

Estruturas de Repetição



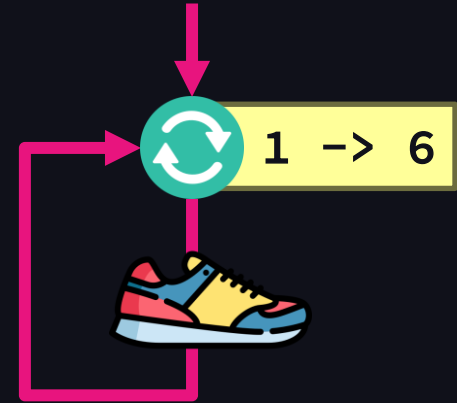
castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA



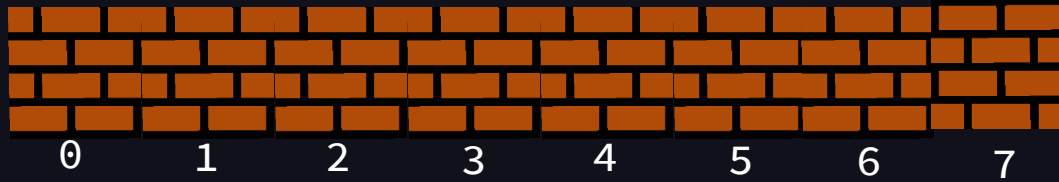
0 1 2 3 4 5 6 7



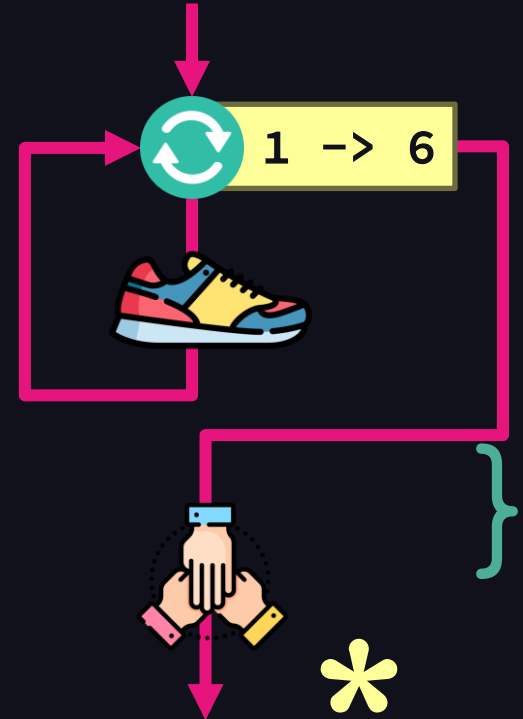
Formador: Ricardo Mourão



Estruturas de Repetição



Formador: Ricardo Mourão



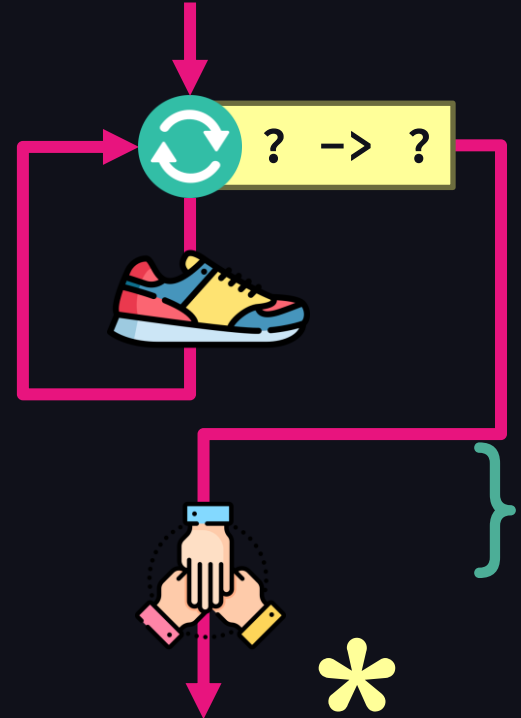
Estruturas de Repetição



castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA



Formador: Ricardo Mourão





Estruturas de Repetição



castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA



Formador: Ricardo Mourão





Estruturas de Repetição



castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA



Formador: Ricardo Mourão





Estruturas de Repetição



castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA



Formador: Ricardo Mourão





Estruturas de Repetição



castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA



Formador: Ricardo Mourão





Estruturas de Repetição



castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA



Formador: Ricardo Mourão

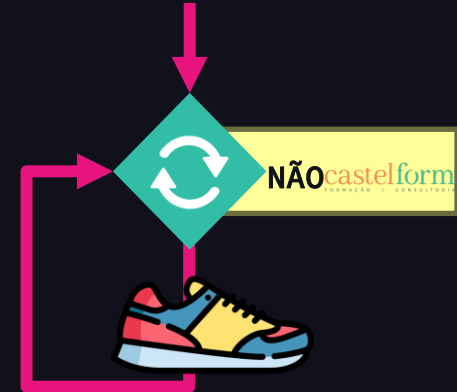




Estruturas de Repetição



castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA



Formador: Ricardo Mourão





Estruturas de Repetição



Formador: Ricardo Mourão



Estruturas de Repetição



Formador: Ricardo Mourão

Estruturas de Repetição



Formador: Ricardo Mourão

Estruturas de Repetição



Enquanto não castelform
passo
junta()



Formador: Ricardo Mourão



Estruturas de Repetição



Enquanto não castelform
FORMAÇÃO E CONSULTORIA
passo
junta()

while not castelform:
FORMAÇÃO E CONSULTORIA
passo
junta()




Formador: Ricardo Mourão



Estruturas de Repetição

{ While

O while é uma estrutura de controlo que permite repetir um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.



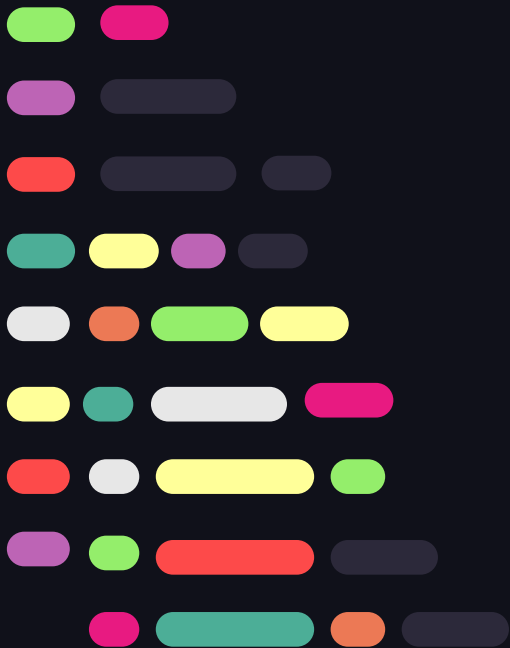
```
contador = 1
while contador <= 5:
    print(contador)
    contador += 1
```

CUIDADO PARA OS LOOPS INFINITOS

Formador: Ricardo Mourão



PRÁTICA! Exercício 22

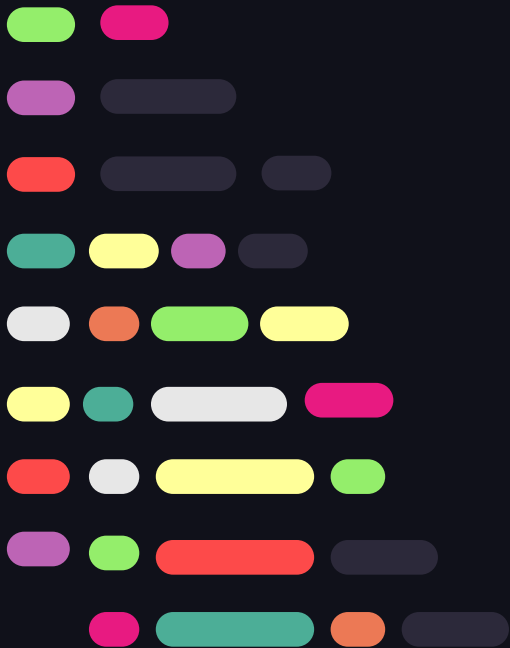


Crie o jogo da adivinha v2.0. O computador deve “pensar” num número de 0 a 10 e o utilizador deve adivinhar o número escolhido. Só que agora o jogador vai tentar adivinhar até acertar. A cada tentativa, o programa deve informar se é “mais acima” ou “mais abaixo”. No final mostre quantas tentativas foram necessárias.





PRÁTICA! Exercício 23



Crie um programa que leia vários números inteiros e que termine apenas quando o utilizador digitar a opção para parar. No final mostre quantos números o utilizador inseriu, qual a soma entre eles e qual o maior e menor número inserido.

