

USJT – 2019/1 - Programação Orientada a Objetos - Laboratório Dojo

Professores: Machion e Mario

Aula: 09

Assunto: Herança de Objetos

Kata: Utilize o código fonte da hierarquia de classes Empregado

- 1) Mostre novamente as classes Empregado, Mensalista e Comissionado e reveja brevemente o conceito de herança, que foi explicado em aula.
- 2) Crie o método `public String toString()` na classe Empregado imprimindo o valor dos atributos nome e salario. Usando o `toString` reveja o conceito de sobreposição.
- 3) Altere a classe TesteEmpregado para que imprima somente a chamada a `toString`, apagando as demais linhas que contenham `System.out.println`.
- 4) Rode e comente o resultado.
- 5) Inclua o método `toString` na classe Mensalista, rode novamente e comente o resultado.
- 6) Para concluir o Kata, inclua o `toString` na classe Comissionado e rode novamente, comentando o resultado.

Randori (obrigatório)

7) Crie a classe Horista que estende Empregado. A classe tem o atributo inteiro `horasTrabalhadas` e `double` `valorHora`. Inicialize estes atributos no construtor via parâmetros e NÃO crie os gets e os sets. Sobreponha o método `salário` para retornar `horasTrabalhadas * valorHora` e crie o método `toString`. Altere o main da classe TesteEmpregado para instanciar um Horista e chamar o `toString`.

Randori (se der tempo)

8) Crie a classe Tarefeiro que estende Empregado. A classe tem o atributo inteiro `qtdeTarefas` e `double` `valorTarefa`. Inicialize estes atributos no construtor via parâmetros e NÃO crie os gets e os sets. Sobreponha o método `salário` para retornar

qtdeTarefas * valorTarefa e crie o método toString. Altere o main da classe TesteEmpregado para instanciar um Tarefairo e chamar o toString,

Bibliografia

LOPES, ANITA. GARCIA, GUTO. Introdução à Programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.

DEITEL, P. DEITEL, H. Java: como programar. 8 Ed. São Paulo: Prentice – Hall (Pearson), 2010.