PROJETO FINAL DE LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO WEB T01 - V 02

Com o objetivo de estimular a pesquisa e o desenvolvimento do conhecimento técnico acerca da **Programação Web**, escolha uma linguagem abaixo e desenvolva um sistema web levando em consideração os requisitos abaixo.

1. Linguagens:

- a) PHP
- b) Ruby
- c) JavaScript
- d) Java
- e) C#

2. Equipes

- Equipe 1 PHP 10/08
 - Ana Iris
 - o Eferson Borges
 - o Francisco Vitor
 - o **Ícaro Erasmo**
- Equipe 2 PHP 10/08
 - André Araújo
 - o Daniel Cesar
 - o Idália Bandeira
 - Raul Gomes
- Equipe 3 Ruby 15/08
 - Alana Bispo
 - Adeilson Silva
 - João Pedro Rodrigues
 - Juliana Nascimento

- Equipe 4 JavaScript 15/08
 - Florencia Mara
 - Tiago Dória
 - Rafael Coimbra
 - Vinicius Macedo
- Equipe 5 JavaScript 22/08
 - Anderson Sampaio
 - Deuana Teles
 - Erik Vinícius
 - Rafael Dourado
 - o Ted Ribeiro
- Equipe 6 Java 22/08
 - Ayrton Silas
 - o Lucas Lara
 - o João Pedro Ache

- Uálex Silva
- Equipe 7 Java 24/08
 - o Danilo Santos
 - o Ivanildo Souza
 - o Frederico Cruz
 - o Jailton Silva
- Equipe 8 C# 24/08
 - Angelmário Santana
 - o Marcelo Deiró
 - o Tassia Silva
 - o Ramon Nascimento

- 3. Produtos a serem entregues
 - a) Cronograma com o planejamento das atividades da equipe (0,5)
 - b) Material escrito contendo: (3,0) (este deve ser entregue impresso no dia da apresentação.)
 - a) Capa
 - b) Contracapa com tema, equipe, dados da disciplina e demais informações pertinentes ao tema.
 - c) Corpo do trabalho escrito:
 - a. Histórico resumido da linguagem;
 - b. Principais características da linguagem;
 - c. Grandes empresas que usam esta linguagem;
 - d. Arquitetura e tecnologias empregadas no desenvolvimento do sistema;
 - e. Composição e função dos componentes da equipe de projeto e desenvolvimento;
 - f. Diagrama físico do banco de dados;
 - g. Diagrama de Classes;
 - h. Diagrama de Sequencia;
 - i. Experiências aprendidas;
 - j. Pontos fortes e fracos do sistema desenvolvido (de modo especial na linguagem);
 - k. Pontos fortes e fracos da equipe de projeto e desenvolvimento;
 - I. Cronograma;

- m. Bibliografia utilizada. A utilização de citações sem a devida referência bibliografia irá anular a nota da parte escrita do trabalho.
- c) Apresentação em Power Point (ou equivalente): (0,5)
 - a. Histórico resumido da linguagem;
 - b. Principais características da linguagem;
 - c. Grandes empresas que usam esta linguagem;
 - d. Arquitetura e tecnologias empregadas no desenvolvimento do sistema;
 - e. Diagrama físico do banco de dados;
 - f. Diagrama de Classes;
 - g. Apresentação do programa;
 - h. Apresentação do código fonte;
 - i. Experiências aprendidas;
 - j. Pontos fortes e fracos do sistema desenvolvido (de modo especial na linguagem);
 - k. Pontos fortes e fracos da equipe de projeto e desenvolvimento;
 - I. Bibliografia utilizada.
- d) Desenvolvimento de um programa web: (3,0)
 - a) Pode ser com a ajuda de um framework;
 - b) Terá controle de acesso (usuário e senha);
 - c) Menu de opções;
 - d) Validações de dados de entrada no cliente e no servidor;
 - d) Funcionalidades a serem implementadas:
 - Manter Usuário (nome completo, login, senha, email);
 - Manter Armamento (nº de série, modelo, fabricante);
 - Manter Reserva (sigla, descrição);
 - Manter Munição (calibre, descrição);
 - Manter Acessórios (descrição)
 - Manter Militar (posto/graduação, nome de guerra);
 - Manter ReservaMaterial (cadastro de armamento, munição e acessórios com suas respectivas quantidades na reserva de armamento)
 - Manter Cautela (controle da retirada do armamento pelos militares, com: militar, armamentos e munições)
 - Regras:
 - Um militar da reserva de armamento cadastra todos os armamentos, munições e acessórios (lanterna, mascara de gás, coldre, bandoleira, etc) e em seguida (em Manter Reserva Material) informa quanto ele tem de cada equipamento na reserva.
 - Um outro militar pode se dirigir a reserva de armamento para cautelar armamento(s), munição e/ou acessórios. Nesse momento o militar da reserva registra essa retirada (Manter Cautela) informando o militar e tudo que ele está retirando, nesse momento é feito um registro com data, hora, militar responsável e todo o material retirado.
 - Quando o militar retorna a reserva de armamento para devolver o material, é dado a baixa no equipamento. Esse material pode ser devolvido aos poucos.
- e) Apresentação em sala de aula com duração mínima de 30 min e máxima de 40 min. (1,0 pela apresentação em equipe + 2,0 pela apresentação individual).

4. O que será avaliado e como:

- a) Cronograma com o planejamento
 - i. Distribuição das atividades e fases do projeto
 - ii. Distribuição das tarefas na equipe com prazos.
- b) Material escrito
 - i. Qualidade e organização do material;
 - ii. Conteúdo, sintaxe, concordância gramatical;
 - iii. Conteúdo técnico;
 - iv. Referências bibliográficas devidamente identificadas.
- c) Desenvolvimento de um programa web
 - i. Funcionalidades implementadas e sem erros;
 - ii. De acordo com os requisitos mínimos.
- d) Apresentação em sala de aula
 - i. Apresentação individual
 - ii. Forma de vestir e portar-se;
 - 1. Entonação de voz e desenvoltura; e
 - 2. Conhecimento sobre o que apresentou e sobre o restante do trabalho como um todo.
 - 3. Organização estruturada das ideias
 - iii. Apresentação em Grupo
 - 1. Apresentação geral como equipe.
 - 2. Planejamento e distribuição da função de cada componente da equipe
 - 3. Utilização dos recursos audiovisuais.
- e) Perguntas
 - i. Ao final da apresentação terá uma sessão de perguntas.

5. Prazos de entrega:

- a) Cada equipe deverá enviar para o e-mail alex@teci9.com.br com o assunto "Seminário LPW-T1" os seguintes artefatos até 2 dias antes da apresentação:
 - a. Cronograma em PDF;
 - b. Trabalho Escrito em PDF; e
 - c. Código fonte do programa, compactado; e
 - d. Apresentação Power Point.

6. Observações:

- a) A equipe precisa atentar para o material audiovisual que irá utilizar em sua apresentação e providenciar.
- b) De preferência evite trocar de equipamento (notebook/computador) durante a apresentação.
- c) Cuidado com a necessidade de uso da internet durante a apresentação. É um risco.
- d) É de responsabilidade da equipe entregar o material escrito antes da apresentação da equipe.
- e) Teremos as datas a seguir para trabalhar no Projeto e como ponto de controle: 15/06, 29/06, 11/07, 25/07, 08/08