

Lucas Menéndez Sánchez

Nacido en **Madrid en 1995**, comencé **Ingeniería Informática en la UC3M**, aunque no llegué a terminar el cuarto curso. Interesado en la tecnología y el *cacharreo* desde pequeño, pronto empecé a programar en Lua para la PSP.

Ahora tengo un perfil de **desarrollador full stack interesado en proyectos de privacidad en los datos y blockchain**. Me encanta programar en **Go y JavaScript**, aunque también he trabajado con **muchos otros lenguajes y tecnologías**. Me siento cómodo en entornos de alta incertidumbre, donde la innovación es un valor diferencial. Preocupado por la calidad y la adecuación de mi trabajo, del de mi equipo y del trabajo en equipo.

- [lucasmendez \(Lucas Menéndez\) · GitHub](#)
- [Lucas Menéndez - BBVA Next Technologies Blog](#)
- [Lucas Menéndez - Medium](#)

Experiencia previa

2021-: Technical Leader

Satoin

Satoin es una **plataforma para detectar fraudes sobre cualquier token creado basado en ERC20 sobre Ethereum**. Es un proyecto personal que actualmente se encuentra en construcción, desarrollado con dos antiguos compañeros del colegio del sector financiero y legal.

- Diseñando y definiendo la propuesta de valor, monetización, audiencia y hoja de ruta de la plataforma con mis compañeros de equipo.
- Definiendo y desarrollando la arquitectura y las interfaces de la plataforma, incluidos los servicios y las interfaces.
- Mantenimiento de la infraestructura y los servicios de la plataforma.

2020-2022: PoC Expert en Innovación

BBVA Next Technologies

Mi rol incluía el **análisis de problemas y casos de uso reales** centrados en **datos y privacidad**, scouting y estudio de tecnologías emergentes y la implementación de prototipos guiados por una **metodología basada en hipótesis y experimentos**.

- Levantamiento de tendencias, retos y tecnologías emergentes.
- Realización de estados del arte e identificación de key players.
- Planteamiento de hipótesis y experimentos.
- Implementación de experimentos y prototipos.
- Extracción y presentación de resultados y conclusiones.
- Interlocución con partners y colaboradores externos.

Entre las tendencias o tecnologías tratadas se incluyen **Data Mesh**, y en especial, **Federated Computing y Privacy Enhance Technologies**.

2021-2022: Frontend Engineer

DearDoc

Diseño y desarrollo de un panel de estadísticas de uso de un chatbot de asistencia médica para terceros clientes de DearDoc, una compañía americana que ofrece productos SAAS a clínicas médicas.

- Toma de requisitos y diseño de funcionalidades en conversaciones con el cliente.
- Diseño y desarrollo de la interfaz utilizando el framework de AWS Amplify.
- Desarrollo de funciones serverless para facilitar la interoperabilidad con otros servicios del cliente.
- Gestión de la relación con el cliente, así como la propuesta de evoluciones y nuevas funcionalidades.

2019-2020: Desarrollo de producto

TheJuice (Beeva)

Desarrollo de un **proyecto de intraemprendimiento** centrado en un **producto de IA** (TheJuice) pensado para ayudar al personal docente actual a **generar contenido atractivo e interactivo para sus alumnos** de forma sencilla, intuitiva y supervisada.

- Diseño técnico y desarrollo íntegro de la infraestructura y los productos planteados.
- Aportes a la comunidad desarrollando hasta cuatro librerías Open Source centradas en tareas de NLP.
- Modelo de trabajo basado en la metodología Lean Product, llevando los prototipos a early users y eventos de emprendimiento.

Utilizando para ello tecnologías como Go, Python, NodeJS y JavaScript, MongoDB, SQLite o Docker.

2016-2019: Researcher junior en Innovación

Beeva (ahora BBVA Next Technologies)

Diseñando y desarrollando numerosos prototipos en torno a tendencias tecnológicas de posible aplicación en el BBVA como:

- **Blockchain:** Identificando la propuesta de valor y los posibles casos de uso de la tecnología y desarrollando proyectos en Ethereum y Hyperledger Fabric, utilizando Go y Solidity.
- **Human-Computer Interactions:** Estudiando la interacción de los usuarios con sistemas multimodales y como dicha interacción viaja entre los dispositivos aprovechando cada interfaz para casos de uso concretos. Desarrollé prototipos con NodeJS, JavaScript o Kotlin (Android) en múltiples plataformas (como Google o Amazon), dispositivos (Mobile, Desktop o Virtual Assistants) e interfaces (texto, visual, voz, ...).
- **Machine Learning:** Estudio y análisis del origen, presencia y mitigación de sesgos en los modelos de inteligencia artificial.
- **Distributed Systems:** Análisis sobre tendencias, retos, casos de uso, key players y tecnologías relacionadas, en particular sobre DWeb, Complex Event Processing y Edge Computing.

2015-2016: Frontend developer

DoersDf

Maquetador y desarrollador frontend en DoersDf. Encargado de múltiples proyectos internos así como con cliente, por ejemplo, la refactorización completa de la **web de San Miguel** y desarrollo de una plataforma para el lanzamiento ágil de promociones y concursos (propuesta por mí) o el desarrollo íntegro de la **aplicación híbrida y área de gestión de LQDVI**.

Utilizando tecnologías como PHP 5, JavaScript, Objective C o MongoDB.

Side Projects

- [MyKeys.live](#): WebApp para gestionar colecciones de contraseñas como marcadores del navegador. Transforma tus contraseñas cifradas en una URL muy larga que puedes guardar como favorito o compartir con tu familia o amigos.
- [Elementum.js](#): Sencillo framework modular para desarrollar aplicaciones web utilizando vanilla WebComponents. The simplest tiny framework to work with vanilla WebComponents.
- [SelectionArea](#): Librería que permite crear un elemento que permita seleccionar por área, de manera similar al del mouse en el escritorio.
- [GoP2P](#): Librería en Go para implementar protocolos Peer-to-Peer.
- [GoPaillier](#): Librería de cifrado homomórfico basado en el criptosistema Paillier en Go. Soporta números flotantes, sumas, restas, multiplicaciones y divisiones.
- [GoPSI](#): Librería para implementar protocolos basados en Private Set Intersection, utilizando el algoritmo de cifrado SRA y filtros de Bloom para ejecutar la intersección.
- [Gopio](#): Librería en Go que proporciona una API a los GPIO de placas de prototipado como la Raspberry Pi.