

ATIVIDADE N2-7

Análise crítica de código

Fomos contratados para desenvolver um programa simples em C para uma loja de produtos eletrônicos. O programa deve ser capaz de armazenar dados de um produto e permitir ao usuário aplicar descontos a esse preço.

AJUSTES

23/11/2024

MELHORIAS NAS MENSAGENS DE RETORNO

MENSAGENS DE SUCESSO MAIS INFORMATIVAS

As mensagens de sucesso foram aprimoradas para serem mais claras. Por exemplo, ao adicionar um produto, agora é informado o ID do produto adicionado.

Exemplos de Retorno:

```
Insira um produto:
Quantos produtos serão adicionados? 1
/*****/
| ID do produto (valor único): 1
| Nome do produto: nescau
| Preço: 12.20
| Quantidade em Estoque: 10
/*****/
Produto com ID 1 adicionado com sucesso.
```

23/11/2024

FUNÇÕES MELHORADAS

A FUNÇÃO AGORA VERIFICA SE O PRODUTO EXISTE ANTES DE EXIBIR SEUS DETALHES

```
Digite um número para executar uma função do programa:
1 - Cadastrar Produto
2 - Listar Produtos
3 - Excluir Produtos
4 - Alterar Produtos
5 - Consultar Produtos
6 - Sair
Escolha: 5
Não há produtos cadastrados para consultar.
```

25/11/2024

ESTRUTURA DE DADOS

UTILIZAÇÃO DE PONTEIROS PELO CÓDIGO

Como Solicitado pelo mandante, colocamos ponteiros pelo código inteiro, pois além de otimizar o código o deixa mais fácil de ser compreendido.

27/11/2024

AJUSTE NA FUNÇÃO SAIR

CORREÇÃO DE ERROS NA FUNÇÃO SAIR

Foi corrigido um erro nesta função, que ao solicitar o número 6 não acontecia nada. Segue as Imagens:

• Antes:

```
Digite um número para executar uma função do programa:
1 - Cadastrar Produto
2 - Listar Produtos
3 - Excluir Produtos
4 - Alterar Produtos
5 - Consultar Produtos
6 - Sair
Escolha: 6
Digite um número para executar uma função do programa:
1 - Cadastrar Produto
2 - Listar Produtos
3 - Excluir Produtos
4 - Alterar Produtos
5 - Consultar Produtos
6 - Sair
Escolha:
```

• Depois:

```
Digite um número para executar uma função do programa:
1 - Cadastrar Produto
2 - Listar Produtos
3 - Excluir Produtos
4 - Alterar Produtos
5 - Consultar Produtos
6 - Sair
Escolha: 6
Saindo do programa.

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

PEQUENOS AJUSTES

29/11/2024

APRIMORAMENTO DA INTERFACE DE USUÁRIO

- Opções de menu mais claras
- O menu de opções foi aprimorado, deixando mais evidente as operações disponíveis para o usuário, com números explicativos e melhor formatação.

CORREÇÕES DE ERROS

- Buffer de entrada não limpo após cada scanf
- Evitar buffer overflow em strings
- Limitação de produtos ao adicionar
- Verificação de ID válido ao alterar ou consultar produtos
- Formatação aprimorada das impressões
- Ao invés de trabalhar com variáveis temporárias, o código agora utiliza ponteiros diretamente nas estruturas de produtos