Programação Orientada a Objetos

Professora Jaqueline Corrêa Silva de Carvalho

Exercícios - Aula 01

Compactar a pasta referente a solução e enviar pela tarefa do Moodle até às 17:00 da próxima aula

Exercício01

Terminar a classe Aluno descrita abaixo, preenchendo os métodos e desenvolver um projeto principal para criar um objeto da classe e utilizar seus métodos.

```
class Aluno
{
    private string matricula;
    private string nome;
    private int[] vetor;

    public Aluno()
    {
        vetor = new int[4];
    }

    public void GravaAluno()
    {
            //Preencher
    }

    public void MostraAluno()
    {
            //Preencher
    }
}
```

Exercício02

Reescreva o exercício 01, suponha que você não possa usar os comandos Console.Write, Console.WriteLine e Console.ReadLine dentro dos métodos, somente no programa principal. Altere o método GravaAluno para receber os parâmetros que precisa gravar nos atributos da classe e altere o método MostraAluno para retornar uma string.