Contato

Itapevi-centro, SP (11)96634-2284 (Mobile) lucas.alcantarilla97@gmail.com

www.linkedin.com/in/lucasmartiness (LinkedIn) lucasmartines.github.io/ (Portfolio)

Principais competências

java

Spring Framework

React

Certifications

Fluência Duolingo em Inglês: Elementar (estimativa)

Lucas Martines

Programador Web Junior!

São Paulo

Resumo

Sou Programador júnior, com habilidades em html, css, react, Java, wordpress, javascript, node, laravel, amazon ec2.

Gosto muito de programar especialmente em react, java e node, e também de agregar valor.

Caso queira conhecer meus projetos: https://www.martinesdev.com.br/

Experiência

Nenhuma

Projeto: Devorando tenologias java e front end na quarentena maio de 2020 - Present (5 meses)

Minha Casa

Minha missão é aprender uma série de tecnologias especialmente no mundo java: Dentre elas

Spring Boot, Spring MVC, Servlet, JSP, Segurança, JPA, Tomcat, JDBC, Bootstrap, Node JS.

Target Mais Publicidade Desenvolvedor de front-end

janeiro de 2020 - abril de 2020 (4 meses)

São Paulo

Meu Primeiro emprego CLT nele eu pude aprender muitas coisas importantes, por exemplo

como trabalhar com cpanel, trabalhar em equipe, e até a trabalhar um pouco em home office.

Fui responsavel por: criação e manutenção de sites, criações de blogs, email marketing, nas tecnologias front end e wordpress.

Autônomo

Criação de projetos praticos em Full Stack com Laravel - PHP - React junho de 2019 - janeiro de 2020 (8 meses)

São Paulo

Projetos práticos PHP com laravel, react, vue js.

Page 1 of 2

Github: https://github.com/lucasmartines

Trabalhadores que fazem para si mesmos! Estudo Programação Web com PHP, HTML, CSS, Dentre outros. julho de 2018 - junho de 2019 (1 ano)

Itapevi São Paulo

Estudo PHP, Wordpress, Javascript, html5, css3, react, edição de imagem com adobe photoshop, etc.

Autônomo Design 3D

Projeto De Faculdade - Texturizador e Modelador 3D - UVW Map Red Moon

junho de 2018 - junho de 2019 (1 ano 1 mês)

Itapevi-São Paulo

Criação Das Texturas e do mapeamento UVW para os seguintes Modelos 3ds, que serão utilizados em um jogo a ser criado pela Red Moon.

RED MOON STUDIO

Criação do layout basico junho de 2018 - junho de 2019 (1 ano 1 mês) São Paulo

Criação do layout responsivo utilizando html css e javascript para o site Red Moon Studio.

Para mais informações visite meu portfólio:

https://lucasalcantarilla97.000webhostapp.com/noticias/

Formação acadêmica

Fatec Carapicuiba

Jogos Digitais, Tecnologia e entretenimento · (2015 - 2020)

Fatec Carapicuiba

Programação de Jogos Digitais · (2015 - 2018)

Fatec Carapicuíba

Tecnologo, Tecnologia da Informação em jogos digitais · (2015 - 2018)

Fundação Bradesco Osasco

Sketching digital, Design Gráfico · (2017 - 2017)