

# Strategie de test

## Introduction

Dans le cadre de notre stratégie, nous visons à atteindre une fiabilité sans faille, assurant que l'application fonctionne de manière fluide et sans erreurs, pour que rien ne vienne perturber l'expérience utilisateur. Enfin, notre objectif est de garantir une performance exceptionnelle, permettant à l'application de gérer un grand nombre d'utilisateurs et de transactions sans ralentissement, évitant ainsi de se transformer en un dispositif lent et frustrant.

En développant des cas de test détaillés axés sur les fonctionnalités de l'application, nous allons mettre l'accent sur les scénarios d'utilisation réelle ainsi que sur les parcours moins fréquentés. De plus, l'intégration du Behavior-Driven Development (BDD) et du Test-Driven Development (TDD) dans notre processus de conception jouera un rôle clé. Cette approche nous permettra de mieux comprendre les exigences à travers le prisme des comportements utilisateurs et de garantir que chaque aspect de l'application est rigoureusement testé dès les premières étapes du développement, assurant ainsi une qualité et une fiabilité accrues.

### Analyse Amdec

Élément	Fonction	Mode de défaillance	Cause	Effet	Évaluation	Détection	Action
Création de tournoi	Création simple	Défaut lors de l'initialisation du tournoi avec les paramètres fondamentaux (nom, type, participants)	Mauvaise logique de programmation	Blocage dans la mise en place du tournoi, frustration pour l'utilisateur	Élevée	Tests d'acceptation, feedback des utilisateurs	Amélioration de la vérification des données, ajustement du processus de création
Création de tournoi	Vérification des informations	Enregistrement d'informations non conformes sans refus	Manque de rigueur dans la vérification des données	Survenue inattendue de bugs, anomalies dans l'application	Moyennement sévère	Contrôles qualitatifs, inspection du code	Intensifier le contrôle des informations, présenter des notifications d'erreur adéquates
Gestion des participants	Enregistrement de participants	Difficultés d'intégration de participants dues à des lacunes dans le système de gestion	Défaillances de la fonction de liste, restrictions techniques	Non-participation effective des joueurs dans les tournois	Élevée	Analyses d'intégration, tests de robustesse	Optimisation de la fonction de liste, recherche de solutions de substitution

scénario de test :

- Création de Tournoi
  - Création Simple : Tester la création d'un tournoi avec les paramètres de base (nom, type, participants).
- Validation des Entrées : Essayer d'entrer des valeurs invalides pour voir si l'application gère bien les erreurs.
- Gestion des Participants