1 Introdução à gerência de projetos

Universidade Estadual da Paraíba (UEPB) Gerência de Projetos Kláudio Henrique Mascarenhas Medeiros

O que são

 No PMBOK, consta que um projeto é "um esforço temporário empreendido para criar um produto, serviço ou resultado exclusivo".

- No PMBOK, consta que um projeto é "um esforço temporário empreendido para criar um produto, serviço ou resultado exclusivo".
- Essa definição considera os seguintes aspectos:
 - temporário
 - o produto, serviço ou resultado exclusivo
 - elaboração progressiva

- Sobre "temporário": os projetos têm início e fim definidos.
- O que seria o "fim" de um projeto?

- Sobre "temporário" : os projetos têm início e fim definidos.
- O que seria o "fim" de um projeto? Pode ser atingir todos os objetivos do projeto, mas pode ser também encerrá-lo por não ser mais necessário ou se tiver claro que os objetivos não serão mais atingidos.

- Sobre "temporário" : os projetos têm início e fim definidos.
- O que seria o "fim" de um projeto? Pode ser atingir todos os objetivos do projeto, mas pode ser também encerrá-lo por não ser mais necessário ou se tiver claro que os objetivos não serão mais atingidos.
- Importante: o "fim" diz respeito ao projeto! O produto, serviço ou resultado pode ou não ter fim.

Esse "fim" pode demorar a chegar, mas há um fim!

• Sobre "produto, serviço ou resultado exclusivo" : os projetos criam entregas.

- Sobre "produto, serviço ou resultado exclusivo" : os projetos criam entregas.
- Exemplos de entregas são objetos ou componentes quantificáveis (produto), funções de suporte para distribuição (serviço) ou um projeto de pesquisa (resultado).

- Sobre "produto, serviço ou resultado exclusivo" : os projetos criam entregas.
- Exemplos de entregas são objetos ou componentes quantificáveis (produto), funções de suporte para distribuição (serviço) ou um projeto de pesquisa (resultado).
- Esses resultados têm características que os tornam únicos, singulares, mesmo que com algumas comuns. 11

Os resultados podem ter muitos elementos em comum, mas terão suas particularidades

Em que sentido uma casa é comum a outras casas? E em que sentido ela é única?

• Sobre "elaboração progressiva": os projetos são desenvolvidos em etapas e continuam em incrementos.

- Sobre "elaboração progressiva": os projetos são desenvolvidos em etapas e continuam em incrementos.
- Nem tudo sobre o projeto estará claro no início. Com o passar do tempo e com um melhor entendimento dos objetivos, o projeto será melhor definido.

Uma pesquisa pode começar com o objetivo "melhorar o ensino e aprendizagem de programação". Com o passar do tempo, isso poderá ser refinado e se tornar mais específico

- São exemplos de projeto:
 - desenvolvimento de um novo produto

- São exemplos de projeto:
 - desenvolvimento de um novo produto
 - o aquisição de um sistema (novo ou modificado)

- São exemplos de projeto:
 - desenvolvimento de um novo produto
 - o aquisição de um sistema (novo ou modificado)
 - o construção de um prédio

- São exemplos de projeto:
 - desenvolvimento de um novo produto
 - o aquisição de um sistema (novo ou modificado)
 - o construção de um prédio
 - o realização de uma **campanha** (e.g. política)

- São exemplos de projeto:
 - desenvolvimento de um novo produto
 - o aquisição de um sistema (novo ou modificado)
 - o construção de um prédio
 - o realização de uma campanha (e.g. política)
 - o implementação de um novo modelo de negócios



 A empresa pode ter um planejamento estratégico. O projeto é uma maneira da empresa alcançar esses objetivos estratégicos.

- A empresa pode ter um planejamento estratégico. O projeto é uma maneira da empresa alcançar esses objetivos estratégicos.
- São exemplos:
 - o uma demanda de mercado (e.g. falta de Internet)

- A empresa pode ter um planejamento estratégico. O projeto é uma maneira da empresa alcançar esses objetivos estratégicos.
- São exemplos:
 - o uma demanda de mercado (e.g. falta de Internet)
 - o uma necessidade da organização (e.g. treinamento)

- A empresa pode ter um planejamento estratégico. O projeto é uma maneira da empresa alcançar esses objetivos estratégicos.
- São exemplos:
 - o uma demanda de mercado (e.g. falta de Internet)
 - o uma necessidade da organização (e.g. treinamento)
 - o uma solicitação de cliente (e.g. sistema)

- A empresa pode ter um planejamento estratégico. O projeto é uma maneira da empresa alcançar esses objetivos estratégicos.
- São exemplos:
 - o uma demanda de mercado (e.g. falta de Internet)
 - o uma necessidade da organização (e.g. treinamento)
 - o uma solicitação de cliente (e.g. sistema)
 - o um avanço tecnológico (e.g. console / videogame)

 A empresa pode ter um planejamento estratégico. O projeto é uma maneira da empresa alcançar esses objetivos estratégicos.

• São exemplos:

- o uma demanda de mercado (e.g. falta de Internet)
- o uma necessidade da organização (e.g. treinamento)
- o uma solicitação de cliente (e.g. sistema)
- o um avanço tecnológico (e.g. console / videogame)
- o um requisito legal (e.g. procedimentos)

Para cada exemplo citado anteriormente, como esse projeto colabora com a organização?

• Existem alguns fatores que motivam a iniciação de projetos, tais como:

- Existem alguns fatores que motivam a iniciação de projetos, tais como:
 - o **cumprir requisitos regulatórios**, legais ou sociais

- Existem alguns fatores que motivam a iniciação de projetos, tais como:
 - o **cumprir requisitos regulatórios**, legais ou sociais
 - o atender a pedidos de partes interessadas

- Existem alguns fatores que motivam a iniciação de projetos, tais como:
 - o cumprir requisitos regulatórios, legais ou sociais
 - o atender a pedidos de partes interessadas
 - o implementar ou alterar estratégias de negócio

- Existem alguns fatores que motivam a iniciação de projetos, tais como:
 - o cumprir requisitos regulatórios, legais ou sociais
 - atender a pedidos de partes interessadas
 - o implementar ou alterar estratégias de negócio
 - o criar/melhorar/corrigir produtos/serviços/processos

- Existem alguns fatores que motivam a iniciação de projetos, tais como:
 - o cumprir requisitos regulatórios, legais ou sociais
 - atender a pedidos de partes interessadas
 - o implementar ou alterar estratégias de negócio
 - o criar/melhorar/corrigir produtos/serviços/processos
 - pressões de mercado de modo geral



• O gerenciamento de projetos envolve aplicar conhecimentos, habilidades, ferramentas e técnicas às atividades do projeto, assim atendendo seus requisitos.

- O gerenciamento de projetos envolve aplicar conhecimentos, habilidades, ferramentas e técnicas às atividades do projeto, assim atendendo seus requisitos.
- A pessoa responsável pela realização dos objetivos do projeto é o gerente de projeto.

- O gerenciamento de projetos envolve aplicar conhecimentos, habilidades, ferramentas e técnicas às atividades do projeto, assim atendendo seus requisitos.
- A pessoa responsável pela realização dos objetivos do projeto é o gerente de projeto.
- Gerenciar o projeto inclui identificar suas necessidades, estabelecer objetivos, adaptar planos e balancear tempo, custo, qualidade e escopo.

• O gerente de projetos tem alto envolvimento com o projeto, podendo participar até mesmo antes de sua iniciação (e.g. consultoria com líderes executivos, análise de negócio).

- O gerente de projetos tem alto envolvimento com o projeto, podendo participar até mesmo antes de sua iniciação (e.g. consultoria com líderes executivos, análise de negócio).
- Os gerentes são **responsáveis por suas equipes**, exercem papéis de liderança, planejamento e coordenação.

• O gerenciamento de projetos inclui os seguintes conhecimentos por parte da equipe de projeto:

- O gerenciamento de projetos inclui os seguintes conhecimentos por parte da equipe de projeto:
 - o conhecimentos de gerenciamento de projetos (e.g. ciclo de vida, grupos de processos, gerenciamento de escopo, de custo, de risco...)

- O gerenciamento de projetos inclui os seguintes conhecimentos por parte da equipe de projeto:
 - o conhecimentos de gerenciamento de projetos (e.g. ciclo de vida, grupos de processos, gerenciamento de escopo, de custo, de risco...)
 - o conhecimento, normas e regulamentos da área de aplicação (e.g. departamento jurídico, engenharia de saneamento, automotivo)

- O gerenciamento de projetos inclui os seguintes conhecimentos por parte da equipe de projeto:
 - o conhecimentos de gerenciamento de projetos (e.g. ciclo de vida, grupos de processos, gerenciamento de escopo, de custo, de risco...)
 - o conhecimento, normas e regulamentos da área de aplicação (e.g. departamento jurídico, engenharia de saneamento, automotivo)
 - entendimento do ambiente de projeto (e.g. características demográficas, econômicas de pessoas afetadas ou interessadas no projeto, leis e costumes, diferença de fuso horário)

- O gerenciamento de projetos inclui os seguintes conhecimentos por parte da equipe de projeto:
 - conhecimento e habilidades de gerenciamento geral (e.g. conhecimento sobre contabilidade, marketing, vendas, logística, tecnologia da informação)

- O gerenciamento de projetos inclui os seguintes conhecimentos por parte da equipe de projeto:
 - conhecimento e habilidades de gerenciamento geral (e.g. conhecimento sobre contabilidade, marketing, vendas, logística, tecnologia da informação)
 - habilidades interpessoais (e.g. liderança, influência, motivação, negociação)



Exercício de revisão

Considere que queremos construir um juiz online para exercícios de programação a ser utilizado em uma IES.

Exercício de revisão

Podemos criar um projeto para isso? Quais os possíveis objetivos estratégicos? Quais os conhecimentos de gerência de projeto e como poderão ser utilizados?

Exercício de revisão

Vamos dividir a turma em três grupos:

- a) desenvolver o juiz (dentro da IES)
- b) desenvolver o juiz (fora da IES)
- c) adquirir o juiz online

<u>lmagens</u>

Photo by <u>Jason Goodman</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Jason Goodman</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Icons8 Team</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Jefferson Santos</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Suzanne D. Williams</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Wonderlane</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Austin Distel</u> on <u>Unsplash</u>

Referências

- PMBOK Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos, 6a edição 2018.
- GREENE, Jennifer; STELLMAN, Andrew. **PMP.** Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. 794 p. (Use a cabeça!). ISBN 8576084983.
- SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software.** Tradução Selma Shin Shimizu Melnikoff, Reginaldo Arakaki, Edílson de Andrade Barbosa. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2007. 552 p. ISBN 978-85-88639-28.