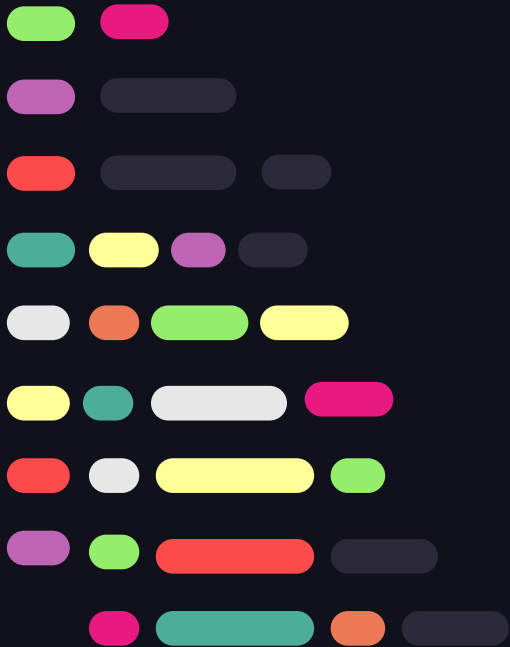




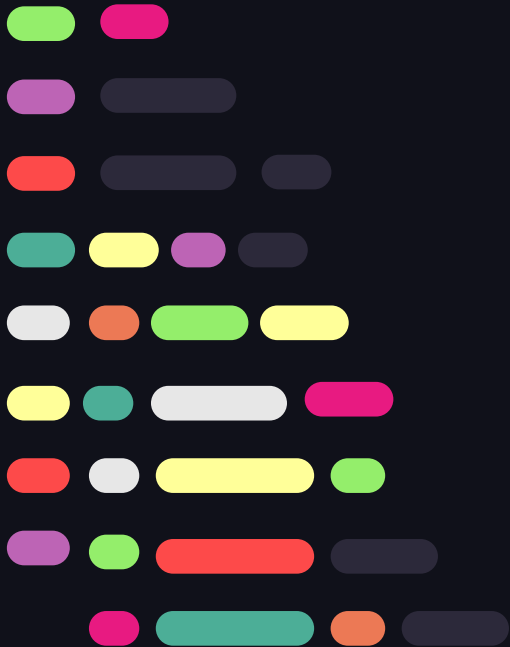
PRÁTICA! Exercício 24



Crie um programa que leia um número de 0 a 20 introduzido pelo utilizador. Depois deverá mostrar por extenso o número introduzido.



PRÁTICA! Exercício 25



Crie um programa com um tuple com os 20 primeiros classificados do Campeonato Espanhol de Futebol. Depois mostre:

- a) Os primeiros 5 classificados.
- b) Os últimos 4 classificados.
- c) Uma lista com as equipas por ordem alfabética.
- d) A posição da equipa *Las Palmas*.

