



Safe Trade

Lucas Lafetá – Sergio Parreiras – Roberta Micaela
Yan Cota – Miguel Pedrosa – Matheus Cançado

START



Contextualização

1. Crescimento do Jogos Online: A indústria de jogos online está em constante expansão, com um número crescente de jogadores engajados em várias plataformas. Essa tendência cria uma demanda por soluções eficientes para a troca de itens valiosos, como as tão desejadas skins.
2. Popularidade das Skins: As skins são itens cosméticos que permitem aos jogadores personalizar seus avatares dentro dos jogos. Esses itens se tornaram extremamente populares, criando um mercado lucrativo paralelo ao próprio universo dos jogos.
3. Desafios na Troca Segura: Atualmente, a troca de skins pode ser arriscada devido a fraudes e golpes. Muitos jogadores enfrentam dificuldades para encontrar uma plataforma confiável e segura para realizar essas transações.



Problema

- > Preços altos
- > Alto volume de transações
- > Mercado fomentado
- > Atração de golpistas
- > Falta de segurança nas trocas

Após denuncia de jogador Riot revela mudança no sistema de troca de skins

23/12/2017 - 11:03

Alteração deve chegar aos servidores oficiais na próxima atualização do jogo.

[Home](#) > [Journal of Gambling Studies](#) > Article

Skin Gambling Contributes to Gambling Problems and Harm After Controlling for Other Forms of Traditional Gambling

Original Paper | [Open access](#) | Published: 25 February 2022

Volume 39, pages 225–247, (2023) [Cite this article](#)

Download PDF

You have full access to this [open access](#) article

Economia

Games: mais de 20% das pessoas que jogam no Brasil gastam com 'skins', itens de embelezamento virtuais

Em 2023, um marketplace teve 430 mil transações de cosméticos digitais. Preços na plataforma variam de R\$ 4 a R\$ 22 mil

Por Ana Clara Veloso — Rio de Janeiro

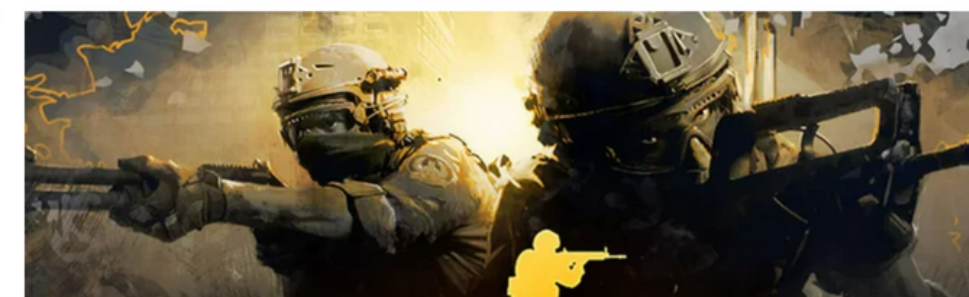
10/12/2023 04h31 · Atualizado há 2 meses



[Home](#) > [Voxel](#)

Valve muda esquema de troca de skins de CS:GO e causa polêmica

03/04/2018 às 14:00 · 1 min de leitura



CS:GO: brasileiro vende mais de R\$ 500 mil em skins para colecionador

Cachorro1337, como é conhecido, negociou inúmeras skins por meio milhão para Anomaly, um dos maiores criadores de conteúdo no FPS da Valve

Por Wesley Pereira, para o ge

19/04/2022 14h59 · Atualizado há um ano





Nossa proposta

SafeTrade foi pensada como uma aplicação web que permite aos usuários trocar skins de jogos de forma segura e eficiente. Nossa missão é facilitar a troca de skins entre jogadores, oferecendo um ambiente confiável e transparente.

Objetivos específicos

Mapear os principais processos relacionados à troca de skins

- **Identificar os pontos de maior atrito** na experiência atual de troca de skins, como tempo de espera, segurança e confiabilidade.
- **Coletar feedback dos usuários** através de pesquisas, entrevistas e análises de dados.
- **Realizar benchmarking** com outras plataformas de troca de skins para identificar as melhores práticas.

Criar um sistema de registro de usuários e catalogação de skins

- **Criar um sistema de registro** que capture informações relevantes sobre os usuários, como nome, e-mail e histórico de trocas.
- **Catalogar os objetos** publicados na plataforma, incluindo nome, descrição, valor e imagens.

Mapear os objetos de maior interesse dos usuários da plataforma

- **Analisar o histórico de trocas** para identificar quais skins são mais populares.
- **Realizar pesquisas de mercado** para entender as preferências dos jogadores.
- **Utilizar técnicas de machine learning** para prever quais skins serão mais procuradas no futuro.

Justificativas

1. Facilitar a Troca de skins entre os Usuários

A plataforma visa simplificar e agilizar a troca de skins e outros itens entre os jogadores

2. Segurança para os Usuários

segurança é uma preocupação central na troca de skins, especialmente quando envolve valores monetários.

3. Conseguir um Produto sem Utilizar Dinheiro

Nem sempre os jogadores têm recursos financeiros para adquirir skins ou outros itens.

4. Negociação Direta entre os Usuários

A Safe Trade promove a comunicação direta entre os jogadores interessados na troca.

5. Estímulo à Economia de Skins

Ao incentivar a troca de skins, a plataforma contribui para a economia virtual dentro dos jogos.



Participantes

Ambos os participantes podem, ao final do processo de troca, avaliar como foi negociar com um determinado usuário, de modo que os bons negociantes sejam reconhecidos.

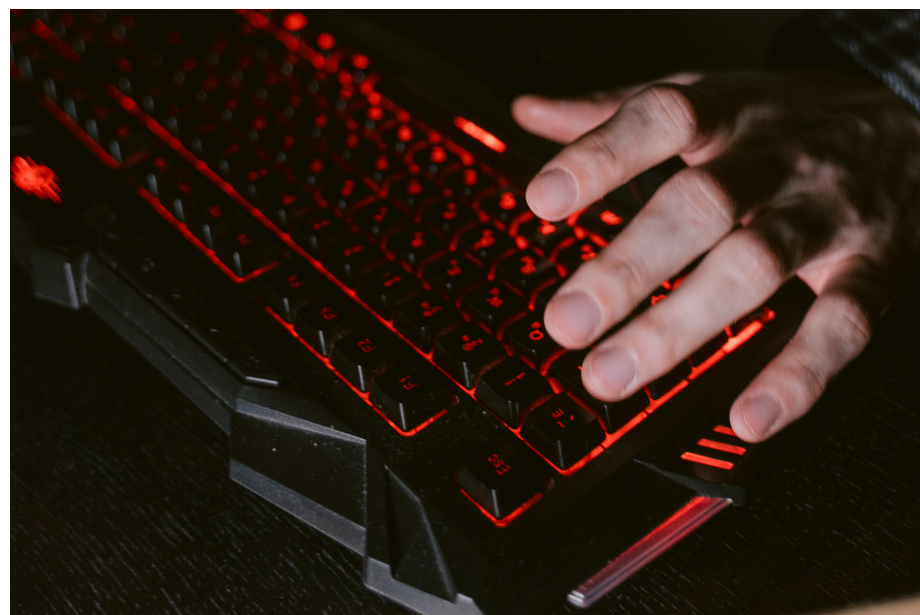
Comunidade do Site:

- A comunidade do site é um espaço onde os usuários podem adicionar amigos e interagir com outros membros.
- Uma aba de comunidade permite compartilhar experiências, avaliar negociações e discutir sobre os produtos disponíveis na plataforma.



Negociante 1

1. Publica seu produto na plataforma;
2. Aceita ou recusa ofertas;
3. Informa se quer receber um produto específico ou outras ofertas.



Negociante 2

1. Oferece uma skin sua em troca de outra publicada no site;
2. Caso sua oferta seja aceita ele pode conversar com o negociante 1.



Os 4 Processos de Negócios



Gerenciar Usuário

Cadastro, atualização e exclusão de usuários na plataforma

Gerenciar Inventário

Sincronização, adição, remoção e edição de itens para troca na plataforma

Gerenciar Troca

Envio, recebimento, aceitação e recusa de ofertas de troca, conversa e avaliação entre negociantes

Gerenciar Segurança

Autenticação, verificação e proteção de skins e usuários, e suporte técnico

Referências



<https://pt.linkedin.com/pulse/o-mercado-de-skins-em-jogos-atingiu-expressiva-cifra-50-celtic>



<https://olist.com/blog/pt/como-vender-mais/inteligenciacompetitiva/mercado-de-games-no-brasil/>



<https://ge.globo.com/esports/csgo/noticia/2022/04/19/csgo-brasileiro-vendemais-de-r-500-mil-em-skins-para-colecionador.ghml>



<https://dmarket.com/pt/trade-csgo-skins>



<https://www.cnnbrasil.com.br/tecnologia/publico-gamer-cresce-e-3-em-cada-4brasileiros-consomem-jogos-eletronicos/>



https://www.garrigues.com/es_ES/noticia/safe-opcion-inversionistas-startups-ventajas-tambien-algunos-riesgos



<https://www.youtube.com/watch?v=iBVi4ks3tPg>



Obrigado!

