

## Exercícios de lógica de programação iniciante Javascript

Confira, abaixo, uma lista com os melhores exercícios de lógica de programação iniciante Javascript. Ah, e no final, também deixamos o gabarito com soluções. Dessa forma, você saberá exatamente onde acertou e onde errou, ok?

1. Variáveis e tipos de dados: Escreva um programa que declare duas variáveis, “nome” e “idade”, e as imprima em um console em uma frase que diga “Olá, meu nome é [nome] e eu tenho [idade] anos”.
2. Operadores: Crie um programa que solicite ao usuário dois números e exiba o resultado da soma, subtração, multiplicação e divisão desses números.
3. Condições: Escreva um programa que pergunte ao usuário sua idade e imprima se ele é maior ou menor de idade.
4. Loops: Crie um loop que imprima todos os números de 1 a 100.
5. Funções: Escreva uma função que aceite dois números como argumentos e retorne sua soma.
6. Arrays: Escreva um programa que declare um array de suas frutas favoritas e imprima cada fruta na lista usando um loop.
7. Objetos: Crie um objeto que represente um livro, com propriedades para título, autor e número de páginas. Imprima cada propriedade no console.
8. Eventos DOM: Crie uma página HTML com um botão que, quando clicado, exiba um alerta que diga “Você clicou no botão!”.
9. Manipulação de Strings: Escreva uma função que receba uma string e retorne a mesma string, mas com a primeira letra de cada palavra em maiúsculas.
10. Promises e Fetch API: Use a Fetch API para fazer uma chamada para uma API pública (como a API do JSONPlaceholder) e exibir os resultados no console.

Gabaritos dos exercícios de Javascript online

## Solução dos exercícios de Javascript.

### 1 – Variáveis e tipos de dados:

```
let nome = "João";  
let idade = 25;  
console.log(`Olá, meu nome é ${nome} e eu tenho ${idade} anos`);
```

### 2 – Operadores:

```
let num1 = prompt("Digite um número:");  
let num2 = prompt("Digite outro número:");  
num1 = Number(num1);  
num2 = Number(num2);  
console.log(`A soma é: ${num1 + num2}`);  
console.log(`A subtração é: ${num1 - num2}`);  
console.log(`A multiplicação é: ${num1 * num2}`);  
console.log(`A divisão é: ${num1 / num2}`);
```

### 3 – Condições:

```
let userAge = prompt("Quantos anos você tem?");  
userAge = Number(userAge);  
if (userAge >= 18) {  
  console.log("Você é maior de idade.");  
} else {  
  console.log("Você é menor de idade.");  
}
```

### 4 – Loops:

```
for (let i = 1; i <= 100; i++) {  
  console.log(i);  
}
```

### 5 – Funções:

```
function soma(num1, num2) {  
  return num1 + num2;  
}  
  
console.log(soma(5, 3)); // Saída: 8
```

### 6 – Arrays:

```
let frutas = ["maçã", "banana", "manga", "uva"];  
for (let i = 0; i < frutas.length; i++) {  
  console.log(frutas[i]);  
}
```

## 7 – Objetos:

```
let livro = {  
  titulo: "A Revolução dos Bichos",  
  autor: "George Orwell",  
  numeroDePaginas: 144  
};  
  
console.log(livro.titulo); // Saída: A Revolução dos Bichos  
console.log(livro.autor); // Saída: George Orwell  
console.log(livro.numeroDePaginas); // Saída: 144
```

## 8 – Eventos DOM:

```
<button id="myButton">Clique em mim!</button>  
  
<script>  
document.getElementById("myButton").addEventListener("click", function() {  
  alert("Você clicou no botão!");  
});  
</script>
```

## 9 – Manipulação de Strings:

```
function capitalize(str) {  
  return str.split(' ').map(word => word[0].toUpperCase() + word.slice(1)).join(' ');  
}  
  
console.log(capitalize("hello world")); // Saída: "Hello World"
```

## 10 – Promises e Fetch API:

```
fetch('<https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>')  
  .then(response => response.json())  
  .then(data => console.log(data))  
  .catch(error => console.log('Erro:', error));
```