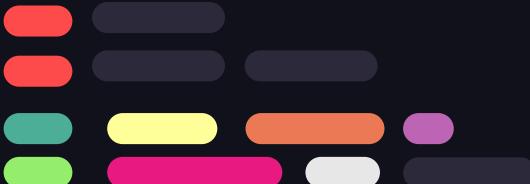




07 { ..

Modularização e Pacotes



Formador: Ricardo Mourão

Modularização e Pacotes

```
{ def analisa_triangulo(r1, r2, r3):
    if r1 < r2 + r3 and r2 < r1 + r3 and r3 < r1 + r2:
        print("Os segmentos acima podem formar um triangulo", end=" ")
        if r1 == r2 == r3:
            print("EQUILÁTERO.")
        elif r1 != r2 != r3 != r1:
            print("Escaleno.")
        else:
            print("Isósceles.!")
    else:
        print("Os segmentos acima não podem formar um triângulo.") }
```

Modularização e Pacotes

```
{ def analisa_triangulo(r1, r2, r3):
    if r1 < r2 + r3 and r2 < r1 + r3 and r3 < r1 + r2:
        print("Os segmentos acima podem formar um triangulo", end=" ")
        if r1 == r2 == r3:
            print("EQUILÁTERO.")
        elif r1 != r2 != r3 != r1:
            print("Escaleno.")
        else:
            print("Isósceles.!")
    else:
        print("Os segmentos acima não podem formar um triângulo.")

seg1 = float(input("primeiro segmento: "))
seg2 = float(input("segundo segmento: "))
seg3 = float(input("terceiro segmento: "))
analisa_triangulo(seg1, seg2, seg3)}
```



Modularização e Pacotes

{

```
seg1 = float(input("primeiro segmento: "))
seg2 = float(input("segundo segmento: "))
seg3 = float(input("terceiro segmento: "))
analisa_triangulo(seg1, seg2, seg3)
```



functions.py

```
def analisa_triangulo(r1, r2, r3):
    if r1 < r2 + r3 and r2 < r1 + r3 and r3 < r1 + r2:
        print("Os segmentos acima podem formar um triangulo", end=" ")
        if r1 == r2 == r3:
            print("EQUILÁTERO.")
        elif r1 != r2 != r3 != r1:
            print("Escaleno.")
        else:
            print("Isósceles.!")
    else:
        print("Os segmentos acima não podem formar um triângulo.")
```



Modularização e Pacotes

```
{ import functions  
seg1 = float(input("primeiro segmento: "))  
seg2 = float(input("segundo segmento: "))  
seg3 = float(input("terceiro segmento: "))  
functions.analisa_triangulo(seg1, seg2, seg3)
```

functions.py

```
def analisa_triangulo(r1, r2, r3):  
    if r1 < r2 + r3 and r2 < r1 + r3 and r3 < r1 + r2:  
        print("Os segmentos acima podem formar um triangulo", end=" ")  
        if r1 == r2 == r3:  
            print("EQUILÁTERO.")  
        elif r1 != r2 != r3 != r1:  
            print("Escaleno.")  
        else:  
            print("Isósceles.!")  
    else:  
        print("Os segmentos acima não podem formar um triângulo.")
```



Modularização e Pacotes

```
{ from functions import analisa_triangulo
seg1 = float(input("primeiro segmento: "))
seg2 = float(input("segundo segmento: "))
seg3 = float(input("terceiro segmento: "))
analisa_triangulo(seg1, seg2, seg3)

[-----]           functions.py [-----]
[-----]
def analisa_triangulo(r1, r2, r3):
    if r1 < r2 + r3 and r2 < r1 + r3 and r3 < r1 + r2:
        print("Os segmentos acima podem formar um triangulo", end=" ")
        if r1 == r2 == r3:
            print("EQUILÁTERO.")
        elif r1 != r2 != r3 != r1:
            print("Escaleno.")
        else:
            print("Isósceles.!")
    else:
        print("Os segmentos acima não podem formar um triângulo.")
```



Modularização e Pacotes

{

• • •

```
from functions import analisa_triangulo  
from random import randint  
from datetime import datetime  
from time import sleep
```



Modularização e Pacotes

{ Isto é o conceito de modularização • • •

Modularização é a prática de dividir um programa em módulos separados, cada um com funcionalidades específicas.

Pode pensar num módulo como um ficheiro Python (.py) que contém definições de funções, classes e variáveis, assim como código executável.



Modularização e Pacotes

{ Isto é o conceito de modularização • • •

- **Organização:** Ajuda a organizar melhor o código. Em vez de ter todo o código num único ficheiro, ele é dividido em diferentes partes, em módulos separados.
- **Reutilização:** Permite a reutilização de código. Pode usar funções e classes definidas num módulo em vários projetos sem ter que copiar e colar o código.
- **Manutenção:** Facilita a manutenção. Ao modificar um módulo, não é necessário alterar o programa inteiro, apenas a parte específica.
- **Colaboração:** Torna mais fácil para várias pessoas trabalharem no mesmo projeto. Cada um pode focar-se num módulo específico.

Modularização e Pacotes

```
{           functions.py
  - .
    def a():      def h():
    ...
    def b():      def i():
    ...
    def c():      def j():
    ...
    def d():      def k():
    ...
    def e():      def l():
    ...
    def f():      def m():
    ...
    def g():      def n():
    ...
  - . . . .
```

Pacote

```
import functions
```

Modularização e Pacotes

{

pacote functions

```
strings
```

```
def a():
```

```
...
```

```
def b():
```

```
...
```

```
def c():
```

```
...
```

```
headers
```

```
def d():
```

```
...
```

```
def e():
```

```
...
```

```
matemática
```

```
def f():
```

```
...
```

```
def g():
```

```
...
```

```
def h():
```

```
...
```

```
def i():
```

```
def j():
```

```
...
```

```
def k():
```

```
...
```

```
menus
```

```
def l():
```

```
...
```

```
def m():
```

```
...
```

```
def n():
```

```
...
```

```
import functions
```

```
from functions import menus
```

```
from functions import menus, strings
```



Modularização e Pacotes

{

pacote functions

```
strings          matemática          menus
def a():         def f():           def l():
...
def b():         ...               ...
...
def c():         def g():           def m():
...
def d():         def h():           def n():
...
headers         def i():           ...
def e():         def j():           ...
...
def f():         def k():           ...
```



functions



strings

`__init__.py`

headers

`__init__.py`

matemática

`__init__.py`

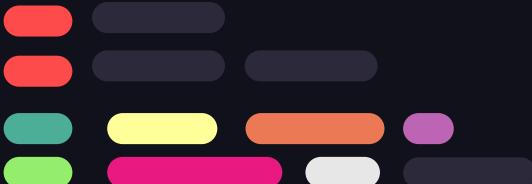
menus

`__init__.py`



08 { ..

Erros e exceções



Erros e exceções

{

```
-- notas.py --  
print(notas)
```

```
-- notas.py --  
print(notas)
```

print(notas)

exceção

sintaxe

não existe esta
variável

Erros e exceções

```
{  notas.py -----  
  notas = list()  
  while True:  
    nota = int(input("Digite uma nota: "))  
    notas.append(nota)  
    opcao = input("Quer continuar? [S/N]").strip().lower()  
    if opcao == "n":  
      break  
  print(notas)
```

E se o utilizador digitar 9.5?

Erros e exceções

{

• • •

```
Digite uma nota: 9.5
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\ricar\Documents\Aulas Python IEFP\Aula\teste.py", line 3, in <module>
    nota = int(input("Digite uma nota: "))
               ^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '9.5'

Process finished with exit code 1
```

Erros e exceções

```
{  divisao.py
    def divisao(a, b):
        return a/b

    num1 = int(input("Digite um número: "))
    num2 = int(input("Digite outro número: "))
    print(divisao(num1, num2))
```

**num1 = 10
num2 = 0**

Erros e exceções

{

```
Digite um número: 10
```

```
Digite outro número: 0
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "C:\Users\ricar\Documents\Aulas Python IEFP\Aula\teste.py", line 7, in <module>
    print(divisao(num1, num2))
               ^^^^^^^^^^^^^^^^^^
```

```
  File "C:\Users\ricar\Documents\Aulas Python IEFP\Aula\teste.py", line 2, in divisao
```

```
    return a/b
```

```
    ~^~
```

```
ZeroDivisionError: division by zero
```

```
Process finished with exit code 1
```



Erros e exceções

{

Exceção	Causa
AssertionError	Raised when an assert statement fails.
AttributeError	Raised when attribute assignment or reference fails.
EOFError	Raised when the input() function hits end-of-file condition.
FloatingPointError	Raised when a floating point operation fails.
GeneratorExit	Raise when a generator's close() method is called.
ImportError	Raised when the imported module is not found.
IndexError	Raised when the index of a sequence is out of range.
KeyError	Raised when a key is not found in a dictionary.

Erros e exceções

{

Exceção	Causa
KeyboardInterrupt	Raised when the user hits the interrupt key (Ctrl+C or Delete).
MemoryError	Raised when an operation runs out of memory.
NameError	Raised when a variable is not found in local or global scope.
NotImplementedError	Raised by abstract methods.
OSError	Raised when system operation causes system related error.
OverflowError	Raised when the result of an arithmetic operation is too large to be represented.
ReferenceError	Raised when a weak reference proxy is used to access a garbage collected referent.
RuntimeError	Raised when an error does not fall under any other category.

Erros e exceções

{

Exceção	Causa
StopIteration	Raised by next() function to indicate that there is no further item to be returned by iterator.
SyntaxError	Raised by parser when syntax error is encountered.
IndentationError	Raised when there is incorrect indentation.
TabError	Raised when indentation consists of inconsistent tabs and spaces.
SystemError	Raised when interpreter detects internal error.
SystemExit	Raised by sys.exit() function.
TypeError	Raised when a function or operation is applied to an object of incorrect type.
UnboundLocalError	Raised when a reference is made to a local variable in a function or method, but no value has been bound to that variable.
UnicodeError	Raised when a Unicode-related encoding or decoding error occurs.
UnicodeEncodeError	Raised when a Unicode-related error occurs during encoding.
UnicodeDecodeError	Raised when a Unicode-related error occurs during decoding.
UnicodeTranslateError	Raised when a Unicode-related error occurs during translating.
ValueError	Raised when a function gets an argument of correct type but improper value.
ZeroDivisionError	Raised when the second operand of division or modulo operation is zero.



Erros e exceções

{

EXCEPTION

Erros e exceções

{

try: #é usado para acautelar um código que pode causar uma exceção ou erro.
bloco

except: #captura a exceção que foi levantada no bloco try
se falhou

else: #é executado apenas se nenhuma exceção for levantada no bloco try.
se funcionou

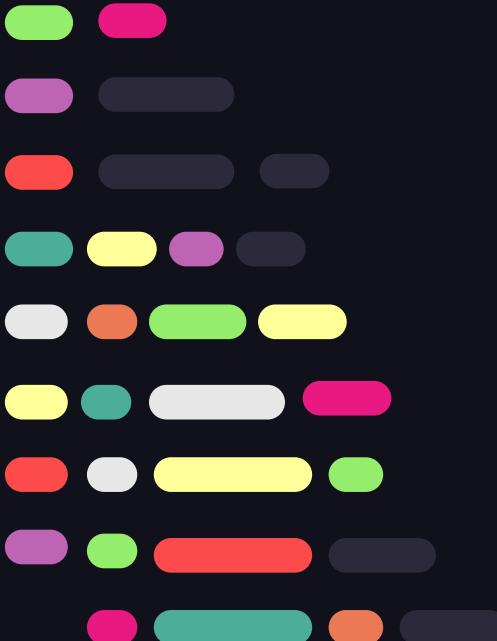
finally: #é executado independentemente de uma exceção ser levantada ou não
executa sempre

opcionais

Erros e exceções

```
{ r' escreve.py '
file = None
try:
    file = open('exemplo.txt', 'w')
    file.write("Olá, estou num ficheiro TXT\n")
    file.write("Este é um exemplo de manipulação de arquivos em Python.\n")
except:
    print("Erro ao abrir ou escrever no arquivo.")
else:
    print("Arquivo escrito com sucesso.")
finally:
    if file:
        file.close()
        print("Arquivo fechado.")
```

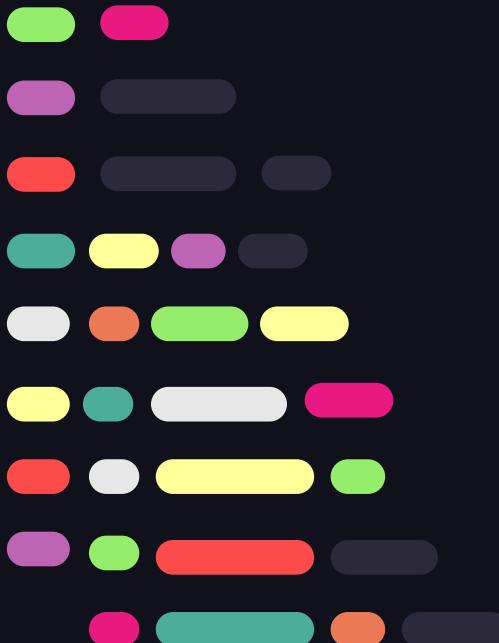
PRÁTICA! Exercício 37



Escreva um programa que peça ao utilizador para inserir dois números e divida o primeiro pelo segundo. Utilize o tratamento de exceções para lidar com casos em que o segundo número é zero e quando a entrada não é um número válido.



PRÁTICA! Exercício 38



Crie um código em Python que teste se o site da Castleform está acessível a partir do seu computador.



PRÁTICA! Exercício 39



Com recurso às novas técnicas de desenvolvimento aprendidas, crie:



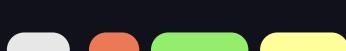
--- Calculadora ---



[1] - Tabuada



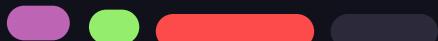
[2] - Calculadora



[3] - Números Pares



[4] - Sair



Mediante a opção solicitada o sistema



deve executar a ação do menu.

