# Arquitectura Web Informe Trabajo Practico

Lucas Javier Martinez

Primer Cuatrimestre de 2025

# Índice de contenidos

ndice de contenidos	
Enunciado	
Descripción de la aplicación	4
Decisiones técnicas y justificaciones	5
Especificaciones endpoints	e
Testing sobre endpoints	۶

## Enunciado

Desarrollar una aplicación web de su interés, cumpliendo las funcionalidades descriptas en el punto siguiente. La misma debe cumplir con los estándares según los temas vistos en los módulos. Los lenguajes de programación utilizados para el desarrollo son de su elección, debe justificar por qué lo selecciona. Algunos ejemplos de aplicaciones: manejo de stock, administración de usuarios, etc.

Funcionalidad que debe contener la aplicación web a desarrollar:

### 1. FrontEnd:

Se encargará de la presentación solamente. Se puede utilizar alguna library/framework (React, Vue, Angular) o directamente en vanilla JS. Se evaluará el correcto uso de HTML y CSS también.

- 1.1. Se debe implementar al menos 1 CRUD o ABM.
- 1.2. Se debe implementar al menos 1 pantalla de reporte.

La implementación de login es completamente opcional.

### 2.Backend:

Implementa la lógica de negocio y la persistencia de datos.

- 2.1. Debe exponer una RESTful API (nivel 2 mínimo) para consumir los distintos servicios. Acá se evalúa el diseño y las buenas prácticas.
- 2.1. Para la persistencia se puede utilizar algún motor de base de datos a elección o directamente persistir en memoria. En ambos casos, cuando la aplicación se levante, deberá cargar un set de datos por default para poder testear correctamente.

### 3.Testing:

3.1. Realizar testing sobre los endpoints. Pueden ser utilizando alguna herramienta para tal f	in,
o bien codificados. No realizar unit testing en el frontend.	

### 4.Build y Ejecución

4.1 Incluir un readme con los pasos para hacer un build y ejecutar el proyecto. Incluir algún script o hacer uso de alguna herramienta (npm por ejemplo).

### Presentación y entrega:

### Carátula.

Descripción de la aplicación desarrollada (no olvidar el alcance).

Justificación de la arquitectura, lenguajes de programación y toda decisión en torno al proyecto.

Por cada endpoint del backend: Endpoint, verbo HTTP, descripción.

Archivo comprimido .zip con el código fuente y el documento (no se aceptan .rar).

# Descripción de la aplicación

La aplicación desarrollada consiste en una lista de tareas (o todo list en ingles), la misma tiene por objetivo facilitar la organización del usuario, permitiéndole crear carpetas e items dentro de cada carpeta, cada item puede ser marcado y desmarcado como completado. Las funcionalidades que se ofrecen son las de alta, baja y modificación tanto de carpetas como de items, en lo que respecta a la modificación de carpetas puede ser mediante el nombre o el agregado de items, por otro lado, los items pueden cambiar su descripción o marcarse como finalizados.

Por otro lado, se le ofrece al usuario la posibilidad de ordenar las carpetas por nombre o cantidad de items tanto de manera ascendente como descendente, análogamente es posible ordenar items por nombre o por fecha de creación, además con respecto a los filtros se pueden filtrar entre completados o pendientes.

# Decisiones técnicas y justificaciones

Se adoptó una arquitectura cliente-servidor, lo que facilitó la separación de responsabilidades y el desacoplamiento entre el Front-end y el Back-end. Esta decisión permitió centralizar la gestión de datos en el servidor, lo que simplificó el control de acceso y mejoró la organización del sistema.

Además, al tener un Back-end independiente y estandarizado mediante una API RESTful, se abre la posibilidad de escalar la aplicación en el futuro. Por ejemplo, se podría incorporar fácilmente soporte para clientes móviles, ya que estos podrían comunicarse con el servidor sin inconvenientes a través del protocolo HTTP.

Las tecnologías elegidas para el backend fueron el framework springboot con el lenguaje de programación JAVA. La principal razón de la elección de este stack tecnológico es debido a la familiaridad que tenía con este mismo, y por lo tanto acelero considerablemente los tiempos de desarrollo. Por otro lado, springboot ofrece algunas ventajas para el desarrollo de API rest como lo son las annotation para realizar controller rest, manejo de concurrencia y un ecosistema amplio (ademas de springboot, la familia spring incluye springdata, springsecurity, springbatch, etc). Ademas de esto, no debemos olvidar que JAVA es un lenguaje fuertemente tipado, cosa que lenguajes como python y javascript no cumplen, esto es muy util ya que nos salva de errores de tipado en tiempos de ejecucion.

Con respecto a las tecnologias empleadas en el frontend, se opto por la libreria de javascript ReactJS, las ventajas que esta ofrece con respecto a frameworks como angularJS y vueJS, son la libertad arquitectonica, la posibilidad de reutilizar componentes, posibilidad de reutilizacion y gran cantidad de librerias disponibles; todo esto sin mencionar que es el framework mas utilizado en la industria, y que su curva de aprendizaje es mucho mas amigable que la de los otros frameworks, lo que hace sencilla la tarea de desarrollo.

En cuanto a la persistencia de datos, primero decidi utilizar bases relacionales, debido a la consistencia que estas ofrecen, puntualmente se seleccion la base mysql por sobre otras debido a la facilidad de uso, performance en lecturas y facil integracion con frameworks.

En lo que refiere a testing, se utilizo la libreria mockito de java, para poder realizar "mocks" sobre los endpoints y asi validar que estos retornan los valores y excepciones correspondientes.

Por ultimo, se decidio que el despliegue sera utilizando docker, ya que esta herramiento ofrece la posibilidad de utilizar docker-compose, que permite poner en funcionamiento la aplicacion con un simple comando.

# Especificaciones endpoints

**Endpoint:** /folders

Verbo HTTP: GET

Parametros opcionales: direction y sortBy

**Descripcion:** Devuelve las carpetas ordenadas segun los query params dados, en caso que no se provean query params, devolver todas las carpetas ordenadas segun el nombre de forma ascendente por defecto

Endpoint: /folders

Verbo HTTP: POST

Body: JSON con campo name (ej: {"name": "test"}).

Descripción: Crea una nueva carpeta con el nombre proporcionado.

Validación: El nombre no puede estar vacío.

**Endpoint:** /folders/{id}

Verbo HTTP: DELETE

Descripción: Elimina la carpeta con el ID especificado.

**Endpoint:** /folders/{id}

Verbo HTTP: PATCH

**Body:** JSON con campo name (ej: {"name": "nombre\_cambiado"}).

Descripción: Actualiza el nombre de la carpeta con el ID especificado.

Validación: El nombre no puede estar vacío.

Endpoint: /folders/{folderId}/items

Verbo HTTP: GET

Descripción: Obtiene todos los ítems de la carpeta especificada.

Parámetros opcionales: sortBy, direction, state1, state2

**Endpoint:** /folders/{folderId}/items

**Verbo HTTP:** POST

Body: JSON con campo description (ej: {"description": "prueba2"}).

Descripción: Crea un nuevo ítem en la carpeta especificada.

Validación: La descripción no puede estar vacía.

**Endpoint:** /items/{id}

Verbo HTTP: PATCH

**Body:** JSON con campo description (ej: {"description": "aaaprueba"}).

Descripción: Actualiza la descripción del ítem con el ID especificado.

Validación: La descripción no puede estar vacía.

Endpoint: /items/{id}/toogle

Verbo HTTP: PATCH

Descripción: Cambia el estado del ítem (marca como completado o pendiente).

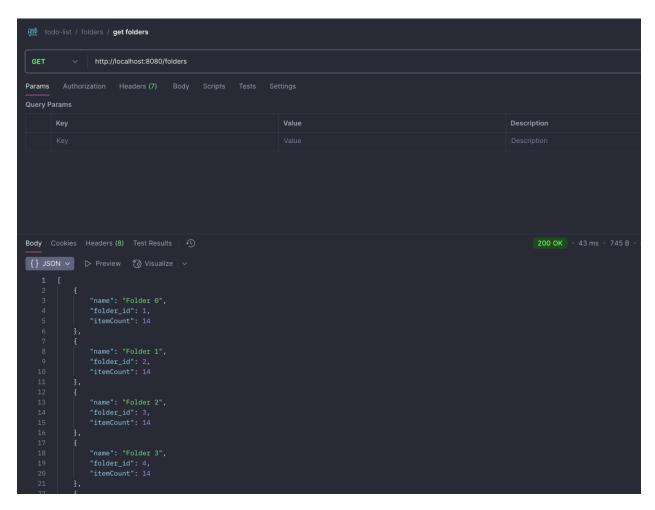
**Endpoint:** /items/{id}

**Verbo HTTP:** DELETE

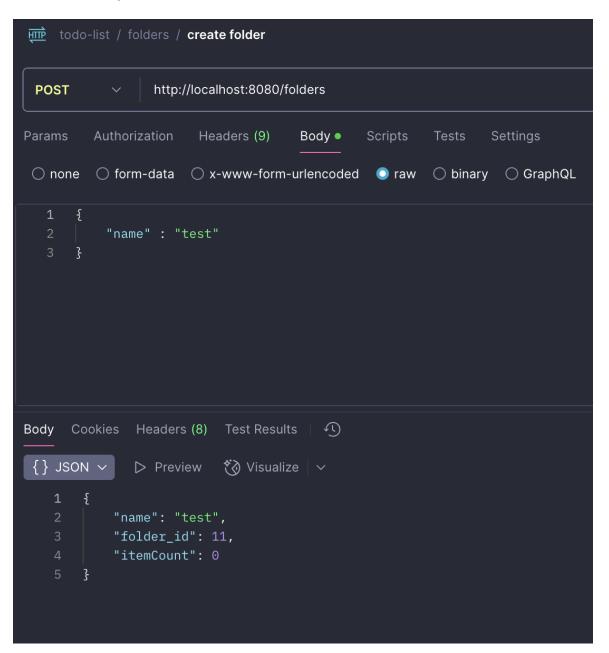
**Descripción:** Elimina el ítem con el ID especificado.

# Testing sobre endpoints

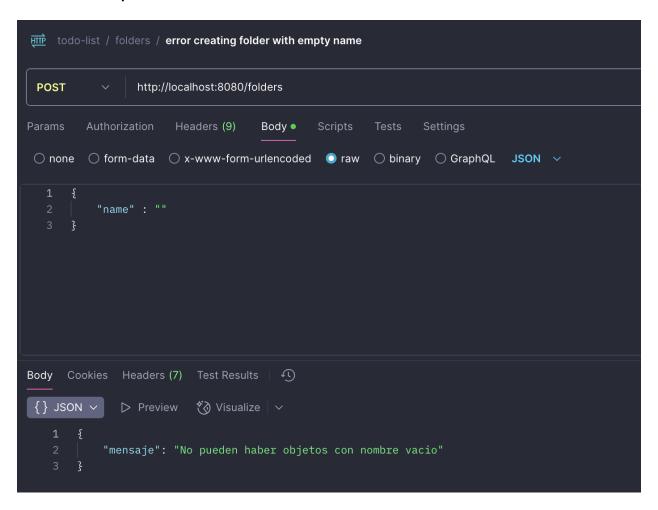
### Obtencion de carpetas ordenadas por defecto



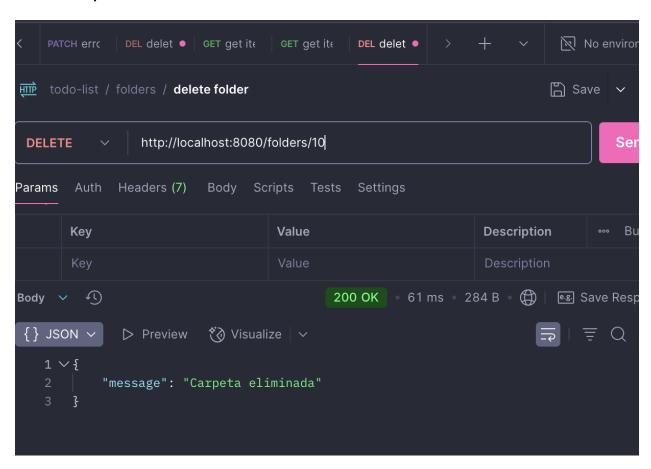
### Creación de carpeta



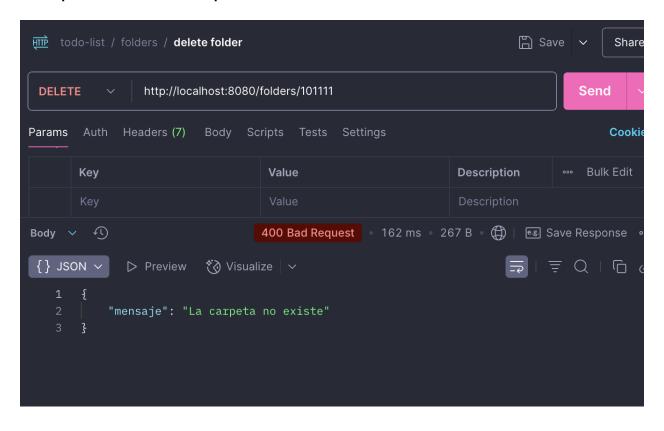
### Creación de carpeta con nombre vacio da error



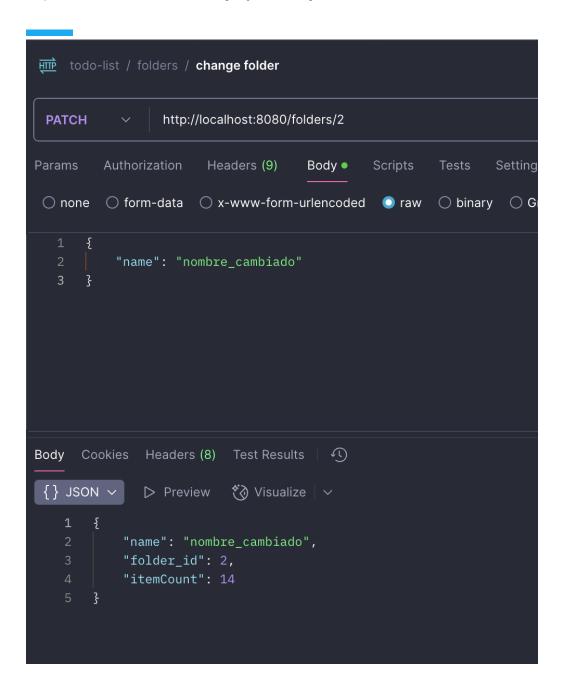
### Eliminar carpeta



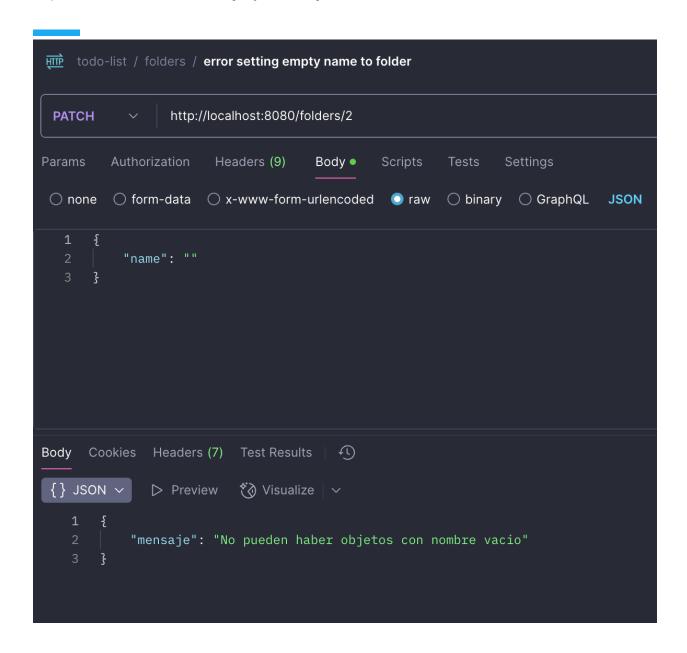
### No se puede eliminar una carpeta inexistente



Se cambia el nombre a una carpeta



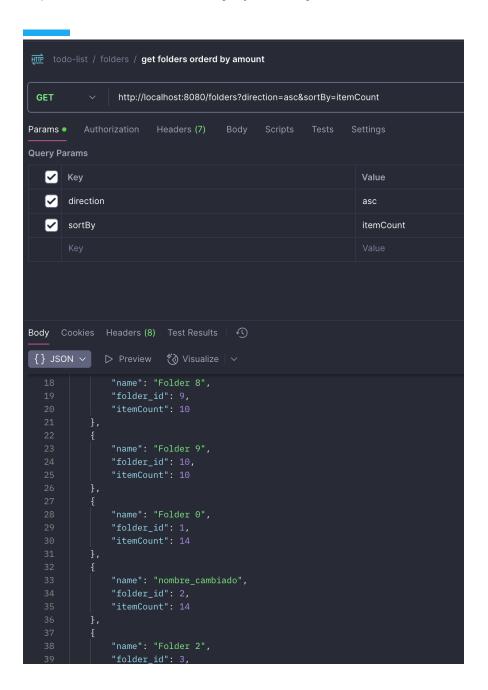
No es posible dejarle el nombre vacio a una carpeta



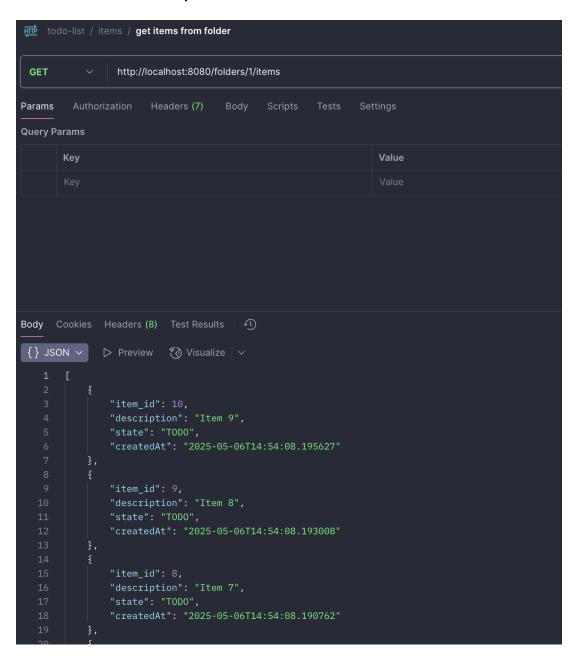
### Carpetas ordenadas por nombre

```
मां todo-list / folders / get folders ordered by name
                http://localhost:8080/folders?direction=desc
 GET
Params •
Query Params
   ✓ Key
                                                             Value
   ✓ direction
                                                             desc
Body Cookies Headers (8) Test Results |
              "folder_id": 2,
               "itemCount": 14
               "folder_id": 10,
               "name": "Folder 8",
               "folder_id": 9,
```

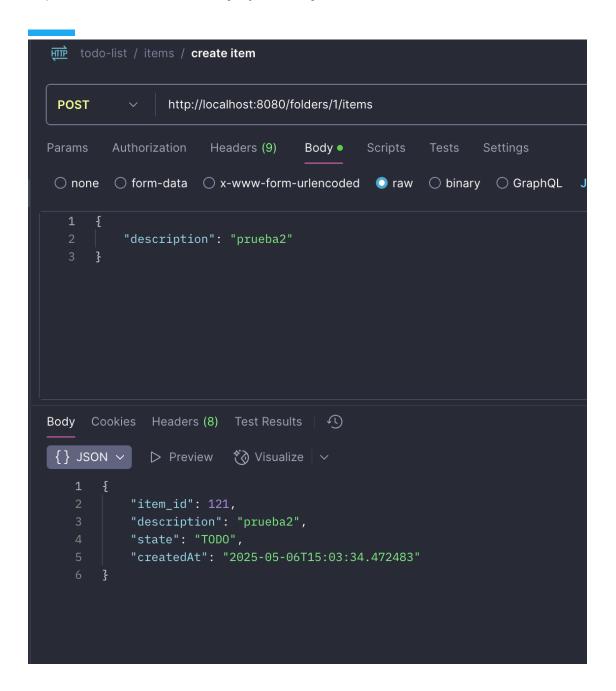
### Carpetas ordenadas por cantidad de items



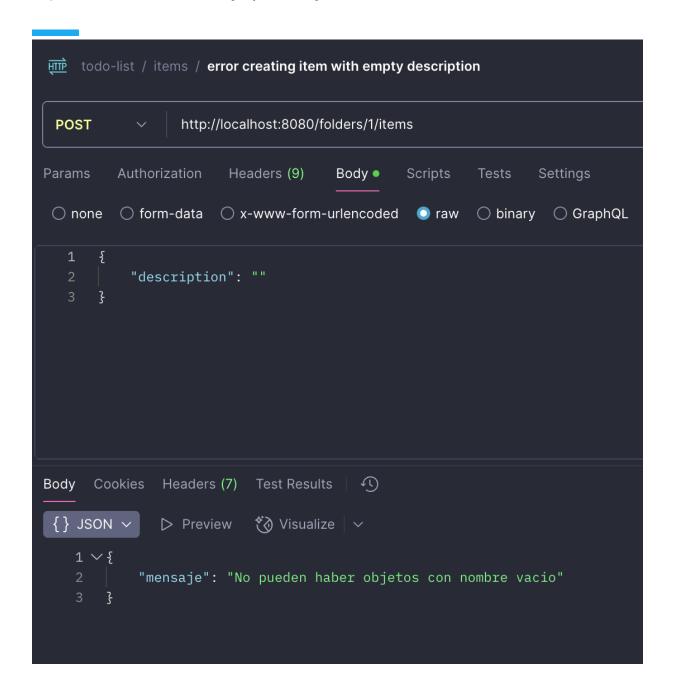
### Obtener items de una carpeta con orden default



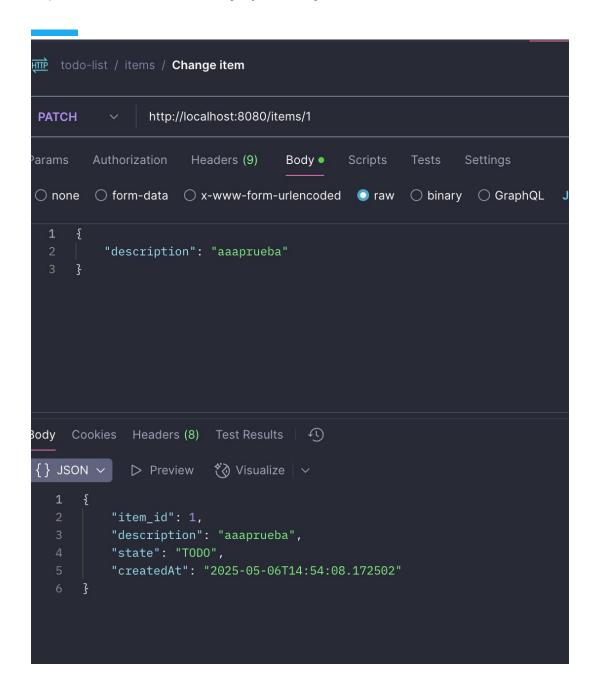
### **Crear item**



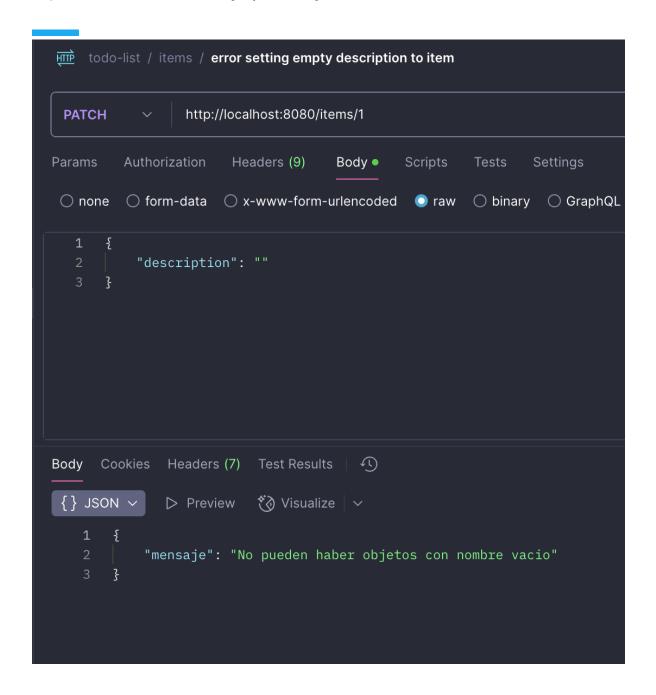
No es posible crear items con nombre vacio



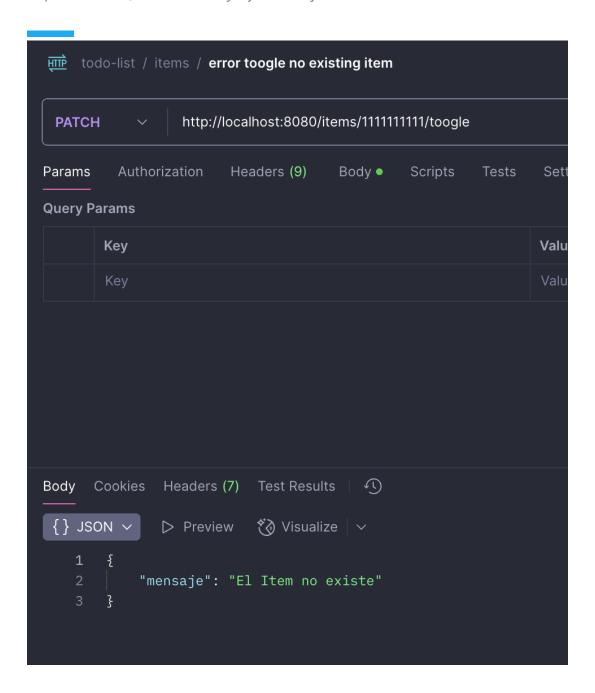
### Se cambia el nombre de un item



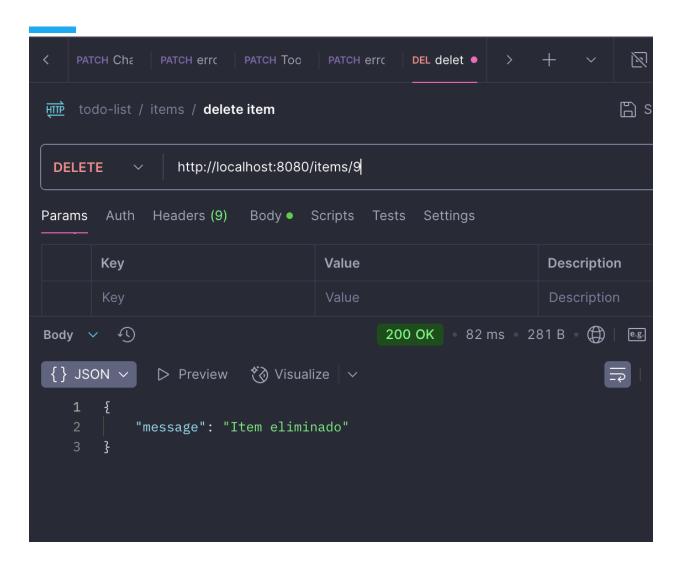
No se puede dejar un item con nombre vacio



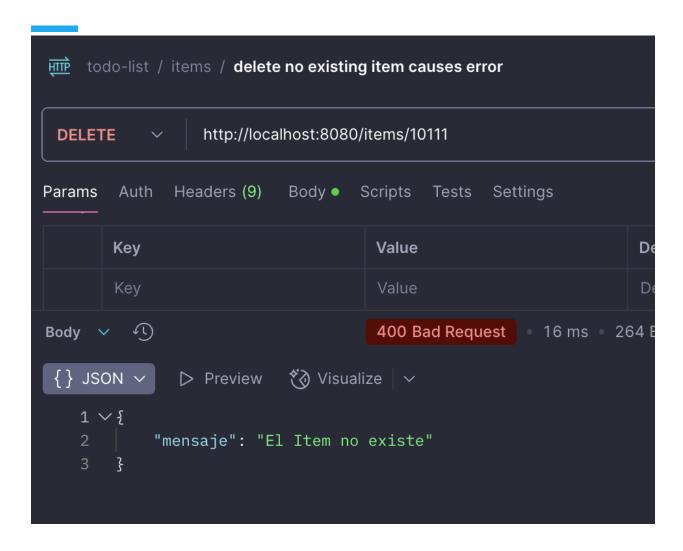
Arroja error al cambiar el estado de un item que no existe



### Se elimina un item



No es posible eliminar un item inexistente



Se obtienen los items ordenados por fecha de creacion

