

Risikoanalyse for Delfin projektet

STAMDATA
Delfinen De 3 Musketerer Lucas Modin

Risikobeskrivelse (identificering)

Risiko-id	Dato	Forfatter	Risiko	Risikokonsekvens	Sand-synlig-hed	Konse-kvens	Risiko-værdi	Mitigerende tiltag
1	4/26/2024	Oskar Bjerborg	Ustruktureret kode	Forsinkelse af projekt	2	1	2	Klar plan og afventnings afstemmelse, igennem Team Canvas.
2	4/26/2024	Oskar Bjerborg	Tidsbegræsning	Ikke kunne lever et godt projekt indenfor tidsrammen	3	4	12	Afklare arbejdsmetoder og dage hvor vi er tilrådigehed for hinanden. Indbygge en buffer hvis vi bliver forsinket. Målrette projektet og hvilken kode vi vil bruge.
3	4/26/2024	Oskar Bjerborg	Dårlig UI /UX	Et produkt der ikke levere en god bruger oplevelse	4	2	8	Dårlig grafisk fremstilling giver en dårlig bruger oplevelse. Fokus på at gøre det lækre ved løbende feedback fra en bruger.
4	4/26/2024	Oskar Bjerborg	Dårlig documentation	Dårlig klasse diagram gør det svært at evaluere og vedligeholde programmet	1	3	3	Løbende lave klasse diagram og få QA af hinanden.
5	4/28/2024	Oskar Bjerborg	For kompleks kode	At levere løsninger udover scope, som gør projektet unødvendig kompliceret og svært at løse opgaven.	2	2	4	Hold os tæt til krav specificationerne.
6	4/29/2024	Lucas Modin	Dårlig kommunikation m. PO - Kunde - SCRUM Team	Levering af et program der ikke lever op til kundens behov og ønsker samt eventuel for sen levering	2	5	10	Sikrer stabil og løbende kommunikation mellem alle parterne. Daglige stand-ups og løbende opfølgning på hindanden.
7	4/29/2024	Rasmus	Mulige konflikter i teamet	At projektet lider af uoverenstemmelser, og dermed forsinker projektet en del.	1	5	5	Sikre at teamet er velfungerende og acceptere hinanens holdninger. Holder god morale og humør blandt hinanen
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								

17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								
30								
31								
32								