

Resolución de la primera parte

Se editó únicamente el archivo `exec.c` para cumplir con la funcionalidad pedida en la primera parte. Se muestra un diff de la función modificada, `exec_cmd` :

```

        case EXEC:
            // spawns a command
            //
-           // Your code here
-           printf("Commands are not yet implemented\n");
+           handle_exec(cmd);
            _exit(-1);
            break;

void handle_exec(struct cmd* cmd) {
    struct execcmd* execcmd = (struct execcmd*) cmd;
    for (int i = 0; i < execcmd->argc; ++i) {
        if (execcmd->argv[i][0] == '$') {
            execcmd->argv[i] = getenv(execcmd->argv[i] + 1);
        }
    }

    execvp(execcmd->argv[0], execcmd->argv);
}
```