Trabajo Práctico 1 Conjunto de instrucciones MIPS

Lucas Medrano, Padrón Nro. 00.000
dirección de e-mail
Federico Álvarez, Padrón Nro. 00.000
dirección de e-mail
Facundo Fernández, Padrón Nro. 89.843
ffelfis@gmail.com

Grupo Nro. - 2do. Cuatrimestre de 2018 66.20 Organización de Computadoras Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

Resumen

Este artículo es un modelo que proporciona a los alumnos las instrucciones necesarias para preparar sus informes para la asignatura 66.20 Organización de Computadoras. El informe deberá contener un resumen de no más de 150 palabras. La primera página del artículo deberá seguir el formato que se ilustra en el presente modelo y deberá contener el título, los nombres de los autores, sus números de padrón, sus direcciones de e-mail, número de grupo y el resumen. La primera página del informe no debe ser numerada.

Índice

1.	Enunciado	1
2.	Implementación	6
3.	Pruebas	6
4.	Diagramas de stack	6
5 .	Código fuente	6

1. Enunciado

66:20 Organización de Computadoras Trabajo práctico 1: conjunto de instrucciones MIPS

1. Objetivos

Familiarizarse con el conjunto de instrucciones MIPS32 y el concepto de ABI¹, escribiendo un programa portable que resuelva el problema descripto en la sección 5.

2. Alcance

Este trabajo práctico es de elaboración grupal, evaluación individual, y de carácter obligatorio para todos alumnos del curso.

3. Requisitos

El trabajo deberá ser entregado personalmente, en la fecha estipulada, con una carátula que contenga los datos completos de todos los integrantes.

Además, es necesario que el trabajo práctico incluya (entre otras cosas, ver sección 8), la presentación de los resultados obtenidos, explicando, cuando corresponda, con fundamentos reales, las causas o razones de cada resultado obtenido.

El informe deberá respetar el modelo de referencia que se encuentra en el grupo, y se valorarán aquellos escritos usando la herramienta T_EX / L^AT_EX.

4. Recursos

Usaremos el programa GXemul [1] para simular el entorno de desarrollo que utilizaremos en este y otros trabajos prácticos, una máquina MIPS corriendo una versión reciente del sistema operativo NetBSD [3]. GXemul se puede hacer correr bajo Windows, en el entorno Cygwin [2].

¹Application binary interface

5. Programa

Se trata de una versión en lenguaje C del algoritmo de Quicksort [5]. El programa recibirá como argumento el nombre de archivo cuyos contenidos se deben ordenar, y dará por stdout (o escribirá en un archivo) los valores ordenados. De haber errores, los mensajes de error deberán salir exclusivamente por stderr. Se asume que las cadenas de caracteres a ordenar aparecen de a una por línea.

5.1. Comportamiento deseado

Primero, usamos la opción -h para ver el mensaje de ayuda:

Ahora usaremos el programa para ordenar un archivo. Supongamos que tenemos un archivo con el siguiente contenido:

```
$ cat numeros.txt
1
3
5
7
9
2
4
6
8
10
$
```

Invocamos al programa, usando "-" como argumento de -o para indicarle al programa que imprima el resultado por stdout:

```
$ qsort -o - numeros.txt
1
10
2
```

Si lo llamamos con la opción -n, la salida ordena los números:

```
$ qsort -n -o - numeros.txt
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
$
```

El programa deberá detectar condiciones de error y reportarlas por stderr.

6. Implementación

El programa a implementar deberá satisfacer algunos requerimientos mínimos, que detallamos a continuación.

6.1. Portabilidad

Pese a contenter fragmentos en assembler MIPS32, es necesario que la implementación desarrollada provea un grado mínimo de portabilidad.

Para satisfacer esto, el programa deberá proveer dos versiones de qsort(), incluyendo la versión MIPS32, pero también una versión C, pensada para dar soporte genérico a aquellos entornos que carezcan de una versión más específica.

6.2. API

Gran parte del programa estará implementada en lenguaje C. Sin embargo, la función qsort() estará implementada en assembler MIPS32, para proveer soporte específico en nuestra plataforma principal de desarrollo, NetBSD/pmax.

El propósito de qsort() es ordenar un arreglo de cadenas de caracteres, utilizando el algoritmo quicksort[5]. Este arreglo está organizado como una serie de punteros consecutivos a punteros a char, siendo el primero *izq y el último *der. Si num vale 0, las cadenas de caracteres se deberán comparar alfabéticamente, y si vale distinto de 0 se deberá interpretarlas como enteros.

```
void qsort(char** izq, char** der, int num);
```

El programa en C deberá procesar los argumentos de entrada, invocar a qsort, y escribir en stdout o un archivo el resultado. La función qsort() se debe implementar preferentemente de manera recursiva.

6.3. ABI

El pasaje de parámetros entre el código C (main(), etc) y la rutina qsort(), en assembler, deberá hacerse usando la ABI explicada en clase: los argumentos correspondientes a los registros \$a0-\$a3 serán almacenados por el callee, siempre, en los 16 bytes dedicados de la sección "function call argument area" [4].

6.4. Algoritmo

El algoritmo a implementar es Quicksort [5].

7. Proceso de Compilación

En este trabajo, el desarrollo se hará parte en C y parte en lenguaje Assembler. Los programas escritos serán compilados o ensamblados según el caso, y posteriormente enlazados, utilizando las herramientas de GNU disponibles en el sistema NetBSD utilizado. Como resultado del enlace, se genera la aplicación ejecutable.

8. Informe

El informe deberá incluir:

- Este enunciado;
- Documentación relevante al diseño e implementación del programa, incluyendo un diagrama del stack;
- Corridas de prueba, con los comentarios pertinentes;
- Diagramas del stack de la función;

■ El código fuente completo, en dos formatos: digitalizado² e impreso en papel.

9. Fecha de entrega

La última fecha de entrega y presentación es el jueves 11 de Octubre de 2018.

Referencias

- [1] GXemul, http://gavare.se/gxemul/.
- [2] Installing the MIPS Environment over Cygwin on Windows, http://faculty.cs.tamu.edu/bettati/Courses/410/2006B/ Projects/gxemulcygwin.html
- [3] The NetBSD project, http://www.netbsd.org/.
- [4] System V application binary interface, MIPS RISC processor supplement (third edition). Santa Cruz Operations, Inc.
- [5] Algoritmo de Quicksort, http://www.itl.nist.gov/div897/sqg/dads/HTML/quicksort.html.

 $^{^2{\}rm En}$ caso de presentar un repositorio tipo GitHub, hacer un release.

- 2. Implementación
- 3. Pruebas
- 4. Diagramas de stack
- 5. Código fuente