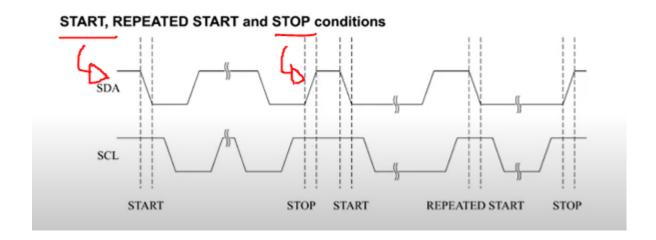
IFPB - Campus Campina Grande Curso: Engenharia de Computação Disciplina: Sistemas Embarcados Professor: Alexandre Vasconcelos Aluno: Lucas Matheus Torres Costa

Atividade 04 - TWI, AC E ADC (ATmega328)

1. Explique como o dispositivo mestre gera o sinal de START e de STOP em uma comunicação utilizando o protocolo I2C (TWI).

Start: O pino SCL deve estar em nível lógico alto e deve acontecer uma transição no pino SDA do nivel lógico alto para o nível lógico baixo. **Stop:** O pino SCL mantém-se no nível lógico alto e ocorre uma transição positiva no pino SDA, o que indica o stop.



2. Em qual situação o uso do comparador analógico (AC) prevalece em relação ao ADC?

Quando é necessária uma maior velocidade, pois no ADC como ele utiliza uma maior quantidade de ciclos de clock, pode levar mais tempo para realizar a operação. No entanto, vale destacar que no comparador lógico é utilizado um valor fixo, já no ADC pode-se utilizar outros valores.

3. Escreva o código para configurar o canal ADC2 e prescaler 64 do ADC.

```
char[] ADC() {
    // Inicializa o ADC
    ADMUX |= ( 1<<REFS0 ); // Seleciona Vref = AVcc
    ADCSRA |= (1<<ADPS2)|(1<<ADPS1)|(0<<ADPS0)|(1<<ADEN);

    // Ler o ADC
    ADMUX &= 0xF0
    ADMUX |= (0x02 & 0x0F); // Seleciona o canal ADC2

ADCSRA |= (1<<ADSC); // Seta o modo conversão simples e inicia a conversão
    while( ADCSRA & (1<<ADSC) ); // Aguarda o ADC concluir a conversão
    return ( ADCL | (ADCH<<8)); // Retorna o valor lido.
}</pre>
```

4. Elabore o esquema elétrico para um dispositivo que exiba a mensagem "ATTINY85" e "HD44780" em um display 16x2 utilizando o microcontrolador Attiny85.

NÃO CONSEGUI REALIZAR O PRINT NA TELA DO **LCD 16X2** I2C, tive problemas com a lib do lcd com i2c. **Consegui** no display **OLED**. Segue imagem:

```
#include clipydicth.h>
#include clipydicth.h
#include clipy
```

Créditos: wokwi.com

Segue link dos projetos:

LCD 16x2: https://wokwi.com/arduino/projects/317718088693842496

OLED: https://wokwi.com/arduino/projects/317719320589238850