UTFPR - Universidade Tecnológica Federal do Paraná

DACOM - Departamento de Computação

BCC3001 :: Algoritmos e Estruturas de Dados 1

Exercícios 02 :: Arquivos de texto

Instruções Gerais

- Faça todos os exercícios em um único arquivo .c. Utilize a função main() para fazer chamadas de testes às funções solicitadas pelos exercícios.
- Utilize a extensão .c, o compilador gcc e o editor de sua preferência: VS Code, Dev C++, etc.
 - Alternativamente, utilize https://replit.com/languages/c.

Lembretes:

- Ao testar cada função na main(), lembre-se de liberar a memória manualmente alocada pela(s) função(ões), caso isso ocorra, para evitar vazamentos de memória;
- Feche o ponteiro do arquivo ao término da função: fclose (file).
- 1. Escreva uma função que verifica se o arquivo de caminho informado existe (retorna 1). Caso contrário, retorna 0.

int file_exists(const char* filepath)

Exemplo de uso da função:

int res = file_exists("C:\documentos\programa.exe"); // retorna 1 se existir

2. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo. Se o mesmo existir, faz nada. Se o arquivo não existir, tenta criá-lo. A função deve retornar 1 (um) caso arquivo exista ou tenha sido criado e, 0 (zero), caso contrário.

int check_or_create(const char *filepath)

3. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo e imprima seu conteúdo no terminal. Retorna 1 para sucesso ou 0, caso o arquivo não exista.

int print_content(const char *filepath)

4. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo e retorna a quantidade de linhas de texto contidas no arquivo. Dica: o caractere '\n' define a quebra de linha no texto.

int count_lines(const char *filepath)

5. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo e escreva uma string no mesmo. A função deve (re)criar o arquivo especificado. Retorna 1 para sucesso ou 0, em caso de erro.

int save_string(const char *filepath, const char* text)

6. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo e acrescenta uma string no mesmo. A função deve criar o arquivo especificado, caso não exista. Retorna 1 para sucesso ou 0, em caso de erro. Dica: observe o modo de abertura 'a' (slide no. 5 do material).

int append_string(const char *filepath, const char* text)

7. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo e escreva linhas de strings no mesmo. Ela deve (re)criar o arquivo especificado. A função recebe um vetor de strings e cada uma deve ser escrita em uma linha do arquivo. Retorna 1 para sucesso ou 0, em caso de erro.

```
int save_lines(const char *filepath, int n, const char text_lines[n][51])
```

8. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo e retorna uma string (vetor de caracteres terminado em nulo) alocada em heap contendo o conteúdo do arquivo. Caso ocorra algum problema, retorna NULL.

```
char* get_content(const char *filepath)
```

9. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo e retorna um vetor de strings contendo todas as palavras do arquivo. Considere como separadores de palavras o caractere de espaço e a quebra de linha '\n'. "Caso ocorra algum problema, retorna NULL.

```
char** get_words(const char *filepath)
```

Exemplo:

```
Arquivo 'texto.txt':
```

C is a general-purpose programming language, widely used and very influential. By design, C reflects the capabilities of the targeted CPUs, such as types, operations and memory access.

Retorno da função:

```
{"C", "is", "a", "general-purpose", "programming", "language,", "widely",
"used", "and", "very", "influential.", "By", "design,", "C", "reflects", "the",
"capabilities", "of", "the", "targeted", "CPUs,", "such", "as", "types,",
"operations", "and", "memory", "access."}
```

10. Escreva uma função que receba um caminho de arquivo e retorna um vetor de strings contendo todas as palavras do arquivo. A string de separadores é passada como argumento à função. "Caso ocorra algum problema, retorna NULL.

```
char** get_words_sep(const char *filepath, const char* separators)
```

```
Considerando exemplo do exercício anterior, este seria o retorno da função para os separadores " ,;.:?!-":
```

```
{"C", "is", "a", "general-purpose", "programming", "language", "widely", "used",
"and", "very", "influential", "By", "design", "C", "reflects", "the",
"capabilities", "of", "the", "targeted", "CPUs", "such", "as", "types",
"operations", "and", "memory", "access."}
```