

Plan de test

1. Introduction

L'Objectif de ce plan de test sera de valider la partie fonctionnalité.

En termes de périmètre, la couverture s'étendra à la création, la gestion, l'exécution et le suivi des résultats des tournois.

Notre scope comprend des fonctionnalités essentielles à les générations de tournois :

- La création des équipes à partir de joueurs
- Les créations de tournois

Quant à notre out of scope il comprend la fonctionnalité qui permet de charger des fichiers afin de générer des équipes ou de charger des équipes prêtes à concourir.

Dans le but de nous assurer que notre programme répond aux fonctionnalités attendues, nous allons mettre en place différents types de test :

- Test Unitaires : Dans le but de tester les parties importantes de lié à la logique de notre code
- Test d'intégration : Ici notre souhait est de nous assurer que l'ajout de nouvelles fonctionnalités ne viennent pas casser le code existant
- Tests Fonctionnels : Pour vérifier chaque fonctionnalité contre ses spécifications.
- etc.

2. Environnement de Test

Le projet étant dans une phase de prototype. Nous exécuterons les tests sur nos propre machine. Il n'est pas nécessaire d'automatiser les tests aujourd'hui ou de prévoir des environnements de déploiement

3. Analyse de risque

En nous basant sur le scope défini :

1. **Risque de régression** : Avec chaque nouvelle version ou ajout de fonctionnalité, il existe un risque que les fonctionnalités existantes cessent de fonctionner comme avant. Il est donc crucial de mettre en place des tests de régression pour s'assurer que les nouvelles modifications n'affectent pas négativement le comportement attendu des anciennes fonctionnalités.
2. **Risque lié à la compatibilité** : L'application doit être testée sur différentes plateformes et versions de systèmes d'exploitation pour s'assurer qu'elle fonctionne uniformément pour tous les utilisateurs. Des problèmes de compatibilité pourraient réduire l'accessibilité et l'utilisabilité pour certains segments d'utilisateurs.
3. **Risque d'interface utilisateur** : Les problèmes d'UI/UX peuvent non seulement affecter l'expérience utilisateur, mais aussi entraîner des malentendus sur la fonctionnalité du programme. Les tests doivent donc inclure une validation de l'interface utilisateur pour s'assurer qu'elle est intuitive et conforme aux attentes des utilisateurs.
4. **Risque de charge et de stress** : L'application doit être capable de gérer une charge élevée, notamment lors d'événements en direct avec de nombreux utilisateurs simultanés. Des tests de performance et de stress sont nécessaires pour s'assurer que l'application ne tombera pas en panne sous une charge lourde.
5. **Risque de conformité** : L'application doit respecter les normes et réglementations légales, telles que le RGPD pour la protection des données. Des risques de non-conformité peuvent entraîner des amendes et des dommages à la réputation.

4. Plan de gestion des risques

Pour chacun des risques identifiés, les mesures suivantes seront prises :

Régression : Mise en place d'un ensemble complet de tests de régression automatisés qui seront exécutés à chaque commit pour identifier rapidement les problèmes.

Compatibilité : Tests sur un ensemble représentatif de systèmes d'exploitation et de navigateurs pour assurer la compatibilité.

Interface utilisateur : Tests d'usage avec de vrais utilisateurs pour recueillir des retours sur l'UI/UX.

Charge et stress : Utilisation d'outils de test de performance pour simuler des conditions de charge élevée et ajustement de l'infrastructure en conséquence.

Conformité : Révision régulière des exigences légales et mise en place de vérifications de conformité dans le processus de développement.

5. Suivi des risques

Un registre des risques sera maintenu pour documenter, suivre et gérer tous les risques identifiés tout au long du cycle de vie du projet. Ce registre inclura le niveau de risque, les mesures d'atténuation planifiées, et l'état de la mise en œuvre de ces mesures.

Cette analyse des risques vise à assurer une compréhension complète des menaces potentielles à la qualité et à la stabilité du projet de génération de tournois et à mettre en place un cadre pour une gestion proactive des risques.