Ciclo de vida e organização do projeto

Universidade Estadual da Paraíba (UEPB) Gerência de Projetos Kláudio Henrique Mascarenhas Medeiros

O que vimos na aula passada?

- O que são projetos?
- Projetos e planejamento estratégico
- Introdução à gerenciamento de projetos



• Em muitos casos, convém dividir o projeto em fases. As fases, em conjunto, formam o ciclo de vida do projeto.

- Em muitos casos, convém dividir o projeto em fases. As fases, em conjunto, formam o ciclo de vida do projeto.
- Em geral, cada fase é **revisada** para, então, se iniciar a próxima fase, mas isso não é obrigatório.

- Em muitos casos, convém dividir o projeto em fases. As fases, em conjunto, formam o ciclo de vida do projeto.
- Em geral, cada fase é **revisada** para, então, se iniciar a próxima fase, mas isso não é obrigatório.
- Não há uma única definição de ciclo de vida. Cada organização pode ter uma (padronizado), bem como cada projeto pode ter um.

- Os ciclos de vida podem ser, dentre outros:
 - preditivos: escopo, cronograma e custos definidos nas fases iniciais.
 Quaisquer mudanças são gerenciadas com cuidado (cascata)

- Os ciclos de vida podem ser, dentre outros:
 - preditivos: escopo, cronograma e custos definidos nas fases iniciais.
 Quaisquer mudanças são gerenciadas com cuidado (cascata)
 - o **iterativos**: escopo definido nas fases iniciais, mas maior flexibilidade com cronograma e custos. Existem ciclos repetidos (iterações)

- Os ciclos de vida podem ser, dentre outros:
 - preditivos: escopo, cronograma e custos definidos nas fases iniciais.
 Quaisquer mudanças são gerenciadas com cuidado (cascata)
 - o iterativos: escopo definido nas fases iniciais, mas maior flexibilidade com cronograma e custos. Existem ciclos repetidos (iterações)
 - incrementais: série de iterações que acrescentam funcionalidade a algo

- Os ciclos de vida podem ser, dentre outros:
 - o **preditivos**: escopo, cronograma e custos definidos nas fases iniciais. Quaisquer mudanças são gerenciadas com cuidado (cascata)
 - o iterativos: escopo definido nas fases iniciais, mas maior flexibilidade com cronograma e custos. Existem ciclos repetidos (iterações)
 - o **incrementais**: série de iterações que acrescentam funcionalidade a algo
 - o adaptativos: são ágeis, iterativos ou incrementais. Os escopos detalhados são aprovados antes de uma iteração (ágil)

- Os ciclos de vida podem ser, dentre outros:
 - preditivos: escopo, cronograma e custos definidos nas fases iniciais.
 Quaisquer mudanças são gerenciadas com cuidado (cascata)
 - o iterativos: escopo definido nas fases iniciais, mas maior flexibilidade com cronograma e custos. Existem ciclos repetidos (iterações)
 - incrementais: série de iterações que acrescentam funcionalidade a algo
 - o adaptativos: são ágeis, iterativos ou incrementais. Os escopos detalhados são aprovados antes de uma iteração (ágil)
 - híbridos: combinam ciclos preditivos (aplicados a partes menos mutáveis, por exemplo) e ágeis (onde há incertezas)

Alguns de vocês já devem ter visto algo sobre esses ciclos (e.g. Engenharia de Software)

- Esses ciclos definem, por exemplo:
 - o **trabalho técnico** de cada fase do projeto

- Esses ciclos definem, por exemplo:
 - o trabalho técnico de cada fase do projeto
 - quais são as entregas de cada fase e como elas são revisadas, validadas e verificadas

- Esses ciclos definem, por exemplo:
 - o trabalho técnico de cada fase do projeto
 - quais são as entregas de cada fase e como elas são revisadas, validadas e verificadas
 - o **quem está envolvido em cada fase**

Os ciclos de vida podem ter descrições e documentações muito detalhadas, bem como podem ser mais genéricas

• São alguns exemplos de fase de projeto

- início do projeto
- organização e preparação
- execução do projeto
- o encerramento do projeto

 Nós veremos que é comum que as fases tenham uma sequência e existe uma entrega de informações ou componentes técnicos de uma para outra.

- Nós veremos que é comum que as fases tenham uma sequência e existe uma entrega de informações ou componentes técnicos de uma para outra.
- Por exemplo, a definição de uma equipe para o projeto depende da ideia de projeto.

- Nós veremos que é comum que as fases tenham uma sequência e existe uma entrega de informações ou componentes técnicos de uma para outra.
- Por exemplo, a definição de uma equipe para o projeto depende da ideia de projeto.
- Existindo uma ideia do que deve ser feito, pode-se pensar em bons nomes de membros para o projeto.

• Ao final de uma fase, acontece uma revisão de fase.

- Ao final de uma fase, acontece uma revisão de fase.
- Na revisão de fase, comparamos o andamento e resultados com documentos de projeto e negócio.

- Ao final de uma fase, acontece uma revisão de fase.
- Na revisão de fase, comparamos o andamento e resultados com documentos de projeto e negócio.
- Baseado nessas comparações, decide-se se o projeto avança para a próxima fase (com ou sem alterações), se continua na fase, se encerra o projeto ou se repete a fase.

• Os **níveis de custos e pessoal** são baixos no início, altos no meio e caem novamente no fim do projeto.

- Os níveis de custos e pessoal são baixos no início, altos no meio e caem novamente no fim do projeto.
- Os **níveis de incerteza** são mais altos no início do projeto e menores com o passar do tempo.

- Os níveis de custos e pessoal são baixos no início, altos no meio e caem novamente no fim do projeto.
- Os níveis de incerteza são mais altos no início do projeto e menores com o passar do tempo.
- A capacidade das partes interessadas influenciarem no projeto é mais alta no início e são menores com o passar do tempo.

• As fases do projeto podem ser divididas em **subfases** (por ex., devido ao tamanho ou complexidade delas).

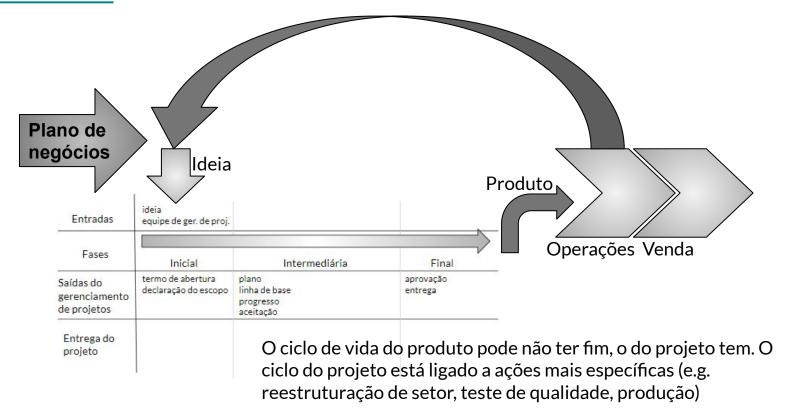
- As fases do projeto podem ser divididas em **subfases** (por ex., devido ao tamanho ou complexidade delas).
- O produto (e.g. o resultado) dessas subfases, em geral, está relacionada com a fase principal.

- A fase se encerra com alguma revisão sobre o que foi realizado.
 - em um projeto com paralelismo, pode acontecer da próxima fase começar sem a atual se encerrar

- A fase se encerra com alguma revisão sobre o que foi realizado.
 - em um projeto com paralelismo, pode acontecer da próxima fase começar sem a atual se encerrar
 - modelos de processo iterativos podem permitir fases do projeto avançarem ao mesmo tempo

- A fase se encerra com alguma revisão sobre o que foi realizado.
 - em um projeto com paralelismo, pode acontecer da próxima fase começar sem a atual se encerrar
 - modelos de processo iterativos podem permitir fases do projeto avançarem ao mesmo tempo
 - pode-se encerrar uma fase sem a decisão de começar as próximas (e.g. projeto terminado)

Entradas	ideia equipe de ger. de proj.		
F			
Fases	Inicial	Intermediária	Final
Saídas do gerenciamento de projetos	termo de abertura declaração do escopo	plano linha de base progresso aceitação	aprovação entrega
Entrega do projeto			





Fatores ambientais da empresa

 Os fatores ambientais da empresa incluem fatores fora do controle da equipe do projeto que influenciam o projeto.

Fatores ambientais da empresa

- Os fatores ambientais da empresa incluem fatores fora do controle da equipe do projeto que influenciam o projeto.
- Podem ser internas ou externas à organização.

Fatores ambientais da empresa

- Os fatores ambientais da empresa incluem fatores fora do controle da equipe do projeto que influenciam o projeto.
- Podem ser internas ou externas à organização.
- Podem colaborar ou não com os resultados do projeto.

Fatores ambientais da empresa

- Alguns exemplos de fatores ambientais da empresa:
 - o cultura, estrutura e governança da organização
 - distribuição geográfica dos recursos
 - o instalações, equipamentos e infraestrutura no geral
 - o softwares de tecnologia de informação
 - disponibilidade de recursos
 - capacidade dos funcionários (mais internos)
 - condições de mercado
 - o influências sociais e culturais
 - restrições legais
 - o padrões e regulamentações
 - bancos de dados comerciais (mais externos)



 Os ativos de processos organizacionais são planos, processos, políticas, procedimentos e bases de conhecimento específicos da organização e pela organização utilizados.

- Os ativos de processos organizacionais são planos, processos, políticas, procedimentos e bases de conhecimento específicos da organização e pela organização utilizados.
- Incluem também informações históricas e lições aprendidas pela organização.

- Os ativos de processos organizacionais são planos, processos, políticas, procedimentos e bases de conhecimento específicos da organização e pela organização utilizados.
- Incluem também informações históricas e lições aprendidas pela organização.
- Esses ativos podem ser utilizados e atualizados constantemente ao longo do tempo.

- São exemplos de ativos de processos organizacionais
 - diretrizes e critérios para adaptação de processos
 - políticas internas
 - métodos de gerenciamento de projetos
 - o modelos, formatos de relatório, modelos de contrato, categorias
 - o procedimento de controle de mudanças
 - o procedimentos de controle financeiro
 - o controle de disponibilidade e atribuição de recursos
 - o processos de verificação e validação de produtos
 - o repositórios de dados (informações históricas, lições, etc)
 - arquivos de projetos anteriores

O ...



 São pessoas ou organizações ativamente envolvidas no projeto ou com interesses que podem ser afetados pelo projeto.

- São pessoas ou organizações ativamente envolvidas no projeto ou com interesses que podem ser afetados pelo projeto.
 - possuem diferentes níveis de interesse, responsabilidade e autoridade

- São pessoas ou organizações ativamente envolvidas no projeto ou com interesses que podem ser afetados pelo projeto.
 - o possuem diferentes níveis de interesse, responsabilidade e autoridade
 - o podem ter **influência positiva ou negativa no** projeto
 - positiva: veem resultados positivos c/ sucesso do projeto

- São pessoas ou organizações ativamente envolvidas no projeto ou com interesses que podem ser afetados pelo projeto.
 - possuem diferentes níveis de interesse, responsabilidade e autoridade
 - o podem ter influência positiva ou negativa no projeto
 - positiva: veem resultados positivos c/ sucesso do projeto
 - negativa: veem resultados negativos c/ sucesso do projeto

• São exemplos de partes interessadas no projeto:

- São exemplos de partes interessadas no projeto:
 - Os clientes e usuários do produto do projeto (ex: para um remédio, existem os médicos, os pacientes e empresas de saúde)

- São exemplos de partes interessadas no projeto:
 - Os clientes e usuários do produto do projeto (ex: para um remédio, existem os médicos, os pacientes e empresas de saúde)
 - Os membros da equipe que está executando o trabalho do projeto. A equipe de gerenciamento de projeto e o gerente de projetos também podem ser incluídos. A organização executora é outra parte interessada.

- São exemplos de partes interessadas no projeto:
 - Os clientes e usuários do produto do projeto (ex: para um remédio, existem os médicos, os pacientes e empresas de saúde)
 - Os membros da equipe que está executando o trabalho do projeto. A equipe de gerenciamento de projeto e o gerente de projetos também podem ser incluídos. A organização executora é outra parte interessada.
 - Os patrocinadores e influenciadores, etc.



Influências organizacionais

 A organização é um exemplo de parte interessada e exerce influência sobre o projeto (e.g. empresa, agência governamental).

Influências organizacionais

- A organização é um exemplo de parte interessada e exerce influência sobre o projeto (e.g. empresa, agência governamental).
- Existem organizações que utilizam gerenciamento de projetos e organizações que obtêm receita através da realização de projetos.

Influências organizacionais

- A organização é um exemplo de parte interessada e exerce influência sobre o projeto (e.g. empresa, agência governamental).
- Existem organizações que utilizam gerenciamento de projetos e organizações que obtêm receita através da realização de projetos.
- A cultura organizacional também influencia sobre o projeto.

Exercícios e discussão

Quais as partes interessadas em um app de transporte (e.g. Uber)? Quais as demandas de cada uma?

<u>Imagens</u>

Photo by <u>Jason Goodman</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Jason Goodman</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Icons8 Team</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Jefferson Santos</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Suzanne D. Williams</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Wonderlane</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Austin Distel</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Campaign Creators</u> on <u>Unsplash</u>
Photo by <u>Alfons Morales</u> on <u>Unsplash</u>

Referências

- PMBOK Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos, 6a edição 2018.
- GREENE, Jennifer; STELLMAN, Andrew. **PMP.** Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. 794 p. (Use a cabeça!). ISBN 8576084983.
- SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software.** Tradução Selma Shin Shimizu Melnikoff, Reginaldo Arakaki, Edílson de Andrade Barbosa. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2007. 552 p. ISBN 978-85-88639-28.