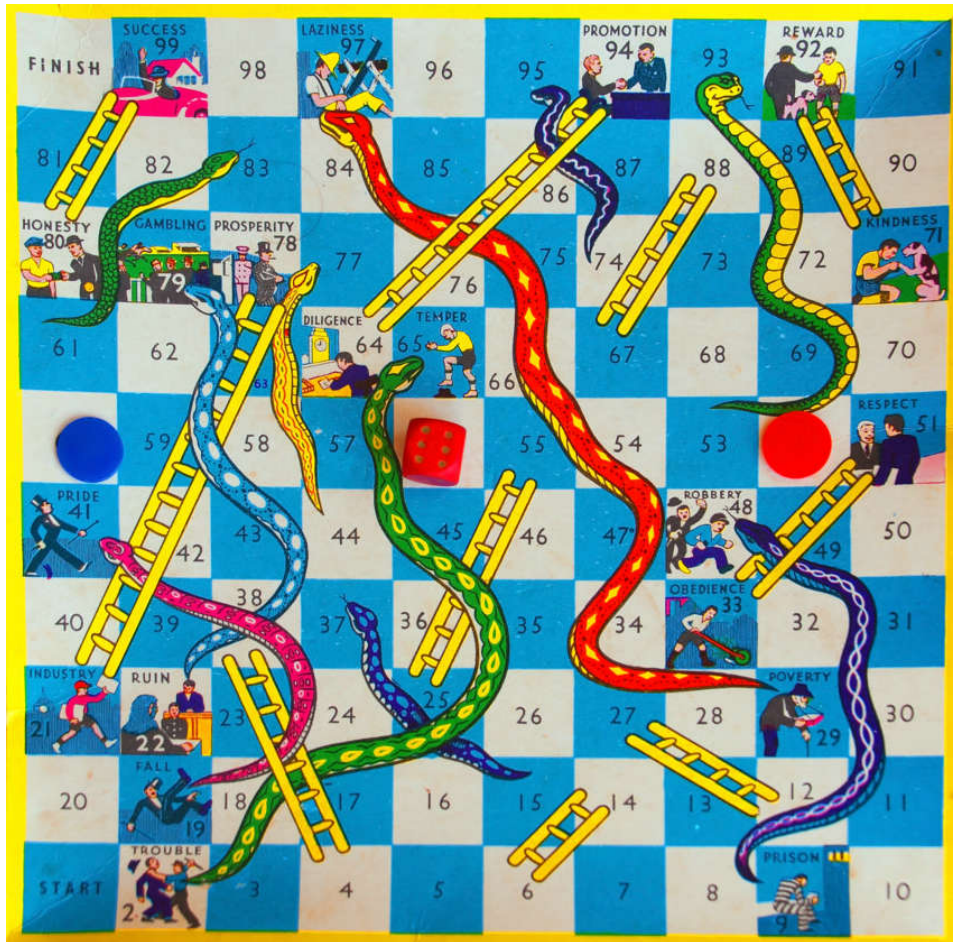


Projeto – Snakes and Ladders



- Plote um gráfico cujo eixo x seja a rodada e cujo eixo y seja a probabilidade de vencer o jogo naquela rodada.
- Plote um gráfico cujo eixo x seja a rodada e cujo eixo y seja a probabilidade de o jogo acabar ou já ter acabado naquela rodada.
- Prazo: 12 de setembro
- Dicas: <http://www.datagenetics.com/blog/november12011/>
- Fonte: <https://www.flickr.com/photos/mythoto/9720925815>