

Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

Usuário do GitHub: **lucaslprimo**

Classes Manager

Descrição

Esse app facilita a interação entre professores particulares e seus alunos, provendo para o aluno informações sobre o conteúdo das aulas, posteriores e passadas, tarefas sugeridas em cada aula, links úteis de material de apoio e datas das aulas todas informadas pelo professor via app. O professor pode adicionar os alunos no app, liberando então acesso para eles. O aplicativo conta também com notas do professor, sobre a aula, que ficam visíveis apenas para ao professor.

Público-Alvo/Intended User

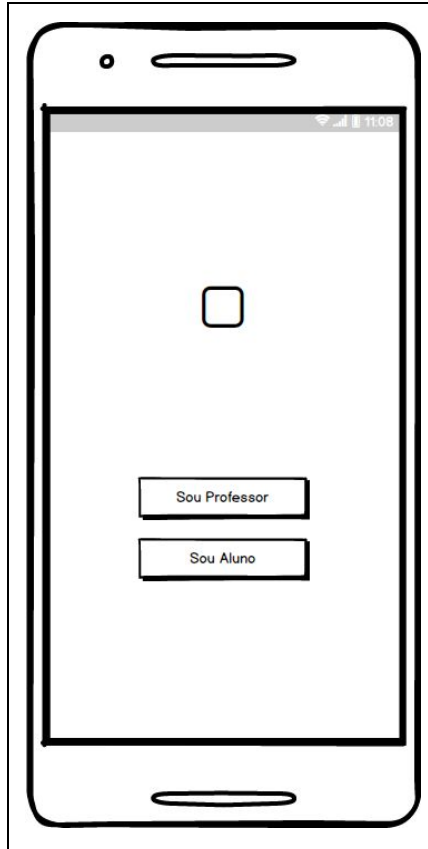
Professores ou pessoas que dão aulas particulares.

Funcionalidades/Features

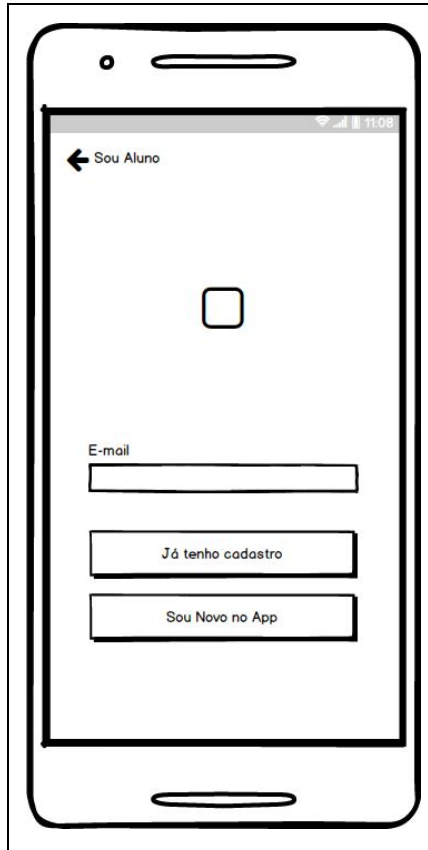
- Salva Informações
- Notifica sobre horários de aulas
- Sincroniza dados via internet

Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.



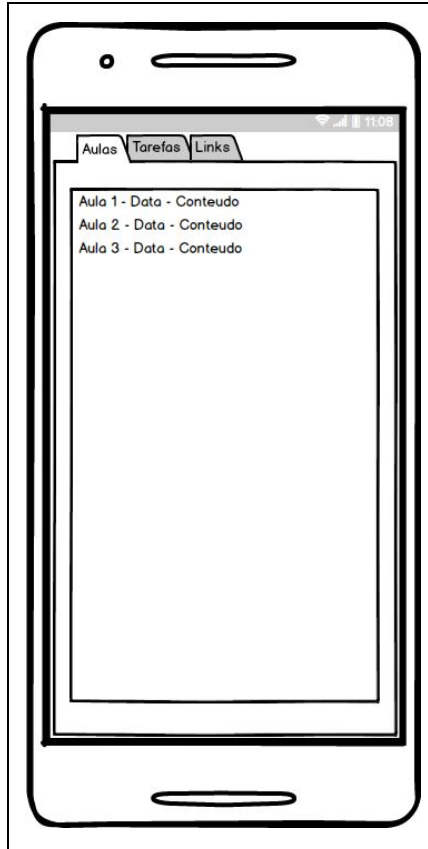
Login Inicial, é possível logar como Aluno ou Professor.



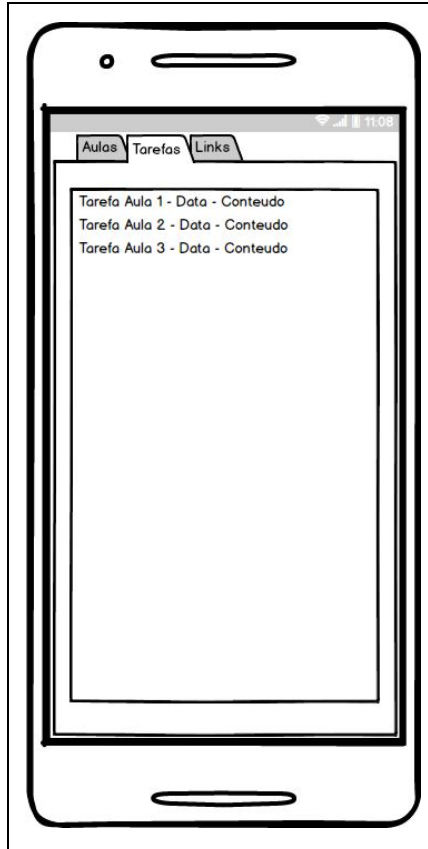
Caso selecione aluno ele deve entrar com email para logar, se for o primeiro acesso ele deve clicar em “Sou novo no App”

Tela 3

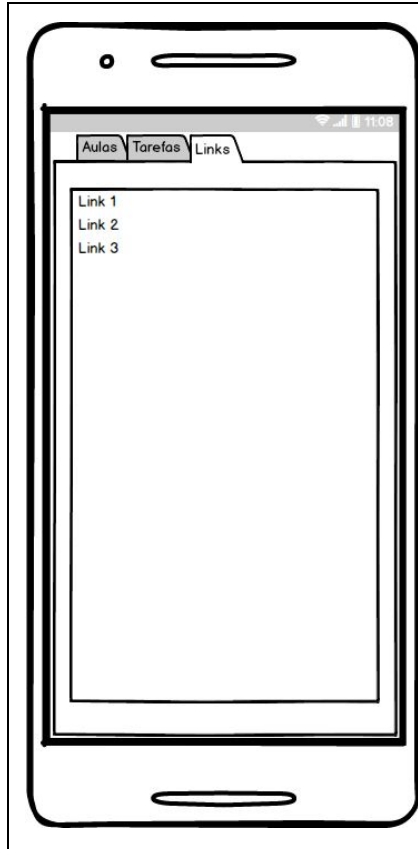
 <p>← Sou Novo</p> <p><input type="text"/></p> <p>Criar Senha <input type="text"/></p> <p>Confirmar Senha <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Salvar"/></p>	<p>Aluno cria uma nova senha para seu acesso.</p>
---	---



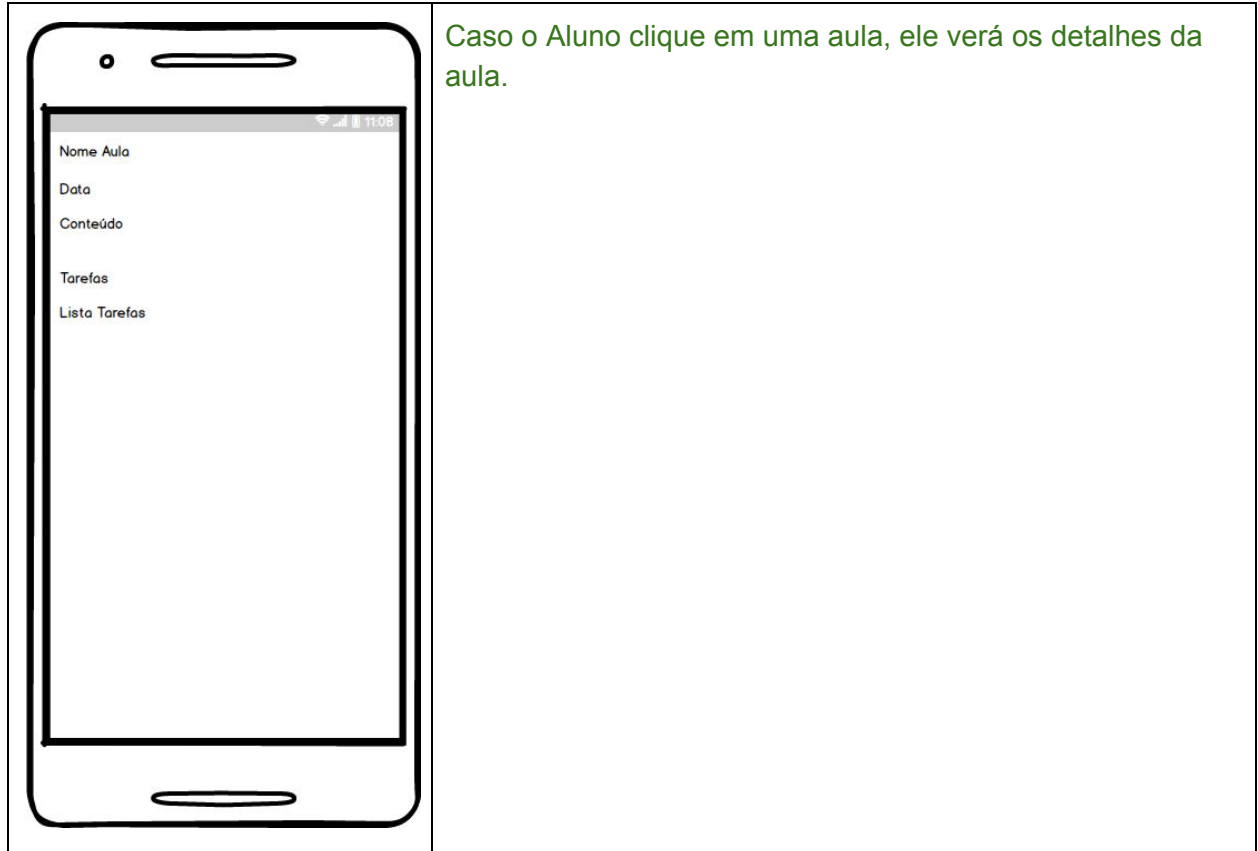
Após o Login o aluno tem acesso a 3 abas: Aba 1 de 3 - Aulas

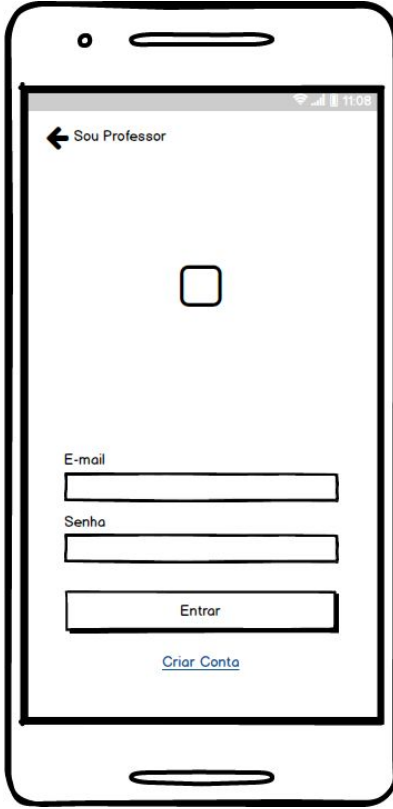


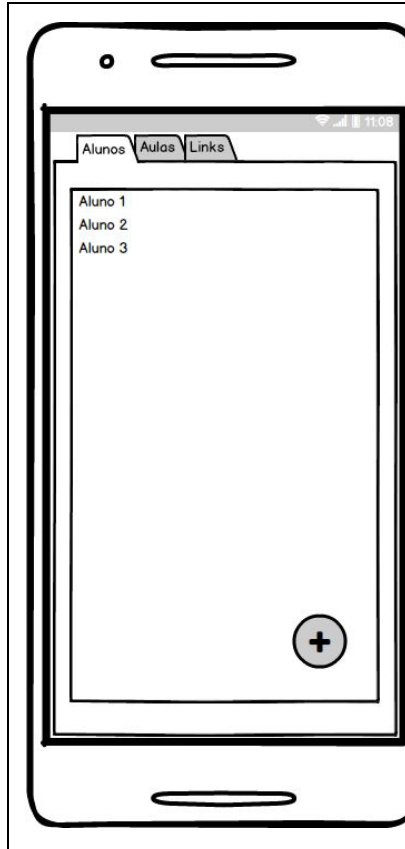
Aba 2 de 3 - Tarefas



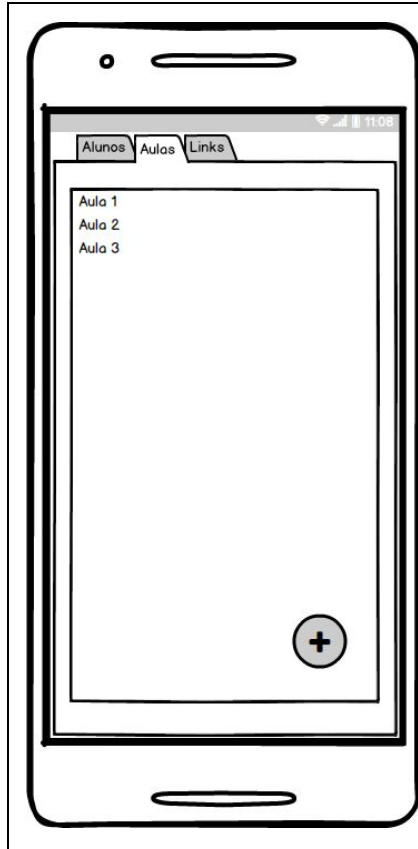
Aba 3 de 3 - Links



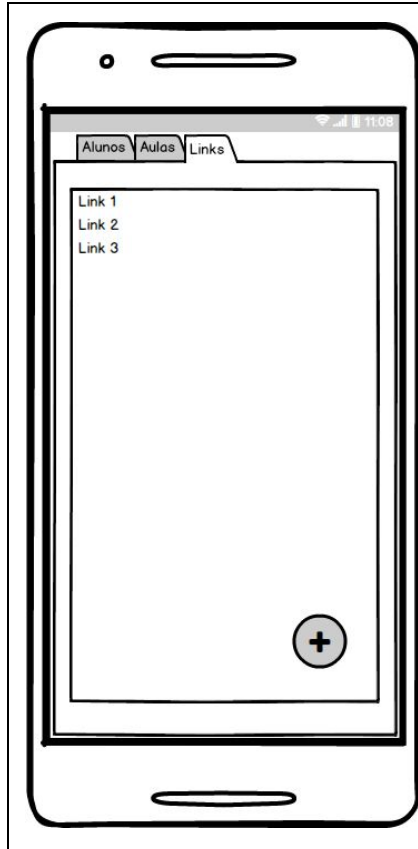
 <p>The image shows a mobile application interface for a login screen titled "Sou Professor". At the top left, there is a back arrow icon. Below the title, there is a square icon representing a fingerprint scanner. Underneath, there are two input fields: the first is labeled "E-mail" and the second is labeled "Senha". Below these fields is a button labeled "Entrar". At the bottom, there is a link labeled "Criar Conta" in blue text.</p>	<p>Caso selecionada a opção “Sou Professor” o usuário deverá entrar com email e senha ou clicar em “Criar Conta”</p>
---	--



Tela inicial de professor, com 3 Abas: 1 de 3 - Alunos

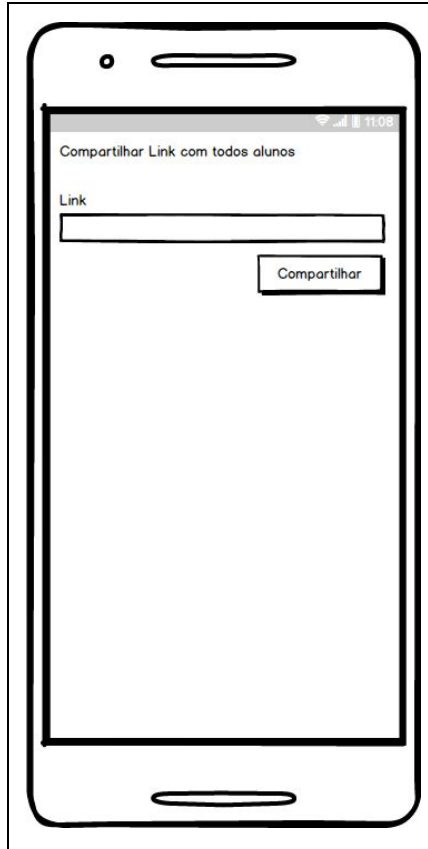


Aba 2 de 3 - Aulas



Aba 3 de 3 - Links

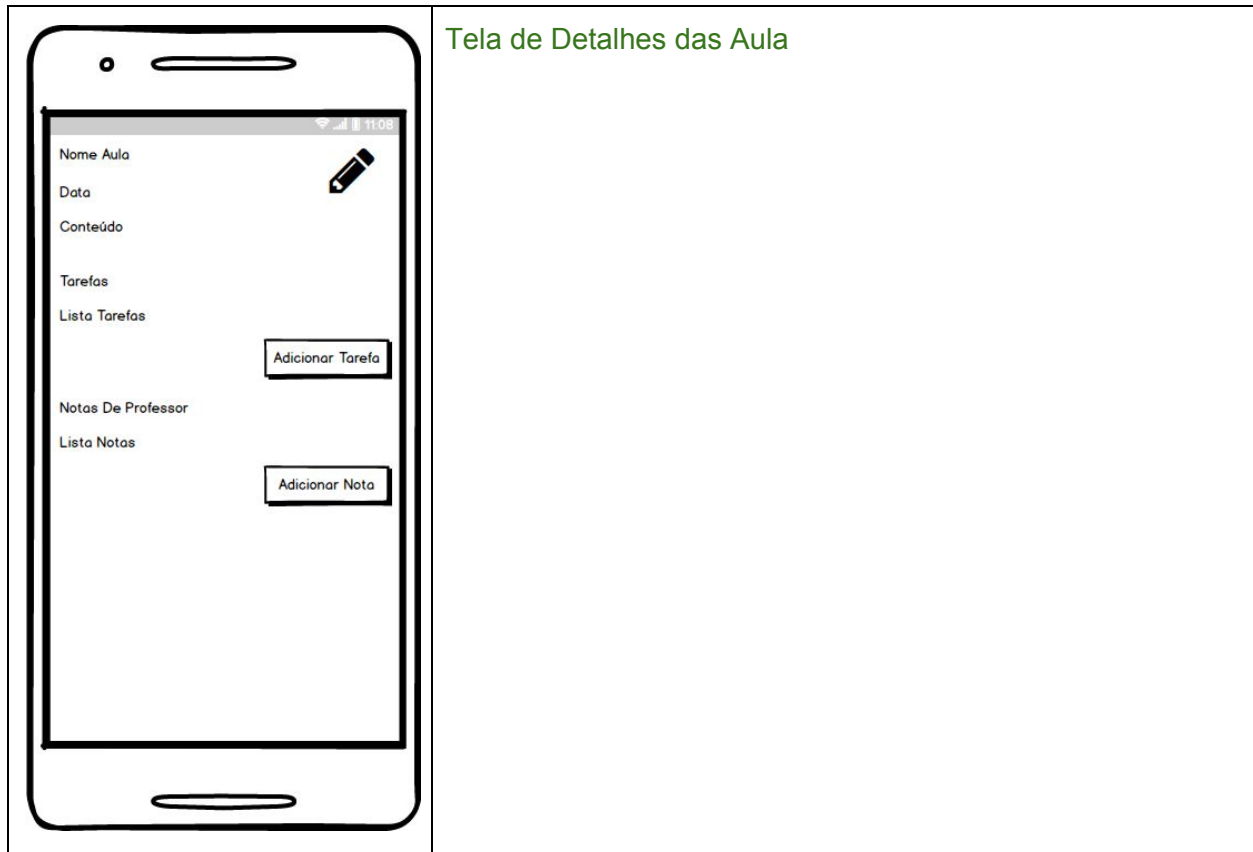
 <p>The mockup shows a mobile app interface for adding a student. At the top, the status bar displays the time 11:08 and signal icons. The app title 'Adicionar Aluno' is at the top of the screen. Below it are two text input fields: 'Nome' and 'E-mail'. A button labeled 'Adicionar' is positioned to the right of the 'E-mail' field.</p>	<h3>Adição e Edição de Aluno</h3>
---	-----------------------------------



Adição de Link que será compartilhado com todos os alunos

 <p>The mockup shows a mobile application interface. At the top, the title 'Adicionar Nota de Aula' is displayed. Below the title is a text input field labeled 'Nota'. To the right of the input field is a button labeled 'Adicionar'. The interface is framed by a black border representing the phone's screen.</p>	<p>Adição de Nota de Aula</p>
---	-------------------------------

 <p>The mockup shows a mobile application interface for adding a task. At the top, the status bar displays the time as 11:08 along with signal and battery icons. Below this, the screen has a title 'Adicionar Tarefa'. Under the title is a text input field labeled 'Descrição da Tarefa'. To the right of the input field is a button labeled 'Adicionar'.</p>	<h2>Adição e Edição de Tarefa</h2>
--	------------------------------------



Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Os dados serão persistidos localmente com a biblioteca Room que utiliza SQLite, e o back-end será feito com Firebase.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

- Glide para tratar o carregamento e cache das imagens.
- Room para persistência de dados offline.
- Firebase para sincronização de dados na nuvem.
- Butter Knife para o bind de views.

- Retrofit para requisições web.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Realtime Database do Firebase será utilizado.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Criar Projeto
- Adicionar Dependências Gradle necessárias

Tarefa 2: Implementar Estrutura de Dados

- Criar classes entidade
- Criar classes de comunicação com banco de dados
- Criar classes de comunicação com API

Tarefa 4: Implementar Firebase

- Configurar Firebase

Tarefa 4: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Implementar Activity de Login
- Implementar Activity de Início
- Implementar Activity de Edição e detalhes de Aulas, Alunos e Tarefas

Tarefa 4: Testes

- Testar fluxo de criação de Alunos e professores
- Criação de Aulas e tarefas
- Criação e compartilhamento de Links

Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**

