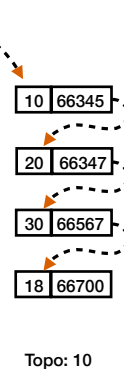
PILHA

- Verificar se a pilha está vazia
- Função que recebe como parâmetro o ponteiro *pilha*, que dá acesso à pilha, retornando true (1) se estiver vazia ou false (0) caso contrário.



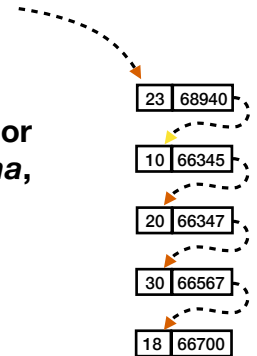
PILHA

- Retorna o elemento que está no topo da pilha
- Função que recebe como parâmetro o ponteiro *pilha*, que dá acesso à pilha, retornando o elemento que estiver no topo da pilha.
- Só pode ser usada quando a pilha não estiver vazia.



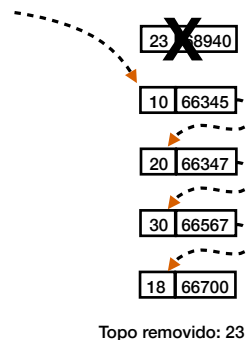
PILHA

- Inserir um elemento na pilha
- Função que recebe como parâmetro o valor *dadonovo*, a ser inserido, e o ponteiro *pilha*, que dá acesso à pilha.
- O resultado da operação é a inserção do *dadonovo* no topo da pilha.



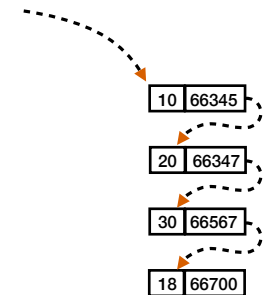
PILHA

- Retirar o elemento que está no topo da pilha
- Função que recebe como parâmetro o ponteiro *pilha*, que dá acesso à pilha, e retorna o elemento que está no topo da pilha, retirando-o dela.
- Só pode ser usada quando a pilha não estiver vazia.



PILHA

- Listar a pilha
- Exibe o conteúdo da pilha



Pilha: 10, 20, 30, 18

Por hoje é só.

Verifiquem as atividades disponibilizada.