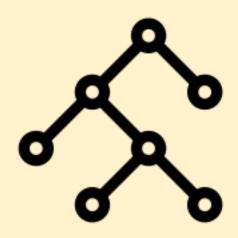
Algoritmo de ordenação

Heapsort



Universidade Federal do Pará Faculdade de Computação Estruturas de Dados

Lucas Maués de Menezes

História

Considerado generalista e eficiente, o Heapsort faz parte da família de algoritmos de **ordenação por seleção**.

Utiliza a estrutura de dados heap.

Desenvolvido por J. W. J. Williams em **1964** e posteriormente refinado por R. W. Floyd, ambos cientistas da computação.







Floyd

Funcionamento do Heapsort

Construir um heap máximo a partir do array de elementos a serem ordenados

* Repetir 2 e 3 até que o array esteja ordenado.

Extrair o elemento máximo (raiz do heap) e colocar na última posição do array

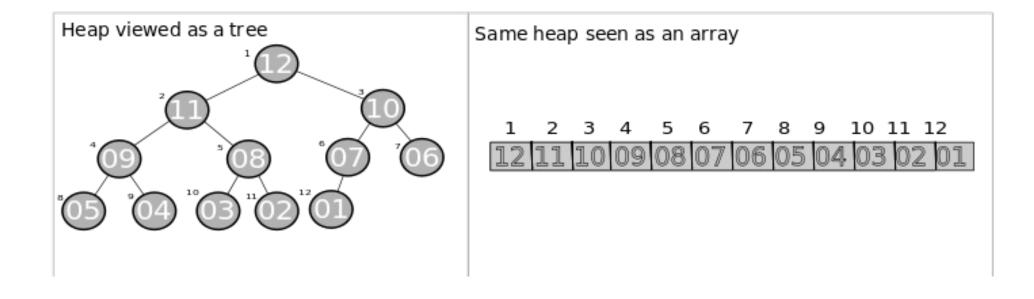
Heap é uma "árvore binária especial" = Estrutura Binária + Propriedade de Heap.

Reduzir o tamanho do heap em 1 e ajustar a propriedade do heap

Implementação **Max-Heap**:
O valor do nó pai é sempre
maior ou igual dos filhos. O nó
raiz contém o maior valor da
árvore. Ordenará os elementos
em ordem decrescente.

Representação do Heapsort

Heap



Árvore

Array

Complexidade do Heapsort

 $O(n \log n)$

O = notação assintótica Big O n = tamanho do conjunto de dados log n = logaritmo na base 2 de n

Heapsort tem a mesma taxa de crescimento do tempo de execução em relação ao tamanho da entrada (n) para melhor, pior e médio caso.

Ou seja, se a entrada de elementos (*n*) aumenta, o tempo de execução do algoritmo cresce proporcionalmente a *n* multiplicado pelo logaritmo de *n* (2 x log n).

Não importa se os dados estão desordenados, parcialmente ordenados ou já ordenados, o desempenho do Heapsort permanece inalterado, resultando sempre em uma complexidade de tempo $O(n \log n)$.

Complexidade do Heapsort

Algoritmos O(n log n) são eficientes para grandes conjuntos de dados em comparação aos com complexidade quadrática O(n²).

Heapsort é utilizado em sistemas operacionais no **gerenciamento de memória** e na promoção de **filas de prioridade**, pois possui desempenho em tempo de execução satisfatório em sequências aleatoriamente desordenadas, utiliza pouca memória e o desempenho no pior cenário é praticamente igual ao médio.

* Muitos algoritmos de ordenação tem desempenho insatisfatório no pior caso, tanto no tempo de execução, quanto no uso de memória, por exemplo, BubbleSort e SelectionSort, que possuem ordem de complexidade O(n²).

Repositório código fonte: https://github.com/lucasm/estruturas-de-dados-c/blob/main/atividade-3/heapsort.c

```
heapify() - cria heap máximo
heapSort() - ordena
printArray()
main()
```

main()

```
int main()
61
62
       int arr[] = {12, 11, 13, 5, 6, 7};
64
       int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
65
       // cacula a quantidade de elementos do array
67
       printf("Array original:\n");
       printArray(arr, n);
69
70
       heapSort(arr, n);
       printf("Array ordenado:\n");
       printArray(arr, n);
75
       return 0;
```

printArray()

heapSort()

```
// função ordenar array usando heapsort
33
     void heapSort(int arr[], int n)
34
35
36
       // constrói o heap
       for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i--)
37
38
39
         heapify(arr, n, i); // chama a função heapify para cada nó não folha
40
41
42
       // extrai um elemento por vez do heap
43
       for (int i = n - 1; i > 0; i--)
44
45
         int temp = arr[0]; // move a raiz atual para o final
         arr[0] = arr[i]; // troca o primeiro elemento com o último
47
         arr[i] = temp; // coloca o maior elemento na parte de trás
         heapify(arr, i, 0); // chama a função heapify na heap reduzida
49
50
```

heapify()

```
void heapify(int arr[], int n, int i)
                        // raiz
       int largest = i;
       int left = 2 * i + 1; // filho da esquerda
       int right = 2 * i + 2; // filho da direita
      // filho esquerda > raiz atual
11
       if (left < n && arr[left] > arr[largest])
12
13
         largest = left; // troca raiz
15
17
      // filho direita > raiz atual
       if (right < n && arr[right] > arr[largest])
         largest = right; // troca raiz
21
22
23
       // maior não for a raiz atual
       if (largest != i)
25
         int temp = arr[i]; // troca a raiz com o maior
         arr[i] = arr[largest];
27
         arr[largest] = temp;
29
         heapify(arr, n, largest); // chama recursivamente para a subárvore afeta
```

Array original: 12 11 13 5 6 7

Array ordenado: 5 6 7 11 12 13

```
#include <stdio.h>
     // função criar um heap máximo
    void heapify(int arr[], int n, int i) --
32
33
     // função ordenar array usando heapsort
34 > void heapSort(int arr[], int n) ---
51
52
     // função imprimir array
   > void printArray(int arr[], int n) --
59
     int main()
60
61
62
       int arr[] = {12, 11, 13, 5, 6, 7};
63
       // cria um array de inteiros
64
65
       int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
       // cacula a quantidade de elementos do array
67
       printf("Array original:\n");
       printArray(arr, n);
69
70
       heapSort(arr, n);
71
72
73
       printf("Array ordenado:\n");
74
       printArray(arr, n);
75
76
       return 0;
77
78
```

Conclusão

- Heapsort é um algoritmo de ordenação eficiente
- Usa a estrutura de dados heap, muito útil quando é necessário remover repetidamente o elemento com a prioridade mais alta (ou mais baixa)
- Apresenta um desempenho consistente de O(n log n) no pior e médio caso
- Não é estável

Vídeo



<u>Link vídeo</u>: Uma forma divertida de ver o algoritmo em ação, formação da Heap e o funcionamento do Heapsort

Referências

DSC UFCG. História da Computação - O Algoritmo Heapsort. Disponível em:

http://www.dsc.ufcg.edu.br/~pet/jornal/maio2013/materias/historia_da_com putacao.html.

CTC INE UFSC. **Ordenação de Dados III**. Disponível em:

https://www.inf.ufsc.br/~r.mello/ine5384/17-OrdenacaoDados3.pdf.

DCC UFMG. **Ordenação: Heapsort**. Disponível em:

https://homepages.dcc.ufmg.br/~cunha/teaching/20121/aeds2/heapsort.pdf.

Moodle USP. **Vídeo interativo - Heapsort (parte 2): algoritmo de ordenação.** Disponível em: https://edisciplinas.usp.br/mod/hvp/view.php?id=3264206.

Acessos em: 12 de dezembro de 2023.