

# LUCAS DE LIMA BATISTA

18/03/1994 - Solteiro – Game Designer & Programador  
Av. Diógenes Ribeiro de Lima, Condomínio 2001 bloco 62 apto 5  
Alto de Pinheiros – São Paulo- SP

## PORTFÓLIO



[lucaslbattista.carbonmade.com](http://lucaslbattista.carbonmade.com)

## FORMAÇÃO PROFISSIONAL

DESIGN DE GAMES - **UNIVERSIDADE ANHEMBI MORUMBI** (2016 – 2019)

INTERCÂMBIO - **MISSOURI VALLEY COLLEGE - MARSHALL/MO - EUA** (JUL 2015/AGO 2015)

## CONTATO

lucaslbattista13@gmail.com

(12) 99758-0453

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

MONITORIA PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS 2D – UAM (AGO 2017 – )

MONITORIA – UAM (MAR 2017 – JUN 2017)

FREELA – DESIGN GRÁFICO / DIAGRAMAÇÃO – HOTEL RAINHA DO BRASIL (DEZEMBRO 2016)

FREELA – DESIGN GRÁFICO - TRENDQ PUBLICIDADE E PROPAGANDA (NOVEMBRO 2016)

## CONHECIMENTOS

UNITY ●●●●●●●●

PHOTOSHOP ●●●●●●●●

ILLUSTRATOR ●●●●●●●●

INDESIGN ●●●●●●●●

PACOTE OFFICE ●●●●●●●●

C# ●●●●●●●●

HTML 5 ●●●●●●●●

CSS 3 ●●●●●●●●

JAVASCRIPT ●●●●●●●●

## CURSOS LIVRES

- DESIGN THINKING – EAD LAUREATE
- MARCAS PESSOAIS – EAD LAUREATE
- GESTÃO DO TEMPO – EAD LAUREATE
- UNITY GAME DEVELOPMENT: MAKE PROFESSIONAL 3D GAMES - UDEMY

## IDIOMAS

- INGLÊS - AVANÇADO