

1) Criar um módulo de listagem, cadastro e edição de Usuários nos moldes descritos abaixo:

Tela 1 - Tela de Listagem de Usuários

Nome	Login	Status	Ações	
Usuário 1	usu_1	Ativo	Editar	Excluir
Usuário 2	usu_2	Ativo	Editar	Excluir
Usuário 3	usu_3	Inativo	Editar	Excluir

Filtros Necessários:

- **Nome** [Campo do Tipo Texto]– filtra a listagem, exibindo apenas registros que possuam o nome ou parte do nome do usuário, conforme preenchido no campo.
- **Status** [Campo do Tipo Listbox com as opções ‘Todos’, ‘Ativos’ e ‘Inativos’]– filtra a listagem, exibindo os registros de acordo com a opção selecionada.

Botões Necessários:

- **Buscar** – filtra a listagem com base nos filtros preenchidos.
- **Limpar** – Limpa os filtros preenchidos

Campos e Botões Exibidos na Listagem:

- **Campo Nome**
- **Campo Login**
- **Campo Status**
- **Botão Editar** – Ao clicar neste botão, deve redirecionar o sistema para a tela de edição do registro da linha correspondente.
- **Botão Excluir** – Ao clicar neste botão, uma mensagem de confirmação de exclusão deverá ser exibida, caso o usuário confirme, o registro será atualizado para o Status: Inativo.
- **Botão Novo** – Ao clicar neste botão, redireciona o sistema para a tela de cadastro de Usuários.

Tela 2 - Tela de Cadastro / Edição de Usuários

A Web Page

http://

Cadastro / Edição de Usuários

Nome*:

Login*:

Senha*:

Confirmar Senha*:

Status: ▼

double-click to edit

Campos Necessários:

- **Nome do Usuário** [Campo do Tipo Texto] (*Validações necessárias: campo obrigatório, deve possuir ao menos 3 caracteres*);
- **Login** [Campo do Tipo Texto] (*Validações necessárias: campo obrigatório, deve possuir entre 5 e 10 caracteres*);
- **Senha** [Campo do Tipo Password] (*Validações necessárias: campo obrigatório, deve possuir entre 5 e 10 caracteres*);
- **Confirmação de Senha** [Campo do Tipo Password] (*Validações necessárias: campo obrigatório, o valor digitado no campo Senha deve ser o mesmo que o digitado no campo Confirmação de Senha*);
- **Status do Usuário** [Campo do Tipo Listbox com as opções 'Ativo' e 'Inativo'];

Botões:

- **Salvar** – Ao clicar no botão, as validações devem ser efetuadas, caso todas sejam satisfeitas, Cadastra ou Atualiza um registro de Usuário na base de dados. Caso alguma das validações não proceda, uma mensagem deverá ser exibida para o Usuário.
- **Limpar** – Este botão só deve ser exibido no momento do Cadastro de Usuários, devendo ser ocultado no momento da Edição de Usuários. Ao clicar no botão, todos os campos devem ser limpos de suas informações.
- **Retornar** – Ao clicar neste botão, o sistema deve retornar para a tela de Listagem de Usuários. Nenhuma validação deverá ser feita neste caso.

2) Criar uma tela de login, que deverá validar a entrada do usuário no sistema:

Tela 3 – Tela de Login

O diagrama mostra uma interface de usuário para uma tela de login. No topo, há uma barra de navegador com o título 'A Web Page', ícones de navegação (setas e uma 'X') e uma barra de endereço contendo 'http://'. Abaixo da barra, o formulário de login é centralizado e contém os seguintes elementos:

- Uma etiqueta 'Login*:' seguida por um campo de entrada retangular.
- Uma etiqueta 'Senha*:' seguida por um campo de entrada retangular.
- Um botão retangular com o texto 'Login' centrado abaixo dos campos.

Campos Necessários:

- **Login** – representa o login do usuário, cadastrado em seu usuário.
- **Senha** – representa a senha informada pelo usuário, no momento do cadastro.

Botões Necessários:

- Login – Ao clicar no botão, o sistema deve verificar se o login e a senha do usuário estão cadastrados na base de dados e se o usuário está com o status Ativo. Caso seja validado, o sistema redireciona para a tela de listagem de Usuários. Caso não seja validado, o sistema deverá informar uma mensagem de Erro.
- Também deverá ser validado, caso o usuário digite manualmente o endereço da tela de listagem de usuários, caso ele não tenha uma sessão validada no sistema, será redirecionado para a tela de login.

Obs 1. Sobre as validações – deverão ser feitas utilizando-se Javascript.

Obs 2. Sobre o estilo das telas – tamanhos de campos e botões, estilo e tamanho das fontes, deverão ser definidos utilizando CSS.

Obs 3. Sobre a base de dados – as interações com a base de dados para o salvamento e recuperação dos registros deverão ser feitas utilizando-se SQL.