PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

LUCAS OMAR ANDRADE LEAL

LISTA REVISÃO LISP

POÇOS DE CALDAS - MG 2021

RESUMO

- Número
 - o nenhum número é uma variável
 - TODO NÚMERO É ÁTOMO
- Átomo
 - o qualquer símbolo não organizado em formato de lista
 - 12, bola, ol42, teste, 1, 2, 3
 - nil é um valor nulo
- Lista
 - conjunto de átomos ou conjunto de outras listas
 - (1 2 casa 4 camisa 76 arvore) ■ (())
 - ((1 2 3) banana mamao (casa teste))
- Apóstrofo (')
 - faz com que o programa reconheça a variável como átomo, e não variável

```
> (evenp casa)
unbound variable - CASA
> (evenp 'casa)
error: bad argument type - CASA
> (setq x 4)
> (evenp x)
T
> (setq y 5)
> (evenp y)
NIL
```

• Lista

 sempre que tratar com lista, deve-se colocar o apóstrofo na frente para que o lisp entenda a lista como um átomo(uma coisa só)...inteira

```
> (LIStP (a b (c d e)))
T
> (listp '())
T; é uma lista vazia
```

Funções

```
> (defun f1(x y) (+ x y) )
F1
> (f1 3 4)
7
```

```
(01) Sejam as expressões em LISP. Escreva o retorno de cada uma delas:
a) > (cons 1 '(b c d) ) ; coloca 1 na lista (bcd)
      (1 b c d)
b) > (cons 1 (cons 2 nil) ) ;coloca 1 na lista (cons 2 nil)
      (1\ 2)
c) > (cons '(1 2 3) (cdr '(a b c d) ) ) ;coloca a primeira lista na cauda da segunda
      (1 2 3 b c d)
d) > (car (cdr '(a b c d) ) ) ;seleciona a cabeça da cauda da lista
      (b)
e) > (car '( (a b c d) nil) ) ;seleciona a cabeça da lista que tem lista vazia dentro
      (a b c d)
f) > (cdr '( (a b c d) nil ) ) ;seleciona a cauda da lista que tem a lista + a lista
vazia
      (())
g) > (car (cdr (cdr (cdr '( ( ( (a b) (c d) ) (e f) ) (g h) ) ) ) )
      (car (cdr (car '(g h) ) )
      (car (cdr '(g h)) )
      (car '(h) )
      (h)
h) > (cons (car '(a b f)) (cons (cons 'c '(x)) nil))
      (cons (car '(a b f) ) (cons '(c x) nil) )
      (cons (car '(a b f) ) (c x)
      (cons (a) (c x))
      (a c x)
(02) Escreva a expressão abaixo em forma prefixa para que esta possa
avaliada pelo interpretador LISP ((12/4) * ((3+2) / (15+1)))
   1. (* (/ 12 4) (/ (+ 3 2) (+ 15 1)))
   2. (* 3 (/ 5 16))
   3. (* 3 0,3125)
```

4.15/16

(03) Escreva uma função que receba duas listas e retorne a união delas. A função pertence abaixo deverá ser utilizada.

```
(defun pertence (elem lista)
      (cond
           ( (null lista) nil)
           ( (equal (car lista) elem) t)
           (t (pertence elem (cdr lista) ) )
     )
)
Ex.: a união da lista (a b c d e f) com a lista (e f g h) será (a b c d e f g h)
https://highlight.hohli.com/index.php
(defun pertence (elem lista)
    (cond
        ( (null lista) nil)
        ( (equal (car lista) elem) t)
        (t (pertence elem (cdr lista) ) )
    )
)
(defun merge (L1 L2)
    (cond
        ( (null L1) L2)
        ( (ItsFrom (car L1) L2) (merge (cdr L1) L2) )
        (t (cons (car L1) (merge (cdr L1) L2) ) )
    )
```

)

(04) Escreva uma função que receba uma lista e retorne a lista com o cubo de cada um de seus elementos (para isso, utilize uma lista simples (exemplo: (1 2 3 4)) e não utilize lista de lista (exemplo: (1 2 (3 4))).

```
Ex.: o cubo da lista (1 2 3) será (1 8 27)
```

(05) Escreva uma função que receba uma lista e retorne a lista com os elementos pares multiplicados por -1 e os ímpares removidos da lista

```
Ex.: para a lista (1 -2 3 4 -5 6) = (2 -4 6)
```

```
(defun mul_par (L)
  (cond ( (null L) nil)
        ( (evenp (car L) ) (cons (* -1 (car L) ) (mul_par (cdr L) ) ) )
        (t (mul_par (cdr L) ) )
    )
)
(print (mul_par '(1 -2 3 4 -5 6) ) )
```