



**BOOTCAMP BACKEND C#**

---

**GUÍA EJERCITACIÓN - PRINCIPIOS SOLID**

- 1 - Realizar un programa a elección que no cumpla con el principio de Responsabilidad Unica.
  - Realizar las modificaciones necesarias para que si lo cumpla.
- 2 - Realizar un programa a elección que no cumpla con el principio de Abierto-Cerrado.
  - Realizar las modificaciones necesarias para que si lo cumpla.
- 3 - Realizar un programa a elección que no cumpla con el principio de Sustitución.
  - Realizar las modificaciones necesarias para que si lo cumpla.
- 4 - Realizar un programa a elección que no cumpla con el principio de Segregación de Interfaces.
  - Realizar las modificaciones necesarias para que si lo cumpla.
- 5 - Realizar un programa a elección que no cumpla con el principio de Inversión de dependencias.
  - Realizar las modificaciones necesarias para que si lo cumpla.
- 6 - Realizar un programa a elección que cumpla con los 5 principios SOLID.