



UEPB

DISCIPLINA **Métodos Avançados de Programação**

PERÍODO: **2022.1**

PROFESSORA: **Sabrina de F. Souto.**

DATA: ____/____/____

ALUNO(A): _____ Nota: _____

Laboratório 01: Expert

1. Implemente, em java, um sistema para o controle acadêmico simplificado. O sistema deve informar:
 - a. Quais disciplinas um professor está ministrando;
 - b. Qual o horário de um professor;
 - c. Quais os alunos de uma dada disciplina;
 - d. Quais as disciplinas de um aluno;
 - e. Qual o horário de um aluno;
 - f. Qual o número de alunos de uma disciplina.

Sugestões pré-implementação (atividade de análise):

- Identifique as entidades do sistema
- Identifique as características de cada uma das entidades
- Elabore um diagrama para definir os relacionamentos entre as entidades
- Analise quem é o *expert* para cada situação listada acima e acrescente as responsabilidades ao diagrama

Itens avaliados:

- 10% - Implementação das classes
- 20% - Implementação dos métodos (responsabilidades)
- 10% - Implementação do main
- 30% - Uso adequado do Padrão Expert
- 30% - Testes