

CARRERA: Diseño Web

MATERIA: Programación I

AÑO: 2022

CATRIMESTRE: Agosto - Diciembre

TRABAJO PRÁCTICO 2

Objetivo

Encontrar el mejor camino para resolver la problemática planteada en los ejercicios que se desarrollarán más adelante en este archivo, utilizando los conocimientos y saberes adquiridos durante la cursada. El alumno deberá ser capaz de desarrollar un planteamiento crítico y una resolución que se adapte de la mejor forma posible, utilizando el lenguaje javascript html y css.

Formato de entrega

Para la entrega de este trabajo práctico, el alumno deberá presentar una carpeta comprimida en un único archivo de extensión .ZIP o .RAR, respetando el siguiente formato:

- Entrega individual:
 - P1-trabajopractico-2-dw[m|t|n]2[a|b|c]-[apellido]-[nombre].[zip o rar]
- Entrega grupal:
 - P1-trabajopractico-2-dw[m|t|n]2[a|b|c]-[apellido alumno 1]-[apellido alumno 2].[zip o rar]
- Deberá ser todo en minúsculas y utilizando el guión medio como separador.
- Si la entrega es grupal, los apellidos deberán estar en orden alfabético.
- Ejemplos:
 - P1-trabajopractico-2-dwn2a-suarez-jonathan.zip

- P1-trabajopractico-2-dwn2a-cruz-suarez.zip
 - En caso de incumplir con el formato previamente detallado, se restarán automáticamente dos puntos, pudiendo desaprobado el trabajo por este error.

La entrega será mediante Classroom, en la actividad correspondiente.

La fecha de entrega será indicada en el mismo.

Consideraciones del trabajo

- Este trabajo práctico es de índole domiciliario, individual o grupal de a dos personas. De no aprobarse/presentarse la entrega, se pasará a una instancia de recuperatorio al final del cuatrimestre.
- Cualquier entrega fuera de la instancia de fecha establecida como entrega será penalizada restándole un punto por cada día de retraso, pudiendo desaprobado.
- Se descontarán puntos por errores semánticos en el uso de los elementos html.
- Se descontarán puntos por el uso incorrecto de las estructuras de programación.
- Se descontarán puntos por el uso de códigos que no se hayan explicado en el transcurso de la cursada a no ser que entiendan y expliquen el funcionamiento pertinente.
- La lógica del programa también será evaluada.
- La estética del sitio también será evaluada.

Consignas del trabajo para llegar al cuatro

Se le pide crear un programa utilizando código javascript, html y css pertinente para las funciones básicas front-end de un sistema de “carro de compras” que consta de:

- Catálogo de productos.
- Detalle del producto.
- Agregar o quitar elementos de la compra.
- Detalle del carrito.

El catálogo de productos, el detalle del producto y el detalle del carrito de compras deben cargarse dinámicamente (mediante dom y eventos), no puede estar en la página html.

La interacción de todo el proceso de compra –es decir: detalle del producto, detalle del carrito- debe programarse en un único documento html (se recomienda el uso de ventanas modales).

La página debe poseer los requisitos que se detallarán a continuación, cualquiera de los puntos que no estén completos llevará a la desaprobación total del trabajo.

- **Productos:**
 - Armar el listado de productos obteniendo a la información correspondiente desde un array multidimensionales y/o objetos. Como mínimo 6 productos.
 - Se deben contemplar como mínimo 3 categorías de productos.
 - Cada producto debe tener como mínimo: Nombre, descripción, precio, imagen y categoría. Todo deberá mostrarse por cada ítem del array.
 - Debe tener un botón que permita agregar el producto al carrito.
 - Debe poseer estilo que permita diferenciar cada uno de los productos, también, debe poder cambiar de color cuando se le pase el color encima al botón y a la caja contenedora del producto.

- **Carrito:**

- Debe haber un área del sitio que muestre (mientras el usuario interactúa con el sitio) la cantidad de productos agregados al carrito y el monto total a pagar (contador y acumulador).

Consignas del trabajo para llegar al diez

- **Productos:**

- Armar la ventana modal del detalle del producto, donde podrá verse la información en detalle del producto.
- Debe tener un botón que permita a un usuario agregar el producto al carrito. Programar dicho botón, para que vaya agregando el producto al carrito.
- Debe tener un botón que permita cerrar la ventana modal. Programar dicho botón, para que remueva la ventana modal.
- Se deben poder filtrar los productos por categoría.

- **Carrito:**

- Armar la ventana modal del detalle del producto, que debe listar los productos agregados.
- Debe mostrar la cantidad de productos agregados, y el monto total.
- Debe tener un botón que permita cerrar la ventana modal (programarlo).
- Debe permitir eliminar cada producto del carrito como la posibilidad de eliminar todos los productos del carrito.

Consideraciones finales

- Se descontarán puntos si la entrega ya tiene TODO el HTML armado y se limitan a cambiar el display (block/none) de los objetos. El parcial es de DOM, por lo cual la grilla de productos, el detalle de cada producto, el mini carrito y el detalle del carrito de compras, SE DEBEN CREAR recién cuando sean solicitados.
- El resto de la interfaz puede crearse desde HTML.
- Se descontarán puntos si generan los elementos mediante el uso de innerHTML, se deben usar funciones nativas del manejo de DOM para crear, agregar y eliminar los elementos.
- Solamente está permitido el uso de innerHTML para definir el texto interno de las etiquetas (mientras no contenga código HTML).
- Se puede utilizar la base del diseño que se está viendo en otras materias.