```
a)
addi x10, x0, 2
addi x11, x0, 4
loop:
  beq x10, x11, label
  add x10, x10, x10
  jal x0, loop
label: add x12, x11, x11
  addi x0, x0, 0
b) A operação realizada pelo código acima é um loop que multiplica o valor do
registrador x10 por 2 até que ele seja igual ao valor do registrador x11. Em cada
iteração do loop, o valor do registrador x10 é dobrado. Após a condição ser satisfeita,
o código salta para o rótulo label para realizar uma operação de adição no
registrador x12 com base no valor do registrador x11. Por fim, uma operação de
adição é realizada no registrador x0 para armazenar o valor zero.
c) Os registradores utilizados no código são x0, x10, x11, x12.
d) Ao final da execução do programa, os conteúdos dos registradores serão:
x0: O valor será zero, pois foi adicionado zero ao registrador x0.
x10: O valor será 8, pois foi dobrado três vezes (2 * 2 * 2 = 8).
x11: O valor permanecerá 4, pois não foi modificado.
x12: O valor será 8, pois é igual ao valor do registrador | x11 | adicionado a si mesmo.
e)
```









