

Lucas Pinheiro

Github: github.com/lucaslbmp | **LinkedIn:** linkedin.com/in/lucas-bmp

Telefone: +55 (11) 95747-6961 | **E-mail:** lucasset10@msn.com

Trabalhou por 2 anos no desenvolvimento de uma plataforma de simulação robótica baseada em nuvem. Experiência no desenvolvimento de aplicações web com design responsivo usando tecnologias como React.js, TypeScript, SASS e HTML.

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedor de software | NTU Software Technology

Janeiro, 2022 – Janeiro, 2024

Desenvolvedor da plataforma DropS, um laboratório de robótica em nuvem baseado em web, atuando nas seguintes frentes:

- Desenvolvimento de um sistema de front-end para o DropS a partir do zero, usando tecnologias web como React, SASS, TypeScript e HTML e bibliotecas como Formik, Yup, Context API e i18next, desempenhando tarefas como:
 - Implementação de interfaces web responsivas com foco na experiência de usuário.
 - Implementação de testes unitários usando Jest.
 - Criação da camada de chamadas de API usando Axios integrada a um sistema de notificações *toast*.
- Desenvolvimento uma interface de programação baseada em blocos para o simulador usando Blockly e JavaScript.
- Participação no desenvolvimento da camada de integração do simulador usando tecnologias como ROS, Lua e C/C++.

Desenvolvedor de software (estágio) | NTU Software Technology

Maio 2021 – Dezembro 2021

Bolsista IC-4 no projeto “Integração de Ambientes Computacionais com Cloud-Edge e Inteligência Artificial” (parceria USP – Huawei) para o desenvolvimento de uma solução de simulação robótica, desempenhando funções como:

- Integração entre a interface de programação baseada em Blockly e o simulador de robótica, usando Python.
- Desenvolvimento de um módulo de inteligência artificial para o simulador robótico, usando o *framework* MindSpore.
- Utilizando o modulo de IA, construção uma rede neural para resolver o problema da cinemática inversa para um modelo virtual de um braço robótico *Dobot Magician*.

COMPETÊNCIAS

React.js · JavaScript · TypeScript · CSS · SASS · HTML · Next.js · Tailwind · Jest · Git · Figma · Scrum · Python · ROS/ROS2

FORMAÇÃO

Junho, 2019 – Março, 2023 Engenharia de Instrumentação, Automação e Robótica
Universidade Federal do ABC

Maio, 2015 – Agosto, 2019 Bacharelado em Ciência e Tecnologia
Universidade Federal do ABC

PROJETOS

Interface de pagamentos

Julho, 2024 – Julho, 2024

Projeto de uma interface de pagamentos baseada em um design Figma usando NextJS, TailwindCSS e bibliotecas como Formik, Yup, SWR, React Toastify e i18n. Disponível em: <https://github.com/lucaslbmp/woovi-challenge>.

Plataforma de venda de tickets

Junho, 2024 – Junho, 2024

Projeto de um sistema de gerenciamento de vendas de ingressos, utilizando tecnologias como NextJs (front-end), NestJs (API de parceiros), Golang (API de venda de ingressos) e Kong (gateway de API). Disponível em: <https://github.com/lucaslbmp/full-cycle-project>.

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Líder do subsistema da eletrônica

Junho, 2020 – Fevereiro, 2022

Responsável pela distribuição de tarefas, acompanhamento dos projetos e capacitação de novos membros.

Membro do subsistema da eletrônica

Julho, 2019 - Junho, 2020

Responsável pela elétrica de segurança do veículo e pela eletrônica embarcada para telemetria. Participou do campeonato BAJA SAE Brasil - Etapa Nacional 2020.

CERTIFICADOS

2022 Huawei Certified ICT Associate – Artificial Intelligence