**Framework**

**Front-End com**

**Consumo de API**

## **Documento de visão do negócio**

|  |  |
| --- | --- |
| **Elaboração:** | **Lucas Matheus** |

# 📄 Documento de Visão do Negócio

**Projeto:** Loja de Jogos — Site Angular  
**Elaboração:** Lucas Matheus  
**Data:** 21/04/2025

## Finalidade

Este documento tem como objetivo descrever a visão geral do projeto **Loja de Jogos**, apresentando o escopo, posicionamento, funcionalidades principais, requisitos e restrições, além de estabelecer as diretrizes para o desenvolvimento da aplicação web utilizando **Angular** e **TypeScript**.

## Escopo

O projeto consiste no desenvolvimento de um **site para uma loja de jogos**, com foco na exibição de jogos disponíveis, funcionalidades de navegação pela vitrine de jogos e detalhes dos produtos. Esta entrega contempla a **tela inicial da loja**, desenvolvida como atividade acadêmica da disciplina **CTMSP\_DDF\_QO\_FULLST\_242T12\_IAPIS\_QUA.459.022**.

## Visão Geral

O sistema oferecerá aos usuários acesso rápido aos jogos em destaque, com informações básicas de preço, nome e imagem do produto. O objetivo é criar uma interface amigável, responsiva e de fácil manutenção, utilizando **Angular** e **TypeScript**.

## Visão Geral do Produto

* Plataforma: Web
* Framework: Angular
* Linguagem: TypeScript
* Público-alvo: Consumidores de jogos digitais e físicos
* Funcionalidade inicial: Exibição de jogos na tela inicial

## Posicionamento no Mercado

O projeto se propõe a simular uma aplicação similar a plataformas de comércio de jogos, como **Steam**, **Nuuvem** e **Epic Games Store**, apresentando as melhores ofertas e lançamentos em uma vitrine digital atrativa.

## Descrição da Equipe Desenvolvedora e dos Clientes

**Equipe Desenvolvedora:**

* Lucas Matheus

**Cliente:**

* Projeto acadêmico para a disciplina de desenvolvimento web.

## Alternativas e Concorrências

Principais plataformas concorrentes no mercado:

* **Steam**
* **Epic Games Store**
* **Nuuvem**

O diferencial do projeto está na utilização de **Angular** para a construção da interface e na organização da aplicação via boas práticas de componentização e tipagem com **TypeScript**.

## Restrições

* Projeto acadêmico sem fins comerciais.
* Funcionalidade limitada à tela inicial.
* Hospedagem local via localhost:4200.
* Requisitos técnicos: Node.js e Angular CLI instalados.

## Requisitos do Produto

| ID | Descrição | Prioridade |
| --- | --- | --- |
| RQ01 | Exibir lista de jogos na tela inicial | Alta |
| RQ02 | Mostrar imagem, nome e preço do jogo | Alta |
| RQ03 | Layout responsivo e compatível com dispositivos móveis | Média |
| RQ04 | Navegação rápida entre itens da vitrine | Média |

## Modelagem de Caso de Uso

### 📌 Caso de Uso: Visualizar Jogos

**Atores:** Usuário visitante

**Descrição:** Permite ao usuário visualizar os jogos disponíveis na vitrine inicial.

| Fluxo Principal | Fluxo Alternativo |
| --- | --- |
| 1. Usuário acessa a tela inicial | 1a. Se houver falha no carregamento, exibir mensagem de erro |
| 2. Sistema exibe lista de jogos |  |
| 3. Usuário visualiza jogos disponíveis |  |

## Definição, Acrônimos e Abreviações

| Termo/Acrônimo | Definição |
| --- | --- |
| Angular | Framework para aplicações web SPA |
| TypeScript | Superset de JavaScript tipado |
| CLI | Command Line Interface |

## Referências

* Documentação Angular: https://angular.io/docs
* TypeScript Handbook: https://www.typescriptlang.org/docs/
* Steam Store: https://store.steampowered.com/
* Epic Games Store: https://store.epicgames.com/