



UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA  
CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA  
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

LUCAS DE LUCENA SIQUEIRA  
DANIEL XAVIER BRITO DE ARAUJO

Unidade I - Exercício Avaliativo

CAMPINA GRANDE

2022

(3 pontos) Escolha dois dos oito princípios do código de ética e prática profissional da ACM/IEEE-CS (<https://ethics.acm.org/code-of-ethics/software-engineering-code/>) e responda, com suas palavras, para cada princípio escolhido:

Software escolhido:

❖ **Jogo “Fall Guys”**

Princípios escolhidos:

- ❖ **1. Public**
- ❖ **3. Product**

- Por que é importante se considerar esse princípio no processo de desenvolvimento do software escolhido? Justifique sua resposta.

Para o princípio 1 (Public) tem-se que o alinhamento do produto ao público alvo é de extrema importância, já que para que o produto seja bem aceito, o público tem que retornar uma boa aprovação do que está sendo ofertado. Para tanto, os feedbacks que podem ser entregues (e.g presença de jogadores trapaceiros) à equipe responsável pelo produto devem ser levados em consideração com bastante vigor, para manter a qualidade do que está sendo entregue e o interesse do atual público alvo.

Para o princípio 3 (Product) há de se levar em consideração o primeiro princípio citado anteriormente, já que ele tem uma conexão direta com o público consumidor do produto. Sabendo que o terceiro princípio diz respeito ao mantimento da qualidade do desenvolvimento do produto, é coerente que a qualidade do que está sendo desenvolvido esteja sempre nos mais altos padrões, levando também em consideração os feedbacks recebidos e a preocupação com a entrega do produto ao público final.

- Que técnicas, ferramentas ou métodos podem ser utilizados para atender ao que consta no princípio? Explique como essas técnicas, ferramentas ou métodos podem ser utilizados neste contexto.

A utilização de uma metodologia ágil (e.g Scrum) pode se tornar uma ferramenta essencial para propor um ambiente de desenvolvimento que cumpra com os princípios citados anteriormente, já que tal metodologia implementa uma alta interatividade entre o público cliente e a equipe de desenvolvimento, trazendo sempre a implementação de novas versões do produto e podendo assim receber os respectivos feedbacks das mesmas.

(3,5 pontos) Considere o método cascata (waterfall) e a metodologia ágil Scrum para desenvolvimento de software. Escolha um dos dois. Feito isso, responda, com suas palavras:

- Que características do contexto do software escolhido (do software em si, do processo de desenvolvimento desse software) favorecem a escolha do método escolhido? Identifique e explique duas destas características.

O Scrum tem como características principais os sprints, as reuniões diárias e feedbacks. Mas de todas as características, os sprints e as reuniões diárias tem um destaque maior no contexto do software escolhido, já que ao final de cada sprint será possível realizar a entrega de uma nova versão do produto, com melhorias e acréscimos e a partir das reuniões diárias será mais fácil manter um bom fluxo de desenvolvimento e de trabalho, ambos referentes ao produto a ser entregue ao público alvo.

- Existe alguma situação mais específica que faria você considerar a escolha do outro método para desenvolvimento do software escolhido? Se não, por que? Se sim, identifique e explique, justificando, que situação seria essa.

Levando em consideração que o jogo fosse menor, e bem mais simples, o método Waterfall poderia ser adotado, já que seria possível fazer todo o levantamento de pré-requisitos desde o princípio. Porém, levando em consideração que o jogo “Fall Guys” tem um alto grau de complexidade e necessita de vários releases com correções, atualizações e melhorias, a metodologia Waterfall não seria ideal.

Dica: pesquise na Internet que metodologia costuma ser utilizada para desenvolvimento de um software no mesmo contexto do software escolhido.

(3,5 pontos) Ainda envolvendo o software escolhido:

- identifique dois requisitos funcionais existentes nele e explique a importância desses requisitos no contexto desse software

### **Requisito funcional I: Realização de um login.**

A realização de um login é um dos requisitos mais importantes dentro do contexto do jogo “Fall Guys”, já que para cada usuário, haverá um registro referente, contendo informações de jogo e variantes como itens e nível de experiência, por exemplo.

### **Requisito funcional II: Realização de compras dentro do jogo.**

Como o jogo apresenta a possibilidade de customizar o personagem, a presença de uma loja que permita ao jogador a realização de compras de itens como roupas e acessórios, o requisito funcional referente a tais compras tem enorme relevância.

- identifique dois requisitos não funcionais existentes nele e explique a importância desses requisitos no contexto desse software

### **Requisito não funcional I: Disponibilização do jogo para diversos sistemas operacionais.**

Para que o jogo atenda diversos públicos, é necessário que ele seja disponibilizado para funcionamento em diversos sistemas operacionais, como o Windows, Linux e Mac.

### **Requisito não funcional II: Conexão do jogo com o jogador**

Para que o jogo tenha uma boa aceitabilidade, é necessário que o planejamento de como vai funcionar a conexão entre o jogador e o jogo seja bem planejada, para que possíveis problemas como quedas de conexão e lentidão sejam evitados, ou seja, fazendo com que o jogo tenha uma alta disponibilidade.