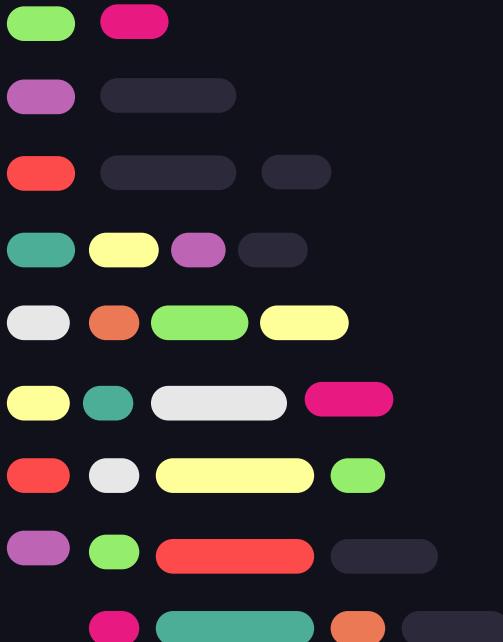


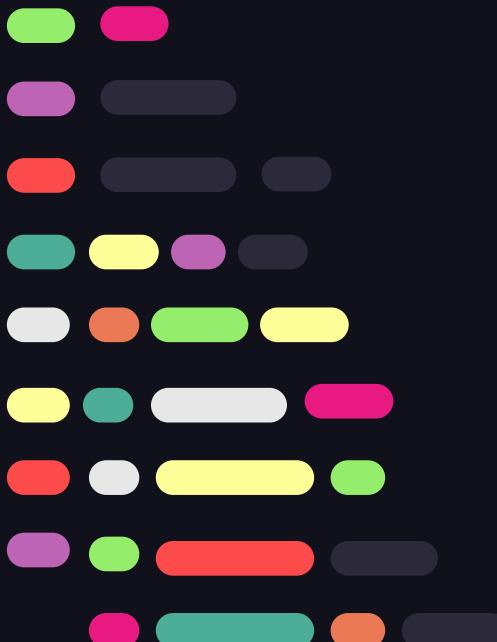
PRÁTICA! Exercício 30



Cria um programa que crie palpites para o Euromilhões. O programa deve perguntar quantas chaves serão geradas e deve sortear aleatoriamente 5 números de 1 a 50 [sem repetir] e 2 estrelas de 1 a 12 [sem repetir]. Cada sorteio deve ser guardado numa lista composta.



PRÁTICA! Exercício 31



Crie um simulador de crédito habitação simples e sem taxas, que solicite o nome, ano de nascimento, rendimentos mensais, despesas mensais, montante do crédito e prazo em anos, guardando tudo dentro de um dicionário. Calcule, acrescentando ao dicionário, a idade, o remanescente após despesas, quanto deverá pagar mensalmente pelo crédito e se o crédito foi aprovado sempre que o remanescente seja superior ao valor mensal do crédito.

