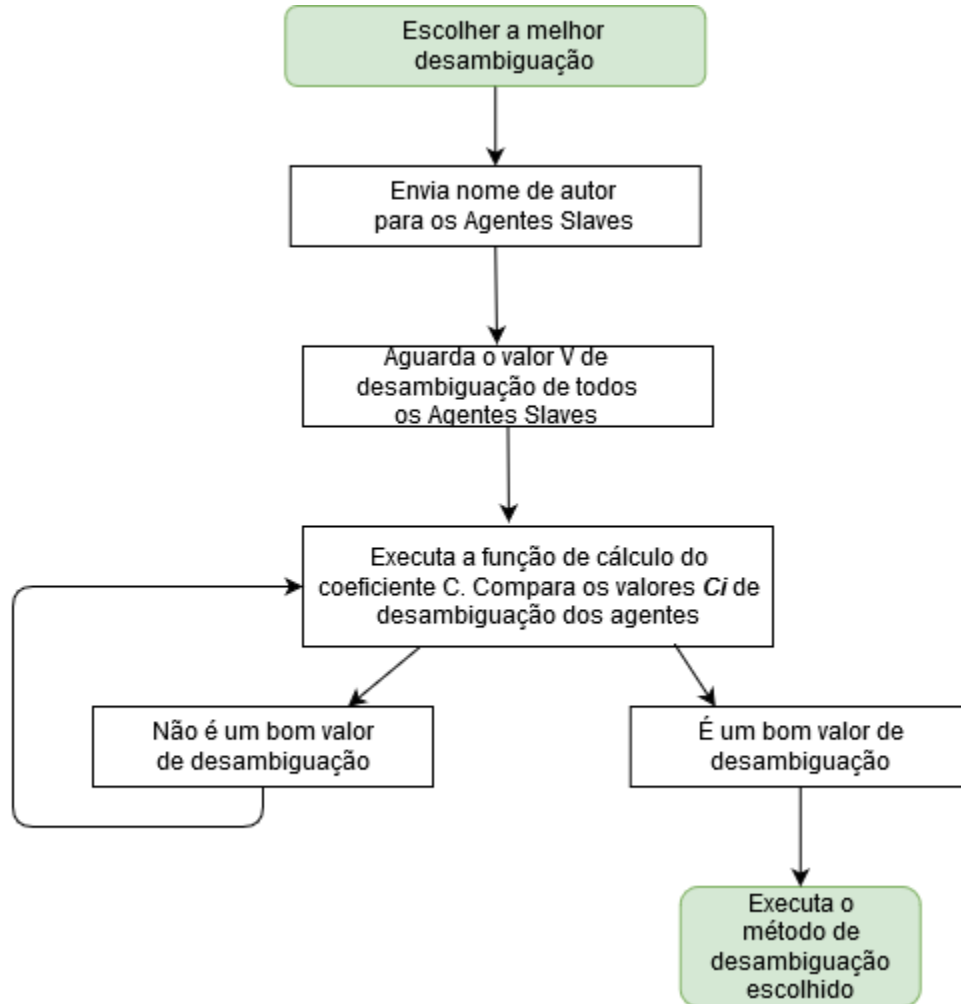


Modelo de Raciocínio – SMA

Agentes Mestres

O projeto tem n Agentes Mestres, orientados a objetivo. O Agente Mestre tem um plano de ação, conforme a sequência de tarefas apresentadas no diagrama a seguir:



Os Agentes Mestres solicitam aos Agentes Slaves a informação da aplicação de variadas metodologias de desambiguação. Então, o Agente Mestre envia um nome de autor que deseja desambiguar para todos os Agentes Slaves e aguarda um valor V de desambiguação.

O objetivo que os Agentes Mestres querem alcançar é de determinar o melhor tipo de desambiguação que será utilizado após receber o valor V_i de desambiguação de m Agentes Slaves, onde i corresponde à identificação do agente dentro do conjunto de Agentes Slaves AS , onde

$$AS = \{ A_i, \dots, A_m / A_i \text{ é um agente com identificação } i \}.$$

O Agente Mestre irá calcular o valor do coeficiente C de cada agente i . Para obter C_i é executado o seguinte pseudocódigo após receber o valor V_i de cada Agente Slave.

```
função calcula_Coeficiente(Valor  $V_i$ )  
     $C_i = 0$ ;  
    para todo  $j \in AS$  faça  
        se  $j \neq i$  então  
             $C_i = C_i + (V_i - V_j)$   
        fim_se  
    fim_para  
    retorna  $C_i$   
fim_funcao
```

Com os valores C_i de cada Agente Slave $\in AS$ o Agente Mestre então faz a comparação. Os valores C_i que forem menor que 0 são os melhores métodos de desambiguação. Se houver empate de valores C_i então o Agente Mestre executa randomicamente um dos métodos de desambiguação.

Logo, ao comparar os métodos e escolher o melhor tipo de desambiguação o Agente Mestre executa o tipo escolhido.

Agentes Slaves

Os Agentes Slaves são agentes reativos simples. Eles receberão informações de nome de determinado Autor e então cada agente irá simular um método de desambiguação D_i . No término da simulação, ele envia um valor V_i de simulação para o Agente Mestre. A sequência de tarefas é apresentada no diagrama a seguir.

