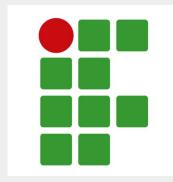
Manipulação do DOM com Javascript



04/06/25

Lucas Pedreira da Silveira

Prova de Desempenho

O que é o DOM!

Document Object Model



O DOM (Document Object Model) é uma interface de programação que representa um documento HTML ou XML como uma árvore de objetos. O HTML DOM é uma parte específica do DOM que se concentra em documentos HTML, e o JavaScript utiliza essa interface para interagir com os elementos da página, alterando o conteúdo, estrutura e estilo

```
<html>
  <head>
         <title>Arvore</title>
         <meta name="descrição" content="O que é DOM">
         <meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript">
         <link rel = "stylesheet" href="estilo.css">
         <script src="script.js">
  </head>
   <body>
                <but
                                     <div>
                <h1>
                            \langle a \rangle
                                        >
                      <input>
                                     <span>
   </body>
   <footer><span>Informações do site e links úteis</span></footer>
  </html>
```

Breve

Introdução

CSS

HTML

Seleção de elementos na DOM

Métodos principais:

Método	Descrição	Exemplo
getElementById()	Seleciona pelo ID	document.getElementById('titulo')
getElementsByClassName()	Por classe (HTMLCollection)	document.getElementsByClassName('box')
getElementsByTagName()	Por tag	document.getElementsByTagName('p')
querySelector()	CSS selector (primeiro que encontrar)	document.querySelector('.box')
querySelectorAll()	CSS selector (todos)	document.querySelectorAll('.box')

Alterando Estilos e Textos

- Manipulando Conteúdo e Estilos
- Conteúdo de texto

```
javascript
const titulo =
document.getElementById('titulo');
titulo.innerText = 'Novo Título';
```

Conteúdo HTML interno

```
javascript
titulo.innerHTML = '<em>Novo Título em
itálico</em>';
```

Alterando CSS

```
javascript

const box = document.querySelector('.box');

box.style.backgroundColor = 'blue';

box.style.color = 'white';

box.style.padding = '20px';
```

Criando, inserindo e Removendo Elementos

- Criando, Inserindo e Removendo Elementos
- Criar Flemento

```
javascript
const novoParagrafo =
document.createElement('p');
novoParagrafo.innerText = 'Parágrafo
criado via Javascript';
```

Inserir no DOM

```
javascript
const container =
document.querySelector('.container');
container.appendChild = (novoParagrafo);
```

Remover Elemento

```
javascript
container.removeChild(novoParagrafo);
```

Adicionando e Removendo Classes CSS

Alterando classe

```
javascript
const box =
document.querySelector('.box');
box.classList.add('Ativo');
box.classList.remove('Ativo');
box.classList.toggle('Ativo');
```

7

Adicionando e Removendo Classes CSS

Alterando classe

```
javascript
const box = document.querySelector('.box');
box.classList.add('red');
box.classList.remove('red');
box.classList.toggle('red');
```

Adicionando Eventos (Interatividade)

Alterando classe

```
javascript
const botao = document.querySelector('button');
botao.addEventListener('click', () => {
    alert('Você clicou no Botão!');
});
```



Posafio para Praticar

Crie três botões:

- "Mudar Cor": altera a cor de fundo de uma div.
- "Adicionar Texto": adicionar um parágrafo dentro da div.
- "Remover Texto": remove o último parágrafo da div.

Utilize querySelector(), addEventListener(),
createElement(), appendChild(), e
removeChild().



Obrigado!

Códigos e Slides disponíveis em: https://github.com/lucaslpsilveira/Aula-prova-desenpenho-if sul