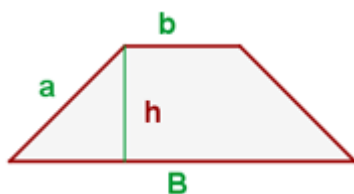


- 1.- Realiza un programa que sume los 100 números siguientes a un número entero y positivo introducido por teclado. Se debe comprobar que el dato introducido es correcto
- 2.- Escribe un programa que obtenga los números enteros comprendidos entre dos números introducidos por teclado y validados como distintos, el programa debe empezar por el menor de los enteros introducidos e ir incrementando de 7
- 3.-Escribe un programa que permita ir introduciendo una serie indeterminada de números mientras su suma no supere el valor de 150 Cuando esto último ocurra, se debe mostrar el total acumulado, el contador de los números introducidos y la media.
- 4.- Calcular el salario de un trabajador, ingresando las horas trabajadas y el valor por hora, se debe mostrar el nombre del trabajador.
- 5.- En una carretera se ha colocado un radar que detecta la velocidad del vehículo que pasa y el tipo de vehículo: 0 Bicicleta, 1 Moto, 2 Coche, 3 Camión, 4 Error. El proceso se interrumpe si se generan 1000 señales o si se producen 2 errores consecutivos. Al final se debe mostrar una estadística que indique el número total de vehículos que han pasado, el número de errores y los porcentajes de cada caso. También se debe indicar el máximo intervalo (medido en número de vehículos) entre dos coches.
- 6.-Calcular el monto a pagar en una cabina de Internet si el costo por hora es de \$1,5 y por cada 5 horas te dan una hora de promoción gratis, sabiendo que la permanencia en la cabina fue de 12 horas.
- 7.- Ingresar un tiempo en segundos y separarlos en horas, minutos y segundos
- 8.-Calcular el nuevo salario de un empleado si obtuvo un incremento del 8% sobre su salario actual y un descuento de 2,5% por servicios.
- 9.- Calcular el área de un trapecio



- 10.- Un empresario decide heredar su terreno a sus 3 hijos, tomando como referencia la cantidad de hijos, al mayor que tiene 6 hijos le otorga el doble del menor, al que tiene 2 hijos le corresponde 125.2 mt², al menor le otorga el 27% del total del terreno. Calcular el total del terreno y la cantidad que le corresponde a cada hijo.
- 11.- Escribe un programa que lea un número N e imprima una pirámide de números con N filas como en la siguiente figura:

1
121
12321
1234321

12.- En un almacén existen multitud de artículos, sabemos que: Todos tienen un código de 7 dígitos. El primer dígito indica el departamento al que pertenece.

Hay 9 departamentos, por tanto se usan números del 1 al 9.

El 2º y 3º dígito indica el tipo de artículo (va del 01 al 20).

Con los dígitos 4, 5, 6 y 7, se calcula el precio teniendo presente que éste se obtiene multiplicando el valor que representan los 4 dígitos por el número del departamento al que pertenece el artículo, dividiendo por 100 y tomando el valor entero de ese resultado que a su vez se multiplica por una constante llamada constante de beneficio que actualmente es de 3.5.

El resultado final será el precio unitario del artículo.

Realiza un programa que pregunte: ¿Desea consultar? (Sí/No), en caso afirmativo se introduce el código y en pantalla debe salir: Departamento: Artículo: Precio:

Se debe controlar la entrada de códigos erróneos.

.

13.- Calcular el nuevo salario de un obrero, si obtuvo un incremento semestral del 25% sobre su salario anterior, y mostrar el total cobrado de los meses con el nuevo salario, si solo trabajó 10 meses.

14 - Queremos conocer los datos estadísticos de una materia, por lo tanto, necesitamos un algoritmo que lea el número de reprobados, aprobados, notables y sobresalientes, y nos devuelva:

- A. El tanto por ciento de alumnos que han superado la asignatura.
- B. El tanto por ciento de reprobados, aprobados, notables y sobresalientes de la asignatura

15 - El coste de un automóvil nuevo para un comprador es la suma total del coste del vehículo, del porcentaje de la ganancia del vendedor y de los impuestos locales o estatales aplicables (sobre el precio de venta). Suponer una ganancia del vendedor del 12% en todas las unidades y un impuesto del 6% y diseñar un algoritmo para leer el coste total del automóvil e imprimir el coste para el consumidor.

16 - Queremos realizar un pequeño programa para introducirlo en el ordenador de a bordo de nuestro coche y que nos informe del consumo medio del coche. Diseña un algoritmo que lea el kilometraje de la última vez que se cargó combustible, el kilometraje actual, los litros de gasolina que se repostaron la última vez y la cantidad de gasolina actual. El algoritmo devolverá la cantidad de litros cada 100 kilómetros que consume nuestro coche.