



Universidade Estadual da Paraíba - UEPB
Centro de Ciências e Tecnologia - CCT
Departamento de Computação - DC
Bacharelado em Ciência da Computação - BCC
Análise e Projeto de Sistema
Janderson Jason
Daniel Xavier e Lucas Lucena

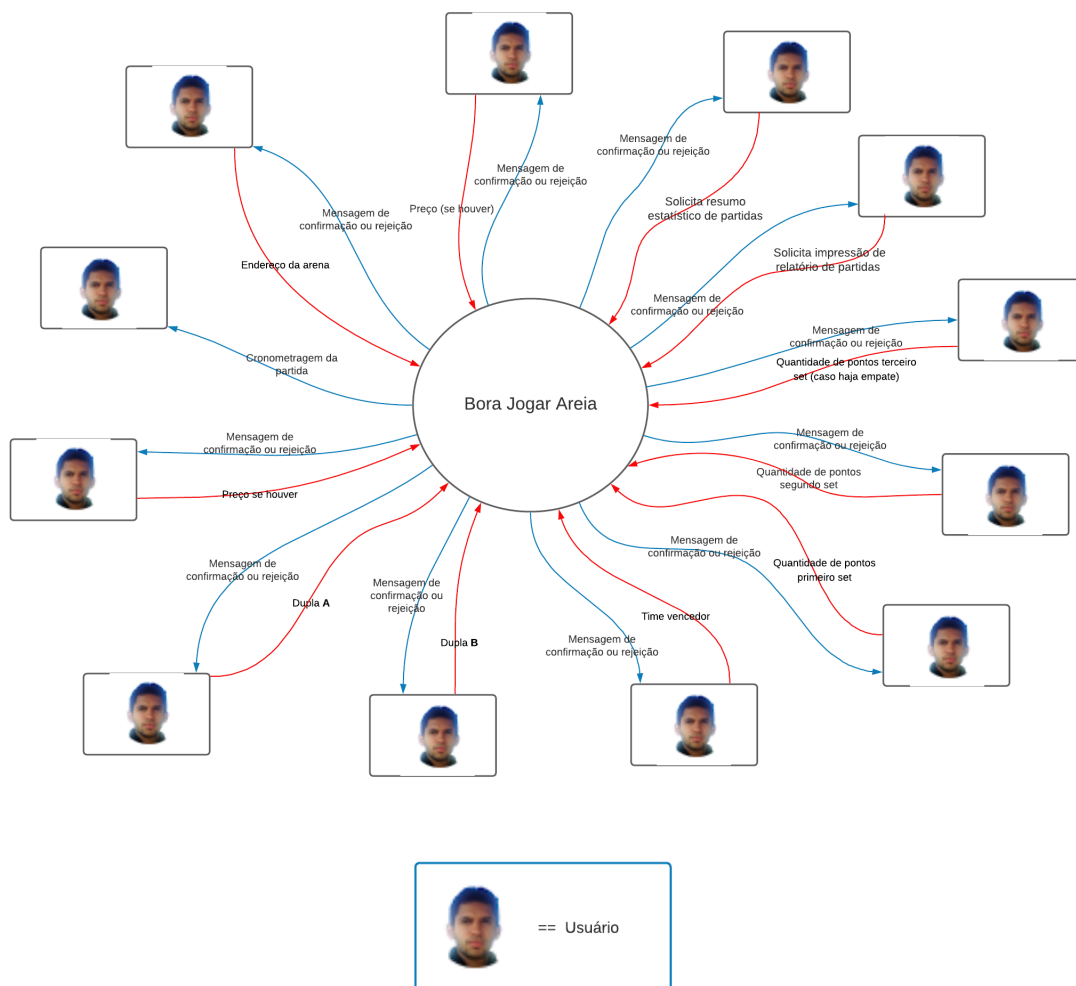
Atividade 01 - Análise Essencial

**Campina Grande
2021**

Declaração dos Objetivos do Sistema

O sistema que será desenvolvido por Lucas Lucena e Daniel Xavier sob demanda de Janderson Jason para os possíveis usuários que tenham interesse em registrar todos os jogos de vôlei de areia, os quais tenham participado juntamente com as respectivas informações do jogo. Tais dados serão utilizados para computar taxas médias de vitória, derrota, duração de jogo, frequência de jogo, possibilitando que o usuário consiga ter o controle dos jogos registrados e suas respectivas estatísticas.

Diagrama de Contexto



Dicionário de Dados

Entidade: Arena

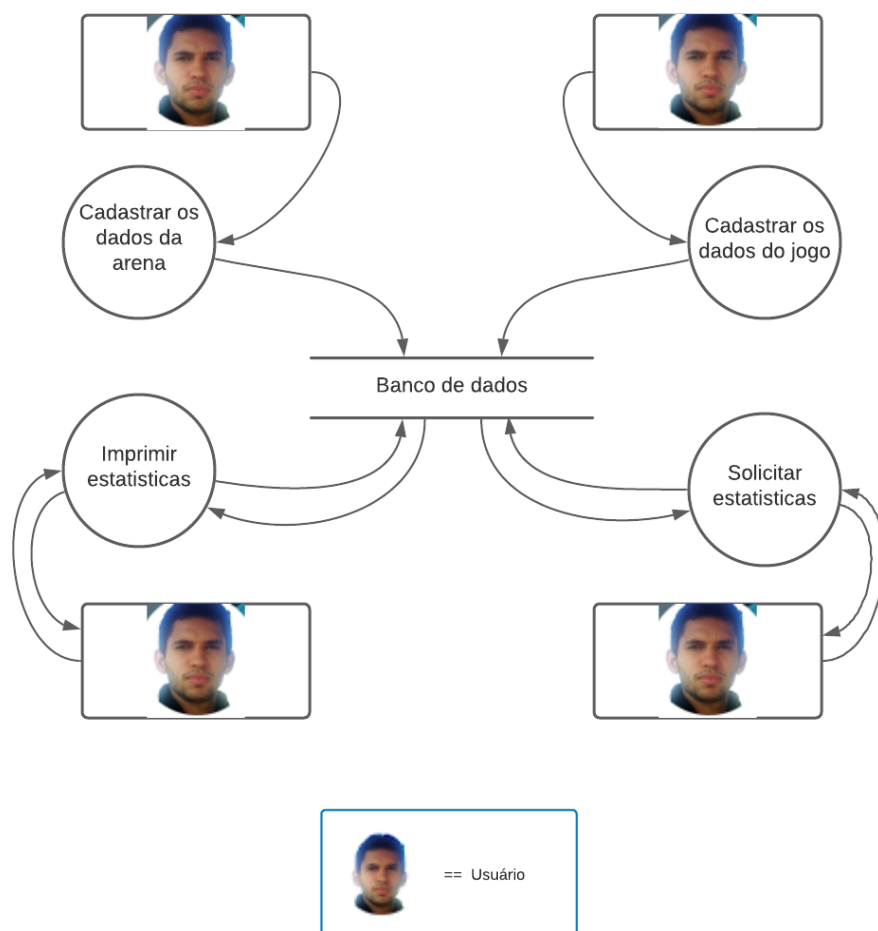
Nome do Atributo	Chave Primária /Estrangeira	Descrição	Tipos de dado	Tamanho	Formatação/Máscara	Domínio	Obrigatório S/N
Id	Sim	Código da Arena	Autonumeração	-	-	-	Sim
Nome	Não	Nome da Arena	Alfanumérico	45	-	-	Sim
Valor	Não	Valor para jogar na arena	Numérico	5	-	-	Não
Data	Não	Data dos jogos na arena	Data	-	dd/MM/yyyy	-	Sim
Hora	Não	Hora dos jogos na arena	Data	-	HH:mm:ss	-	Sim

Entidade: Jogo

Nome do Atributo	Chave Primária/Estrangeira	Descrição	Tipos de dado	Tamanho	Formatação/Máscara	Domínio	Obrigatório S/N
Id	Sim	Código do jogo	Autonumeração	-	-	-	Sim
Tempo	Não	Tempo de duração do jogo	Alfanumérico	15	-	-	Sim
Dupla A	Não	Dupla do primeiro time	Alfanumérico	60	-	-	Sim
Dupla B	Não	Dupla do segundo time	Alfanumérico	60	-	-	Sim
Time Vencedor	Não	Time que ganhou	Alfanumérico	20	-	-	Sim

		a partida					
Pontos 1° Set	Não	Total de pontos do primeiro set	Numérico	3	-	-	Sim
Pontos 2° Set	Não	Total de pontos do segundo set	Numérico	3	-	-	Sim
Pontos 3° Set	Não	Total de pontos do terceiro set se houver	Numérico	3	-	-	Não

Diagrama de fluxo de dados



Mini Especificação

