Ejercicio 7

Una situación en la que puede ser útil el patrón Abstract Factory es en el desarrollo de una aplicación de interfaz gráfica que debe funcionar en diferentes sistemas operativos, como Windows, Mac y Linux.

Cada sistema tiene componentes visuales propios (botones, ventanas, menús, etc.), y sería útil contar con una fábrica abstracta que defina métodos para crear estos componentes, y luego fábricas concretas que implementen esos métodos de acuerdo al sistema operativo.

Esto permite que el resto del sistema pueda usar la interfaz sin preocuparse por los detalles específicos de cada plataforma, y facilita el cambio entre una “familia” de componentes sin modificar el código principal.