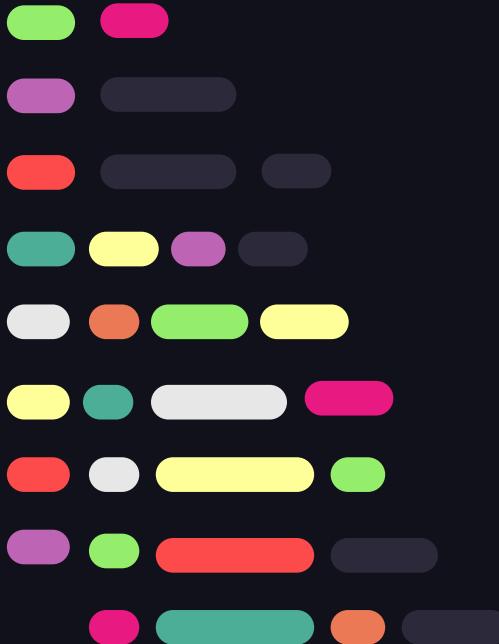


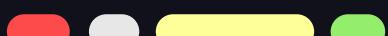
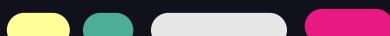
PRÁTICA! Exercício 32



Crie um programa que tenha uma função chamada `area()` que receba as dimensões de um terreno e mostre a área do terreno.



PRÁTICA! Exercício 33

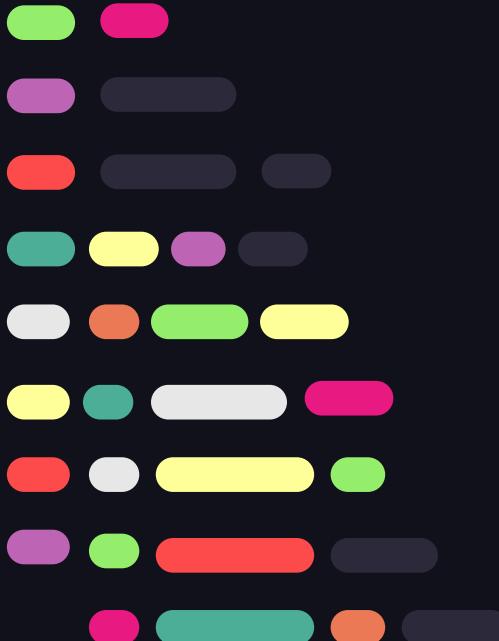


Crie um programa que tenha uma função que receba 3 parâmetros: inicio, fim e passo. O programa deve realizar 3 contagens através da função.

- a) De 1 até 20, de 2 em 2
- b) De 10 até 0, de 1 em 1
- c) Contagem personalizada



PRÁTICA! Exercício 34



Crie um programa que tenha uma função que converta a temperatura de Celsius para Fahrenheit.

