

Técnicas de Programação - Trabalho Final

O projeto de livreria consiste em **4** camadas, sendo elas:

Persistence:

- Realiza a busca dos dados na base de dados.
- Realiza a persistência dos dados na base de dados.
- Realiza o mapeamento de classes da base de dados.
- Implementa as configurações de conexão.

Mapping:

- Atua na quebra de dependência das camadas de negócio e dados, realizando o parse entre os objetos de business para os objetos DTO da camada de persistência.

Business:

- Realiza as operações de busca e persistência em alto nível.
- Realiza as validações necessárias às operações supracitadas.
- Dispõe para as camadas superiores os métodos e objetos de negócio.
- Disponibiliza os demais métodos de negócio necessários.

View:

- Disponibiliza e controla os comportamentos das páginas xhtml.

Como pontos interessantes temos:

- Conexão definida numa camada externa a DAO, onde é possível, através de interfaces e dos padrões Factory e Strategy, alterar as configurações de base e de transação de forma transparente a aplicação.

- Regras de cálculo de tributos são utilizadas aproveitando os padrões Factory e Strategy, gerando uma instância da classe correta com as demais configurações prontas, deixando a classe apenas a execução do método de cálculo e o tratamento do retorno.

- Mapping atua como agente de independência das camadas de negócio e dados. Isso junto a forma como foi desacoplada a conexão ao banco, torna muito mais rápido de alterar a camada de acesso a dados em geral.

- Business atua como Facade, disponibilizando serviços para a camada de aplicação, abstraindo os detalhes de implementação.

- Testes unitários para garantir o funcionamento dos cenários durante o desenvolvimento da aplicação.