

C. INSTRUÇÕES PARA EXECUÇÃO DO CÓDIGO NO ARCGIS

A execução do script em Python pode ser feita pelo programa “ArcMap 10.6.1” (ArcGIS) ou por outras plataformas com a importação da biblioteca “arcpy”. Este projeto optou por executar o script em Python no programa “ArcMap 10.6.1”. Esse procedimento exige a adição dos arquivos shapefile ao arquivo do projeto, os arquivos adicionados aparecem na janela “Tabela de camadas (*Table of Contents*)”. Já o código deve ser inserido na janela “Python” do ArcMap.

A fim de executar o procedimento, é importante a configuração do “ArcMap” com as barras e janelas necessárias para o projeto. Sugere-se a ativação das seguintes barras de ferramentas do programa:

- Padrão (*Standard*)
- Ferramentas (*Tools*)

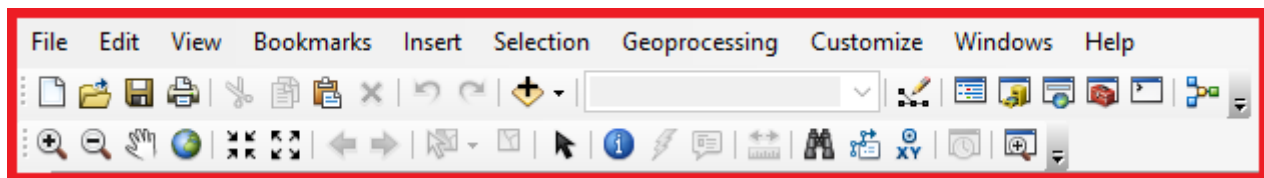



Figura C.1 - Barra de ferramentas “Padrão” e “Ferramentas”

Fonte: Própria (2019)

Além disso, sugere a ativação das seguintes janelas:

- Tabela de camadas (*Table of Contents*)
- Catálogo (*Catalog*)
- Python

Com a barra de ferramentas “Padrão (*Standard*)” ativada, clique no ícone da janela “Python”  ou clique na aba “Geoprocessamento” e clique no ícone “Python”.

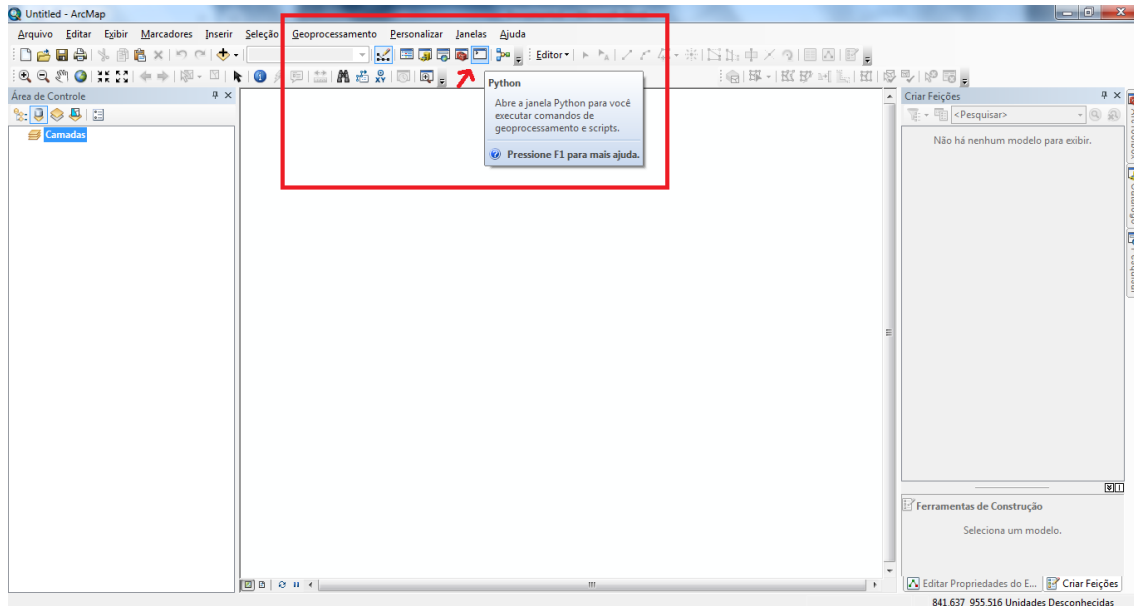


Figura C.2 - tela e localização do ícone da janela “Python”

Fonte: Própria (2019)

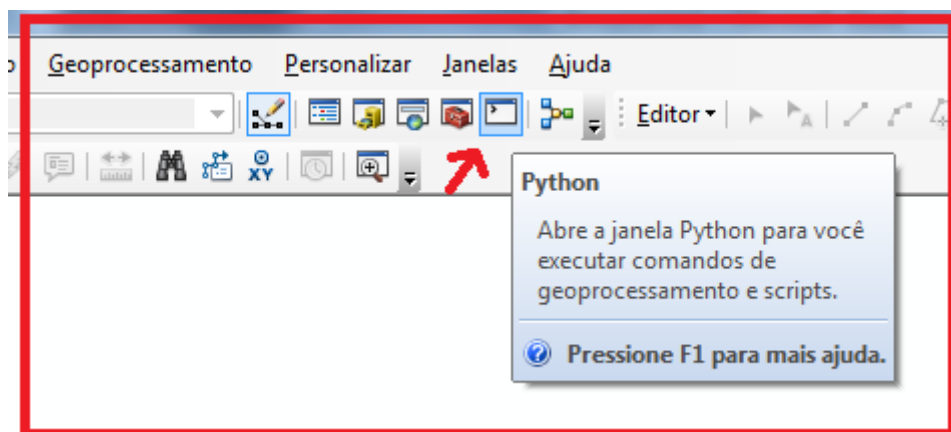


Figura C.3 - Zoom no local do ícone da janela “Python” e sua breve descrição

Fonte: Própria (2019)

Ao clicar no ícone, o programa exibe uma janela na parte inferior da tela para escrever e executar os comandos em Python. Essa janela é dividida em duas partes.

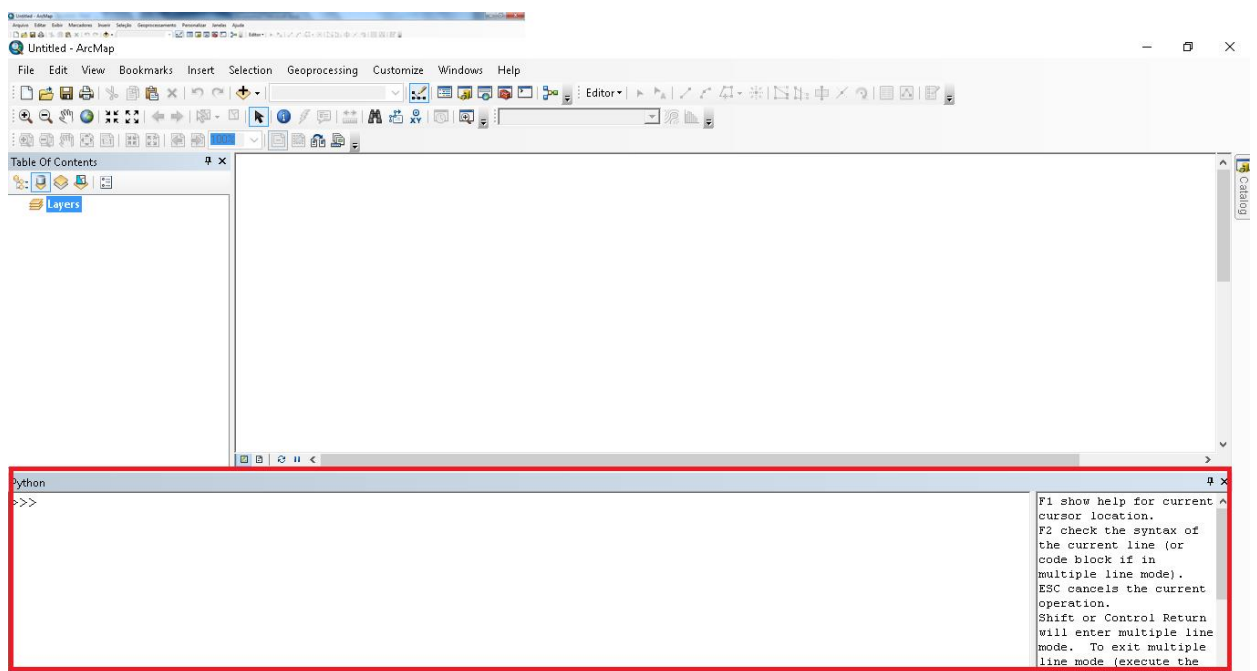


Figura C.4 - Tela e janela do Python

Fonte: Própria (2019)

Essa janela é composta de duas partes: a parte que permite escrever o código e a parte que mostra informações de ajuda para escrever e executar o código. A primeira parte é o local onde o código da metodologia deve ser inserido, ele é mostrado na figura C.5.



Figura C.5 - Parte da janela Python para escrever o código

Fonte: Própria (2019)

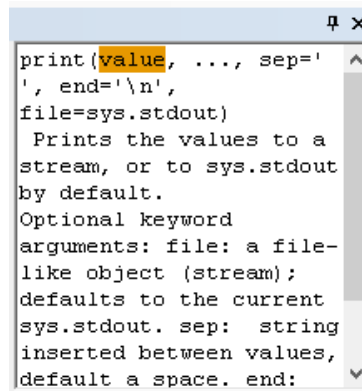


Figura C.6 - Parte da janela Python que fornece informações de ajuda

Fonte: Própria (2019)

Além da ativação da janela Python também é necessário a adição dos arquivos shapefiles ao arquivo do projeto. Isso pode ser feito através da aba “File” e “Add Data”, na aba mostrada na figura C.7 a seguir:

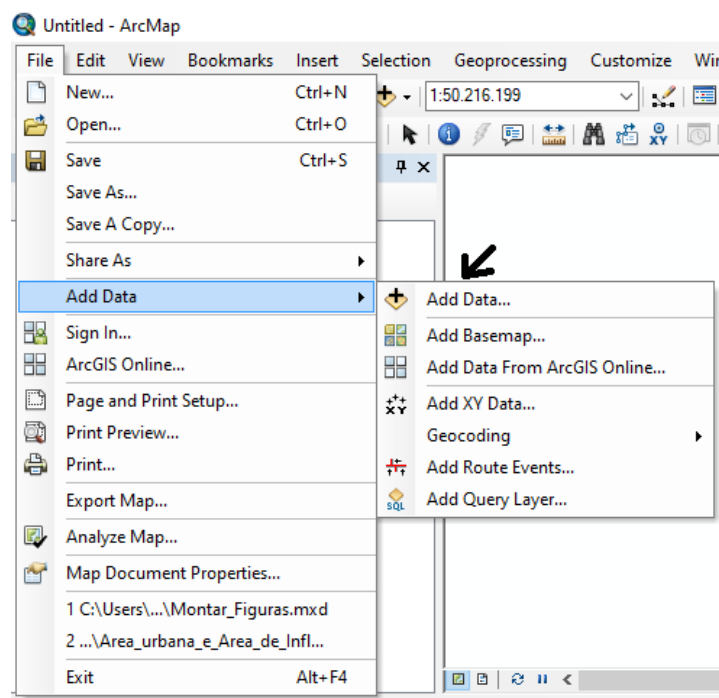


Figura C.7 – Aba para adicionar shapefiles ao arquivo do projeto pela aba “File”

Fonte: Própria (2019)

Assim, o arquivo do projeto deve ficar com a configuração mostrada na janela de Tabela de camadas (*Table Of Contents*) na figura C.8 a seguir:

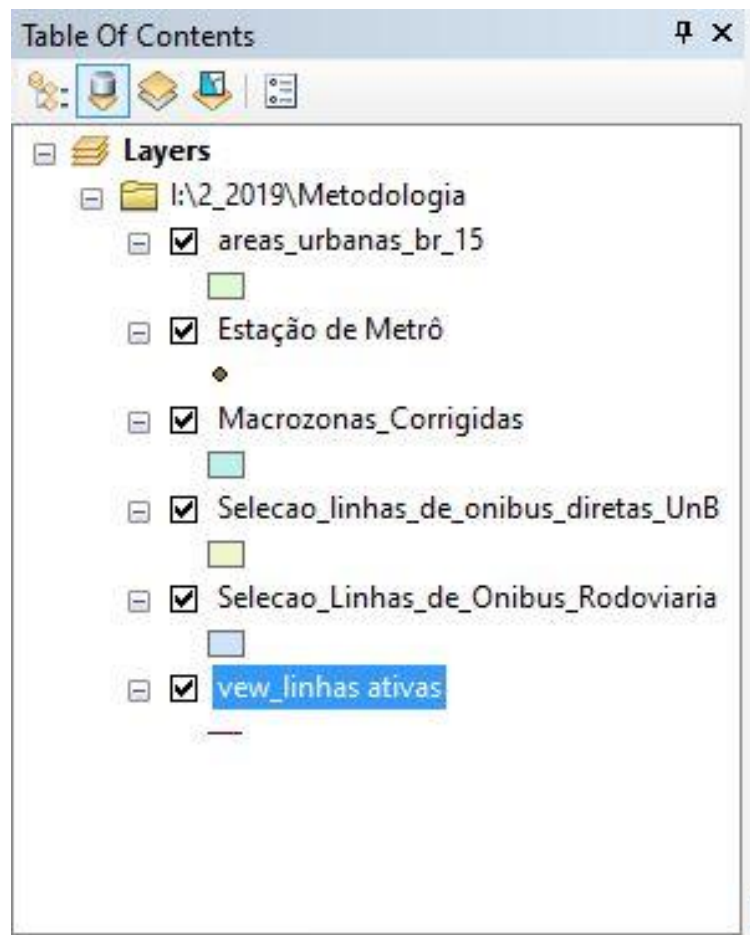


Figura C.8 – Tabela de camadas do projeto com os shapefiles adicionados

Fonte: Própria (2019)

Após a adição dos arquivos shapefiles e abertura da janela Python, a tela deve ficar semelhante a figura C.9.

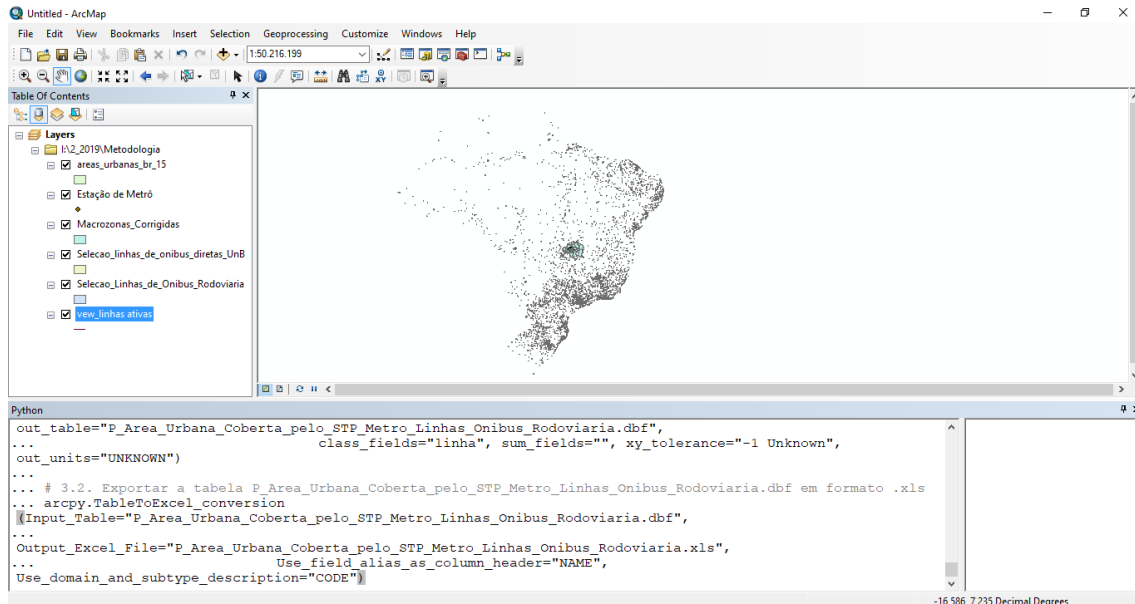


Figura C.9 – Tela com a adição dos shapefiles e do código

Com o código inserido na janela “Python”, a metodologia pode ser executada ao apertar a tecla *Enter* do teclado. A execução correta do código pode ser verificada no canto direito da janela “Python” e na janela “Tabela de camadas (*Table Of Contents*)” como mostrado na figura C.10 e C.11 a seguir:

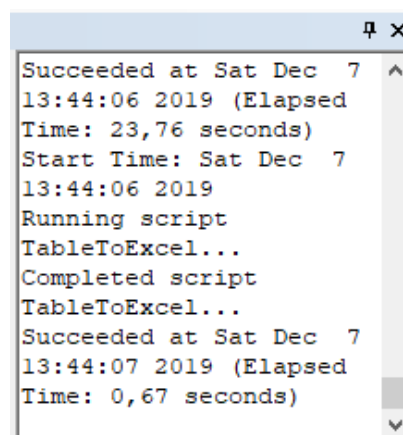


Figura C.10 – Parte da janela “Python” com avisos sobre a execução do código

Fonte: Própria (2019)

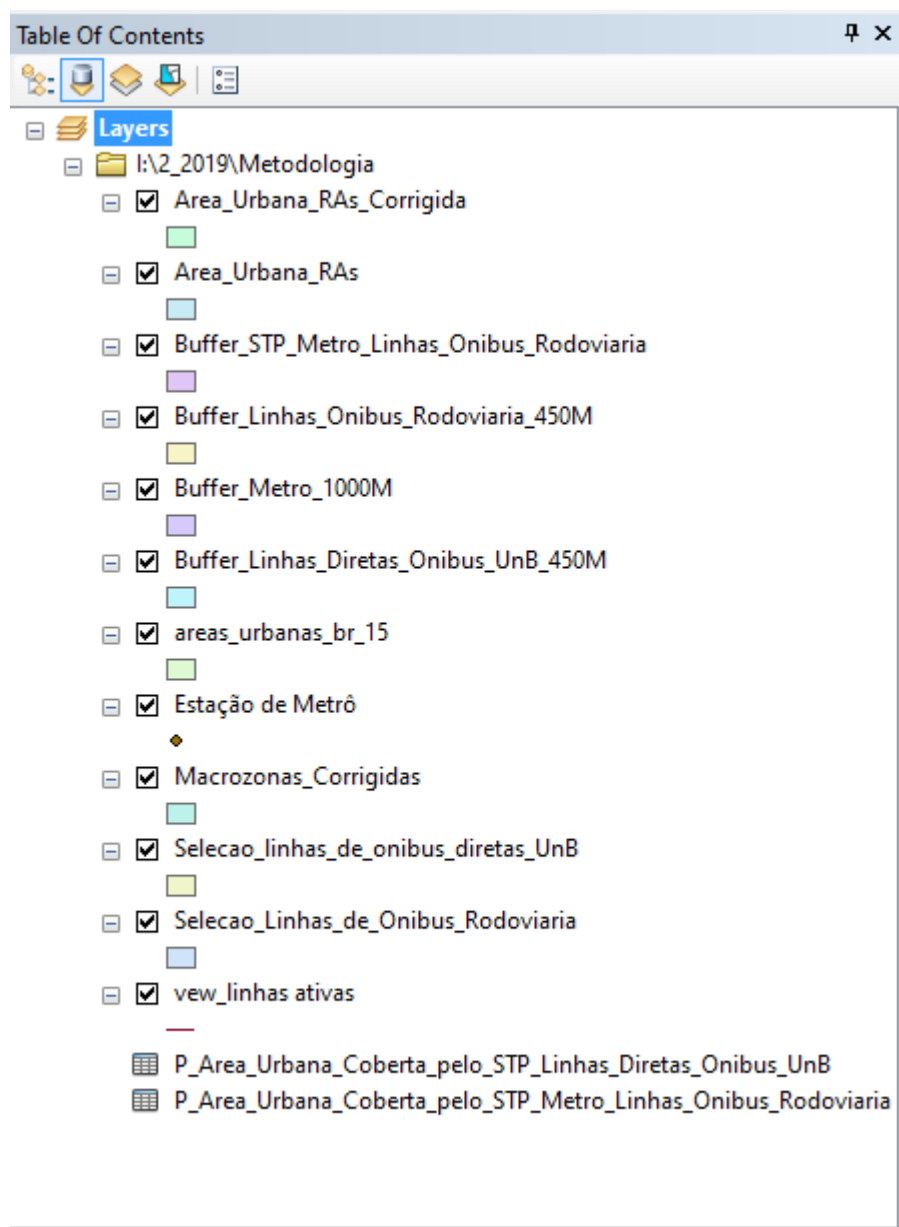


Figura C.11 – Janela “Tabela de camadas” com os arquivos resultantes da execução do código

Fonte: Própria (2019)