

Universidade Federal de Campina Grande Unidade Acadêmica de Sistemas e Computação

Disciplina: Laboratório de Organização e Arquitetura de Computadores

Profas: Joseana Macêdo Fechine Régis de Araújo Marcela Tassyany Galdino Santos

> Roteiro 08 (Unidade de Processamento – Pipeline)

Observações

- As respostas deste roteiro deverão ser enviadas, por e-mail, em um arquivo .pdf (Ex.: NomedoAluno_Roteiro08.pdf).
- Esta atividade será realizada com o Simulador online WebRISC-V (5-stage Graphical Pipeline 32/64-bit Simulator) (Descrição: LOAC_NotasdeAula 09.pdf)
 - Acesso: https://webriscv.dii.unisi.it/
 - o Documentação (Visão Geral/Introdução):
 - https://github.com/Mariotti94/WebRISC-V/wiki/Introduction

Problema – Execução de Instruções (paralelismo: pipeline)

- 1) Para cada um dos dois programas em Assembly RISC-V, realizar as ações descritas a seguir.
 - Programa 1: addi s2, zero, 4 addi s3, zero, 3 addi s4, zero, 7 addi s5, zero, 5 addi s6, zero, 6 add s7, s2, s3

- Programa 2: addi s2, zero, 4 add s3, zero, s2 addi s4, zero, 7 addi s5, zero, 5 addi s6, zero, 6 add s7, s6, s1
- 1.1) Selecionar as seguintes opções de execução:



- 1.2) Executar o programa passo a passo e ilustrar as seguintes informações (justificar os resultados apresentados):
 - a) Conteúdo da Memória de Instruções ("Instruction Memory") e dos Registradores ("Registers"), no início e no final da execução do programa.
 - b) Passagem em três estágios representativos do Pipeline ("SCHEMA LAYOUT").
 - c) Resultado final da execução em Pipeline, por meio da Tabela da Execução do Programa ("EXECUTION TABLE").
 - d) Ciclos de CPU necessários para executar esse programa.
- 2) Para cada um dos dois programas do item anterior, realizar as ações descritas a seguir.
- 2.1) Selecionar as seguintes opções de execução:



- 2.2) Executar o programa passo a passo e ilustrar as seguintes informações (justificar os resultados apresentados):
 - a) Conteúdo da Memória de Instruções ("Instruction Memory") e dos Registradores ("Registers"), no início e no final da execução do programa.
 - b) Passagem em três estágios representativos do Pipeline ("SCHEMA LAYOUT").
 - c) Resultado final da execução em Pipeline, por meio da Tabela da Execução do Programa ("EXECUTION TABLE").
 - d) Ciclos de CPU necessários para executar esse programa.